

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan pembahasan mengenai pembuatan media pembelajaran interaktif berbantuan *google site* untuk mata pelajaran pemrograman dasar, maka diperoleh kesimpulan:

1. Mengembangkan media pembelajaran menggunakan *google site* dengan model Lee Owens untuk materi array memerlukan perencanaan yang cermat. Model Lee Owens menekankan pentingnya memahami kebutuhan, minat, dan kemampuan pembelajar. Dalam perencanaan media *google site* untuk materi *array*, penting untuk mempertimbangkan tingkat pemahaman dan gaya belajar peserta didik, serta menyediakan konten yang sesuai dengan kebutuhan mereka.
2. Dengan *google site*, pengembang memiliki fleksibilitas untuk merancang tata letak dan konten sesuai dengan kebutuhan pembelajaran. Pengembang dapat menyertakan teks, gambar, video, grafik, dan elemen interaktif lainnya untuk memperkaya pengalaman pembelajaran. Perancangan media *google site* berpedoman pada *flowchart*, *storyboard* dan naskah akademik.
3. Media pembelajaran ini dikembangkan berbantuan dengan platform *google site* sesuai dengan desain yang telah ditetapkan, melampirkan simulasi dan evaluasi berbasis *google form* membuat media ini menjadi interaktif. Melakukan alfa tes dan beta tes merupakan bagian dari pengembangan media pembelajaran.
4. Hasil uji kelayakan media oleh ahli materi, media dan guru mata pelajaran menunjukkan kategori sangat baik dan layak secara teori dan konsep dan layak untuk diujicobakan kepada pengguna. Hasil dari uji coba ke peserta didik menunjukkan kategori sangat baik dan menyimpulkan bahwa media layak secara praktikal.
5. Media pembelajaran *google site* pada materi pemrograman dasar *array* ini menarik dan dapat memotivasi peserta didik, hal ini ditunjukkan

dengan tanggapan peserta didik yang terlampir pada angket penilaian uji coba peserta didik.

5.2 Saran

Berikut saran untuk penelitian yang relevan selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya dilakukan pada materi *array* pada Java, sehingga diharapkan agar dapat pengembangan media pada materi lain pada mata pelajaran pemrograman dasar.
2. Bahan ajar ini dapat diuji efektifitasnya dengan desain pembelajaran yang lain yang lebih baik, sehingga dapat menjadi referensi media pendukung pembelajaran.