

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan dari penelitian ini sebagai berikut :

- a. Dari hasil dan rancangan antarmuka sistem informasi manajemen kegiatan himpunan mahasiswa, dapat disimpulkan bahwa Fakultas Sains dan Teknologi Univesitas Jambi membutuhkan suatu sistem informasi manajemen kegiatan himpunan mahasiswa yang dapat memudahkan pengarsipan data setiap kegiatan yang diadakan himpunan mahasiswa serta pengadaan kegiatan himpunan mahasiswa, mulai dari usulan kegiatan, proposal kegiatan, laporan kegiatan dan pengajuan pendanaan kegiatan.
- b. *Prototype* rancangan antarmuka sistem informasi pada penelitian ini telah dilakukan pengujian *usability testing* dengan *tools Maze*. Pada pengujian antarmuka sisi Himpunan Mahasiswa kepada 10 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 96, didapatkan *Mission Usability Score* (MIUS) yang terendah pada *task 5 section* kedua sebesar 89, kemudian pengujian antarmuka sisi Verifikator kepada 3 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 97, didapatkan *Mission Usability Score* (MIUS) yang terendah pada *task 2 section* pertama sebesar 83, dan pengujian antarmuka sisi Wakil Dekan III kepada 1 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 90, didapatkan *Mission Usability Score* (MIUS) yang terendah pada *task 5 section* kedua sebesar 83. Berdasarkan hasil pengujian dari berbagai sisi antarmuka pada sistem informasi pada penelitian ini, mengartikan bahwa, rata-rata hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 94 dan hasil *maze usability score* tersebut merupakan tingkatan kategori “Tinggi” dan rancangan desain antarmuka sistem informasi manajemen kegiatan himpunan mahasiswa mudah dipahami, mudah dipelajari dan diterima dengan baik oleh calon pengguna baik Himpunan Mahasiswa, Verifikator hingga Wakil Dekan III.

### 5.2 Saran

Peneliti menyadari adanya banyak kekurangan pada rancangan antarmuka pada sistem informasi manajemen kegiatan himpunan mahasiswa,

saran yang diberikan peneliti guna sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya, ialah:

- a. Pada penelitian lebih lanjut, diharapkan desain antarmuka sistem yang telah dirancang dapat diimplementasikan menjadi satu sistem utuh yang siap digunakan.
- b. Pada penelitian selanjutnya, diharapkan dapat dikembangkan rancangan antarmuka sistem informasi manajemen kegiatan himpunan mahasiswa berbasis *mobile*.