

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Naga Wulan. 2022. *Pembelajaran Bahasa Indonesia di SMP 46 Muaro Jambi, Provinsi Jambi*. Skripsi. UNJA.
- Abdul Hidayat Salam, dkk. 2021. *Pengembangan Model Pembelajaran Atletik Nomor Lari Berbasis Permainan pada Siswa Sekolah Dasar*. Jawa Tengah: Sarnu Untung.
- Abbas, Saleh. 2006. *Pembelajaran Bahasa Indonesia yang Efektif di Sekolah Dasar*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Arikunto. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asri, A. N., Indrianti, T., & Perdnasari, N. 2018. Penerapan Digital Storytelling dalam Pembelajaran Bahasa Inggris di Program Studi Manajemen Informatika. *Jurnal Ilmiah Edukasi & Sosial*, 8(2).
- Audie, Nurul. 2019. *Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP. Halaman 586-595 Vol. 2 No. 1
- Banaszewski, Thomas M. 2005. *Digital Storytelling: Supporting Digital Literacy In Grades 4 – 12*. Ebook.
- Dalman. 2015. *Keterampilan Menulis*. Jakarta: Rajagrafindo Pustaka.
- Frazel. 2010. *Penerapan Digital Storytelling Dalam Pembelajaran Bahasa Metode Pengajaran Dengan Memanfaatkan Komputer Dan Internet*. Salah satu metode yang. September 2017.
- Heriyana, Wina dan Maureen, Y. Irena. 2014. *Penerapan Metode Digital Storytelling Pada Keterampilan Menceritakan Tokoh Idola Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas VII di SMP Negeri 1 Kedamean, Gresik*. Jurnal Online Universitas Negeri Surabaya.
- Hidayat, F., & Muhamad, N. 2021. Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. JIPAI; Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam.
- Indrawaty Nurhasanah, Youllia dkk. 2011. *Implementasi Model CMIFED Pada Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Anak Usia TK dan Playgroup*,” JURNAL INFORMATIKA 2.
- Iskandarwassid, dan H. Dadang Sunendar. 2011. *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Keraf, Gorys. 2015. *Argumentasi dan Narasi*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Kemendikbud. 2013. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan tentang Implementasi Kurikulum*.
- Khairinal. 2016. *Proposal, Skripsi, Tesis, & Disertasi*. Jambi: Salim Media Indonesia.

- Koesnandar. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbentuk Modul Pada Materi Himpunan Dengan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP Kelas VII Semester Genap*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Laila, M. 2016. *Desain Kurikulum Pelatihan Berbasis Kompetensi (Pengembangan Diklat Sistemik Model ADDIE)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Mahnun, N. 2012. Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Pemikiran Islam*, Volume 37, Nomor 1.
- Midge Frazel. 2010. *Digital Storytelling Guide for Educators* (Washington: International Society for Technology in Education).
- Nugraha, J., MS, Z., & Fuad, N. 2019. Peningkatan Keterampilan Menulis Deskripsi Melalui Pendekatan Saintifik dengan Metode Problem Based Learning Di Kelas IV Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan KALUNI*, 2, 118–124.
- Rizki Puji Lestari and Deli Nirmala. 2020. “Digital Storytelling of English Advertisement in ESP Teaching in Indonesia,” *EduLite: Journal of English Education, Literature and Culture* 5, no. 1.
- Rusdi. 2018. *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok: Rajawali pers
- Semi, Atar. 2013. *Dasar-dasar Kemampuan Menulis*. Bandung: MU gantara.
- Sri Iswati. 2018. *Buku Ajar Digital Storytelling*. Surabaya: Pusat Penerbitan dan Percetakan UNAIR
- Suparno dan Mohammad Yunus. 2011. *Keterampilan Menulis Dasar*. Jakarta: UT.
- Sugiyono. 2013. *Metode penelitian kuantitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- _____. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CV. Alfabeta.
- _____. 2019. *Metode penelitian kuantitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Tarigan, H.G. 2013. *Menulis. Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Wati, E. R. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Widi Wahyudi. 2015. *Menulis dari Teori Hingga Praktik*. Bandung: Alfabeta.
- Wulandari, A., Harjono, H. S., & Budiyono, H. (2019). Pengaruh Media Digital Storytelling terhadap Hasil Belajar Mahasiswa S-1 PBSI Universitas Jambi. *DIKBASTRA*, 2(2)
- Yuliana, Irma dkk. 2017. *Berkreasi Dengan Digital Storytelling Sebagai Alternatif Strategi Pembelajaran*. FKIP UMS. ISBN: 978-602-361-102-7.