

DAFTAR PUSTAKA

I. Buku

- Agung, L. 2013. *Perencanaan Pembelajaran sejarah*. Yogyakarta: Ombak.
- Alti, R. M. 2022. *Media Pembelajaran*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Aman. 2011. *Model Evaluasi Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: Ombak.
- A.M. Sadirman. 2016. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT. Raja Grafindo.
- Arikunto, S. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi VI*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. 2013. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- _____. 2017. *Pengembangan Instrumen Penelitian dan Penilaian Program*.
Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- _____. 2013. *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- _____. 2015. *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- _____. 2019. *Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajawali Pers.
- _____. 2020. *Media Pembelajaran*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Azwar, S. 2017. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Baskoro, A. 2009. *Panduan Praktis Searching di Internet*. Jakarta: PT Trans Media.
- Djamarah, S.B. 2020. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ennis, R. H. 1962. *A Concept Of Critical Thinking*. *Harvard Educational Review*, Vol 32(1), 81-111.
- Ghozali, I. 2018. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS 2*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.

- Heinich, R. 2011. *Instructional Media And Technologies for Learning*. New York: Macmillan.
- Jalinus, N. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kadir, A. 2017. *Pemrograman Arduino dan Processing*. Jakarta : PT Elex Media komputindo.
- Kamarga, H. 2012. *Pendidikan Sejarah Untuk Manusia dan Kemanusiaan Refleksi Perjalanan Karir Akademik Prof. Dr. H. Said Hamid Hasan, MA*. Jakarta : Bee Media Indonesia.
- Kristanto, A. 2016. *Media Pembelajaran*. Surabaya : Bintang Sutabaya.
- Margono, 2007. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Mashuri, S. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta : CV BudiUtama.
- Misbahuddin. 2013. *Analisis Data Penelitian dengan Statistik*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Munir. 2015. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Nurgiyantoro, B. 2017. *Statistik Terapan Untuk Penelitian Ilmu Sosial: (Teori & Praktik dengan IBM SPSS statistic 21*. Yogyakarta : Gadjah Mada.
- Nuryadi. 2017. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta : Sibuku Media.
- Priyanto. 2017. *Pemrograman WEB*. Bandung : Informatika Bandung.
- Putra, A. R. 2020. *Modul Pembelajaran SMA Sejarah*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal PAUD, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah, Direktorat Sekolah Menengah Atas.
- Rawung, D. T. 2020. *Metode Penarikan Sampel*. Pusat Pendidikan Dan Pelatihan Badan Pusat Statistik RI (PUSDIKLAT BPS RI).
- Sadirman. 2016. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Depok:PT. Raja Grafindo.
- Sapriyah. 2012. *Pendidikan IPS, Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya.

- Sugiyono. 2003. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2013. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2022. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmawati, F. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten, Jawa Tengah: Tahta Media Group.
- Sunyoto, D. 2019. *Dasar-Dasar Manajemen Pemasaran*. Yogyakarta: CAPS.
- Suryani, N. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sutarti, T. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Sleman: Deepublish.
- Thiagarajan, S. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Bloomington: Indiana University.
- Triyono. 2003. *Teknik Sampling Dalam Penelitian*. Penataran Analisis Data Penelitian Bagi Dosen PTS Kopertis XI. Kalimantan.
- Widhiarso, W. 2010. *Pengkategorian Data dengan Menggunakan Statistik Hipotetik dan Statistik Empirik*. Yogyakarta: Fakultas Psikologi Universitas Gajah Mada.
- Widiyanto, J. 2010. *SPSS For Windows Untuk Analisis Data Statistik dan Penelitian*. Surakarta: BP-FKIP UMS.

II. Jurnal

- Agustien, R. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS*.
<https://jurnal.unej.ac.id/index.php/JEUJ/article/view/8010.19>.

- Aprili, I. S. 2020. *Pengembangan Alat Blok Permainan Bola Voli*.
<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/39981>. 3.
- Bakri, N. F. 2021. *Pelatihan Pembuatan Materi Presentasi dan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Canva Kepada Guru Di Kota Medan dan Jayapura Secara Online*.
<http://journal2.um.ac.id/index.php/jipg/article/view/18777/7086> 5.
- Buchari. 2015. *Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan*.
<https://Ejournal.Unsrat.Ac.Id/Index.Php/Informatika/Article/View/9964/9550>. 6.
- Dewayanti, A. 2021. *Analisis Video Animasi Inovatif Dalam Pembelajaran IPA Pada Masa Pandemi Covid 19*.
<https://ejurnal.unisri.ac.id/index.php/sin/article/download/6658/4343/20230>.
- Tanjung, R. E. 2019. *Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika*.
<https://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/article/view/104261.2>.
- Fatonah, D. 2019. *Pengaruh Media Video Animasi Terhadap Keterampilan Menyimak Siswa SD Negeri 1 Sukamaju*.
<https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/scholastica/article/view/7566/5633>. 15.
- Johari. 2014. *Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa*.
<http://journal.umg.ac.id/index.php/jtiee/article/download/1127/873>. 9-10.
- Kurniawan, N. A. 2021. *Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMK*.
<http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/14579/6357>.
- Kusumaningrum, H. 2022. *Optimalisasi Media Youtube Sebagai Media Pembelajaran Daring*.
<https://staitbiasjogja.ac.id/jurnal/index.php/saliha/article/view/223.92>.
- Mahardika, M.D.G. 2020. *Kepentingan Rezim Dalam Buku Teks Sejarah Di Sekolah*.
<https://journal.uny.ac.id/index.php/istoria/article/view/33401>. 1.
- Meihan, A. M. 2020. *Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Mobile Learning*.
<https://jurnal.uns.ac.id/historika/article/view/41231>. 2.

- _____, Kurniawanti, M. R dan Sinurat, J. Y. 2022. *Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Pembelajaran Sejarah Berbasis Model Pembelajaran Kontekstual*.
<https://online-journal.unja.ac.id/jeso/article/view/22359/14738>.
- _____, dan Purnomo, B. 2023. *Menganalisis Karakter Dari Abdoel Moeis Sebagai Pahlawan Pejuang dan Sastrawan Dalam Memperjuangkan Kemerdekaan Indonesia*.
<https://mail.online-journal.unja.ac.id/krinok/article/view/26249/16338>.
 189
- _____, dan Saputra, C. 2019. *Penggunaan Model Pembelajaran Problem Posing Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa*.
<https://osf.io/preprints/inarxiv/y4kej/>. 461.
- _____, dan Sariyatun. 2020. *Potensi Mobile Learning Berbasis Kearifan Lokal Museum Kekhatuan Semaka Dalam Pembelajaran Sejarah*.
<http://www.journal.rekarta.co.id/index.php/semarta/article/view/512/414>.
 2.
- Miswari, M. 2020. *Identifikasi Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas X IPA Ditinjau Dari Indikator Kemampuan Berpikir Kritis Dan Gender*.
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/pelita/article/view/11361>. 111.
- Monoarfa, M. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Canva Dalam Meningkatkan Kompetensi Guru*.
<https://ojs.unm.ac.id/semnaslpm/article/view/26259/13283>. 1088.
- Okpatrioka. 2023. *Research and Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan*.
<https://e-journal.nalanda.ac.id/index.php/jdan/article/download/154/150>.
 90.
- Pelangi, G. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA (Online)*.
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/Sasindo/article/view/8354/5361>
 87-94.
- Pujiani, R. 2016. *Eksperimen Model Problem Based Learning dalam Pembelajaran Sejarah Terhadap Hasil Belajar Sejarah Siswa Kelas XI SMA N 1 Pejagoan Tahun Pelajaran 2015/2016*.
<https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ijhe/article/view/18097/8843>.
 51.

- Rahmayanti. 2018. *Pengaruh Penggunaan Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Segugus Sukodono Sidoarjo*.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23606> .431
- Rulianto. 2018. *Pendidikan Sejarah Sebagai Penguat Pendidikan Karakter*.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIIS/article/view/16527/9920>. 128.
- Sholeh, M. 2020. *Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk UKM*.
<https://journal.ummat.ac.id/index.php/jpmb/article/download/2983/2042>. 430.
- Suhendar, A. 2014. *Media Pembelajaran Mengenal Bentuk Dan Warna Berbasis Multimedia Pada Ra Al A'raaf*.
<https://ejurnal.lppmunsera.org/index.php/ProTekInfo/article/download/35/30>. 1-2.
- Sujana. 2019. *Fungsi dan Tujuan Pendidikan Indonesia*.
<https://ejournal.ihtdn.ac.id/index.php/AW/article/view/927/806>. 29.
- Sumianto, S. 2021. *Analisis Kreativitas Guru Dalam Merancang Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19*.
<https://irje.org/index.php/irje/article/view/14>. 76-77.
- Widja, I.G. 2018. *Pembelajaran Sejarah Yang Mencerdaskan Suatu Alternatif Menghadapi Tantangan Dan Tuntutan Jaman Yang Berubah*.
<http://journal2.um.ac.id/index.php/sejarah/article/view/9843>. 117-118.
- Winarsih. 2014. *Peningkatan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Aktif Tipe Card Sort Pada Kelas VIII B MTS Tarbiyatul 'Ulum Tirtomoyo Poncowarno*.
<https://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/radiasi/article/view/460>. 70.
- _____. 2017. *Peranan Pembelajaran Sejarah dalam Penanaman Nilai Karakter Religius dan Nasionalisme di MAN Temanggung Tahun Ajaran 2016/2017*.
<https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ijhe/article/view/19920>. 2.
- Yuliani, T. 2019. *Media Video Animasi Dalam Pendidikan Seks Anak Dengan Hambatan Kecerdasan Ringan*.
<https://ejournal.unp.ac.id/index.php/jupekhu/article/view/102506/0>. 17

III. Skripsi

- Agustin, N. I. S. 2022. *Pengembangan Video Edukatif Youtube Dengan Animasi Stop-Motion Pada Materi Bangun Datar*. Prodi Pendidikan Matematika, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, UIN Raden Intan Lampung.
- Alfian, M. 2007. *Pendidikan Sejarah dan Permasalahan yang Dihadapi*. Prodi Pendidikan Sejarah, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang.
- Amalia, N. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Materi Asam Basa di MAN 2 Banda Aceh*. Prodi Pendidikan Kimia, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Banda Aceh.
- Ananta, G.L. 2019. *Pemanfaatan Animasi Promosi Dalam Media Youtube*. Sekolah Tinggi Desain Bali.
- Fadilah, T. A. 2018. *Pengaruh Media Pembelajaran Film Dokumenter Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Perang Dunia II Di Kelas XI IPS SMA Negeri 9 Kota Jambi*. Prodi Pendidikan Sejarah, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jambi.
- Leryan, L. P. A. 2018. *The Use of Canva Application As an Innovative Presentation Media Learning History*. FKIP.
- Puspita, I. 2017. *Efektivitas Penggunaan Media Video Animasi Dalam Proses Pembelajaran Pendidikan Agama Islam kelas VIII-1 di SMP Negeri 9 Tangerang Selatan*. Prodi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta.
- Putra, G. L. A. K. 2019. *Pemanfaatan Animasi Promosi Dalam Media Youtube*. Sekolah Tinggi Desain. Bali.
- Saadah, I. D. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Video Animasi Dengan Menggunakan Adobe After Effect*. Prodi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.
- Setiawan, T. Y. 2021. *Pemanfaatan Youtube Pada Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Masa Pandemi COVID-19 di Kelas IIC Sekolah Dasar*. Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jambi.
- Vivi, A. 2023. *Pengembangan Video Animasi Menggunakan Animaker Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa Melalui*

Pembelajaran Blended dengan Model Discovery Materi Bangun Ruang Sisi Datar di Kelas VIII SMP. Prodi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jambi.

Wahyono, P.T. 2021. *Pengembangan Alat Bantu Latihan Smash Bola Voli.* STKIP PGRI Pacitan.

Wardoyo, T.C.T. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Di SMK Negeri 1 Purworejo.* Prodi Teknik Sipil dan Perencanaan, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.