RINGKASAN

Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan metode user centered design dalam analisis dan perancangan antarmuka sistem informasi manajemen kegiatan himpunan mahasiswa. Penelitian ini menghasilkan *prototype* desain antarmuka sistem yang dapat menjadi acuan peneliti selanjutnya untuk mengimplementasikan rancangan antarmuka sistem.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *user centered design*, terdapat beberapa tahapan yang peneliti lakukan yaitu, *understand context of use*, *specify user requirement*, *design solution*, dan *evaluate against requirement*. Pada tahap pengujian *prototype* antarmuka sistem informasi manajemen kegiatan himpunan mahasiswa menggunakan metode *usability testing* dengan bantuan *tools Maze*.

Hasil pengujian antarmuka sisi Himpunan Mahasiswa kepada 10 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 96, kemudian pengujian pada sisi Verifikator kepada 3 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 97 dan pengujian sisi Wakil Dekan III kepada 1 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 90. Berdasarkan hasil pengujian dari berbagai sisi antarmuka pada sistem informasi pada penelitian ini mengartikan bahwa, rancangan desain antarmuka sistem informasi ini mudah dipahami, mudah dipelajari, dan diterima dengan baik oleh calon pengguna baik oleh Himpunan Mahasiswa, Verifikator dan Wakil Dekan III dan sudah dapat diimplementasikan ke tahapan berikutnya.