

DAFTAR PUSTAKA

- Alda, M. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programming (XP). *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 7(1), 62. <https://doi.org/10.26798/Jiko.V7i1.701>
- Ali, A. (2017). Pengaruh Teknologi Pertanian Terhadap Produktivitas Hasil Panen Padi Di Kecamatan Maritengngae Kabupaten Sidenreng Rappang. *Jurnal Ilmiah*, 14(3), 514–525.
- Aman, R. M. & M. (2017). Untuk Mendukung Kegiatan Operasional Sehari-Hari Pada Sekolah Tersebut. Dengan Adanya Aplikasi Berbasis. *Jurnal Ipsikom*, 5(2).
- Andipradana, A., & Dwi Hartomo, K. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161–172. <https://doi.org/10.33364/Algoritma/V.18-1.869>
- Ariesta, A., Dewi, Y. N., Sariasih, F. A., & Fibriany, F. W. (2021). Penerapan Metode Agile Dalam Pengembangan Application Programming Interface System Pada Pt Xyz. *Jurnal Coreit: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 7(1), 38. <https://doi.org/10.24014/Coreit.V7i1.12635>
- Arifiani, H., & Wiratmo, T. G. (2014). Aplikasi Smartphone Sebagai Alat Penunjang Dalam Kegiatan Bertani. *Jurnal Visualita*, 6, 1–6.
- Arwaz, A. A., Kusumawijaya, T., Putra, R., Putra, K., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box Pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 2(4), 130. <https://doi.org/10.32493/Jtsi.V2i4.3708>
- Binuko Paksi, A., Hafidhoh, Ul, & Kariagil Bimonugroho, S. (2023). *Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi Program Studi D3 Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Madiun*. 14(1), 2777–0648.
- Dewi, E. Y., Yuliani, E., & Rahman, B. (2022). Analisis Peran Sektor Pertanian Terhadap Pertumbuhan Perekonomian Wilayah. *Jurnal Kajian Ruang*, 2(2), 229. <https://doi.org/10.30659/Jkr.V2i2.20961>
- Efendi, R., & Sagita, D. (2022). Teknologi Pertanian Masa Depan Dan Peranannya Dalam Menunjang Ketahanan Pangan. *Sultra Journal Of Mechanical*

- Engineering (SJME)*, 1(1), 1–12. <https://doi.org/10.54297/Sjme.V1i1.297>
- Fazrin, Q. E., Lisnawati, T., Nurhayati, S., Satya, J. B., & Alamsyah, D. (2021). Penerapan Metode Pengembangan Sistem Extreme Programing (XP) Pada Aplikasi Presensi Karyawan Dengan QR Code. *Building Of Informatics, Technology And Science (BITS)*, 3(3), 164–170. <https://doi.org/10.47065/Bits.V3i3.1018>
- Febriyanti, N. M. D., Sudana, A. A. K. O., & Piarsa, I. N. (2021). Implementasi Black Box Testing Pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3), 1–10.
- Gumelar, T., Astuti, R., & Sunarni, A. T. (2017). Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Telematika*, 9(2), 87–90.
- Hasanudin, H. (2021). Analisa Sistem Informasi Penjualan Sistem Drivethru Pada Salah Satu Restoran Cepat Saji Di Bogor. *Ekonomi & Bisnis*, 19(2), 137–146. <https://doi.org/10.32722/Eb.V19i2.3604>
- Mandala, P. A., & Kurniawan. (2022). Penerapan Metode Extreme Programming (XP) Pada Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Olahraga (SIPELA). *Jurnal Jupiter*, 14(1), 71–82.
- Nadziroh, M. N. (2020). Peran Sektor Pertanian Dalam Pertumbuhan Ekonomi Di Kabupaten Magetan. *Jurnal Agristan*, 2(1), 52–60. <https://doi.org/10.37058/Ja.V2i1.2348>
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi*, 04(01), 12–23.
- Nugroho, N. (2012). Pengertian Sistem Pendekatan Prosedur Elemen-Elemen Sistem. (Nugroho, 2010).
- Pasaribu, K. R. D., & Meizar, A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Jasa Penyediaan Pelayanan Perawatan Perbaikan Menggunakan Metode Agile Berbasis Android Pada Pt. Otani. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 4(1), 14–24. <https://doi.org/10.46576/Djtechno.V4i1.2979>
- Pindoyono, P. & N. (2003). *Pengujian Functionality Dan Performance Sistem Inforamasi Berbasis Web Menggunakan Framework*. 20.
- Purba, M. M., Chandra, Y. I., & Orlando, E. (2014). Penerapan Metode Agile Process Dengan Model Extreme Programming Dalam Merancang Aplikasi

- Informasi Pemantauan Status Gizi Anak Balita Berbasis Web Mobile. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 9(1).
<https://doi.org/10.35968/Jsi.V9i1.845>
- Rusydi, B. U. (2019). *Pemanfaatan Teknologi Pertanian Dan Pengaruhnya Terhadap Pendapatan Petani*.
- Sahrial, R. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Zakat Infaq Shodaqoh Menggunakan Metodologi Extreme Programming. *Jurnal Buana Informatika*, 9(1), 31–42. <https://doi.org/10.24002/Jbi.V9i1.1666>
- Sajjade, Z. (2020). Agile Process Model For Software Development. ... *Of Advancement In Software Engineering And ...*, 3(3), 1–9.
<http://hbrppublication.com/OJS/Index.php/JASET/Article/View/1614>
- Sundayana, R. F. (2018). Efektivitas Pelaksanaan Program Pertanian Oleh Penyuluh Pertanian Dalam Upaya Peningkatan Kesejahteraan Petani Di Desa Cintaratu Kecamatan Parigi Kabupaten Pangandaran. *Moderat: Jurnal Ilmiah Ilmu Pemerintahan*, 4(November), 103–113.
- Wardana, L. A. (2016). Perancangan Antarmuka Aplikasi Mobile Konseling Pada Gereja Katolik Dengan Metode User Centered Design Dan Wireframe. *S2 Thesis*, 17–39. [http://eprints.stainkudus.ac.id/192/5/5.BAB II.Pdf](http://eprints.stainkudus.ac.id/192/5/5.BAB%20II.Pdf)
- Widyanto, A., Adetamzil, A., & Mardhotillah. (2020). Implementasi Metode Extreme Programming Dalam Membangun Mobile Commerce Slb-B Pembina Palembang. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 303–307.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22.
<https://doi.org/10.32502/Digital.V4i1.3163>
- Zulfiyandi, Wirawan, F. A., Tanjung, N. P. S., Yolanda, R., Zaini, M., Andrian, D., Syafitri, K., Amaldi, G., & Sidantha, I. N. B. (2021). Ketenagakerjaan Dalam Data Edisi 4 Tahun 2021. In *Pusat Data Dan Teknologi Informasi Ketenagakerjaan*. <https://doi.org/10.1177/030802265702001214>