DAFTAR PUSTAKA

Anwar, S. N., Nugroho, I., & Lestariningsih, E. (2015). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Mobile Semarang Guidance Pada Android. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 148-158.

Arka, J., Brata, A. H., & Brata, K. C. (2019). Pengembangan Aplikasi Mobile Manajemen Keuangan Dengan Metode Scrum (Studi Kasus Mahasiswa FILKOM UB). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1199-1207.

Aryanto, & Melvi. (2020). Pemanfaatan Metode Wavelet pada Robot Sepakbola Berbasis Machine Learning Google Tensorflow. *JOURNAL OF ENERGY AND ELECTRICAL ENGINEERING (JEEE)*, 54-57.

Boehm, B. W. (1988). A Spiral Model of Software Development and Enhancement.

BPS. (2020). *Statistik Kopi Indonesia 2020.* Badan Pusat Statistik.

BPS. (2020). *Statistik Telekomunikasi Indonesia 2020.* Badan Pusat Statistik.

Carolina, I., & Supriyatna, A. (2019). Penerapan Metode Extreme Programming dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota SKS Mengajar Dosen. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 106-113.

Dewi, N. C., Anandita, I. B., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE SISKA BERBASIS ANDROID. *SINTECH JOURNAL*, 100-107.

Filho, O. G. (2006). Coffee leaf miner resistance. *Braz. J. Plant Physiol*, 109-117.

Haqi, M., & Krisnadi, G. (2019). Aplikasi Marketplace Sembako Berbasis Mobile Mobile-Based Growth Marketplace Application. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 99-103.

Harmiansyah, Fil'aini, R., Mufidah, Z., Utari, N. A., Hendra, J., Diptaningsari, D., . . . Mustafid, M. A. (2023). Sistem Smart Detection Penyakit pada Tanaman Kopi Robusta Menggunakan SSD MobileNet V2 sebagai Model Pra-Terlatih. *Jurnal Agrikultura*, 154-162.

Harni, R., Samsudin, Amaria, W., Indriati, G., Soesanthy, F., Khaerati, . . . Hapsari, A. D. (2015). *Teknologi Pengendalian Hama dan Penyakit Tanaman Kopi.* INDONESIAN AGENCY FOR AGRICULTURAL RESEARCH AND DEVELOPMENT (IAARD).

Istiqamah, A. M. (2020). *KLASIFIKASI CITRA MENGGUNAKAN CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK DENGAN ARSITEKTUR INCEPTION V4 BERBASIS ANDROID PADA DATASET FLOWER RECOGNITION.*

Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1-8.

Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *JURNAL SAINS DAN INFORMATIKA*, 54-67.

Muhardian, A. (2018, July 12). *[Tutorial Instan] Belajar Cepat Bahasa Pemrograman Dart.* Retrieved from Petani Kode: https://www.petanikode.com/belajar-dart/

Murya, Y. (2014). *Pemrograman Android Black Box.* Jasakom.

Nurandini. (2022). *RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE PENDETEKSI GEJALA AWAL PENYAKIT MULUT DAN KUKU (PMK) PADA SAPI BERBASIS ANDROID DENGAN TENSORFLOW LITE MENGGUNAKAN MODEL MOBILE-D.*

Nurfita, R. D., & Ariyanto, G. (2018). IMPLEMENTASI DEEP LEARNINGBERBASIS TENSORFLOW UNTUK PENGENALAN SIDIK JARI. *Jurnal Teknik Elektro*, 22-27.

Pambudi, A. (2013). Implementasi Model Perangkat Lunak Pelayanan Informasi Kegiatan Belajar Mengajar Tingkat Slta Dengan Berbasis Operating System Android. *Jurnal Ilmu Komputer*, 108-120.

Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering A Practitioner's Approach, Seventh Edition.* New York: The McGraw-Hill Companies.

Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Survey Paper: Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Bangkit Indonesia*, 6-12.

Putri, F. D., Ramadhani, K. N., & Yunanto, P. E. (2021). Identifikasi Penyakit pada Daun Tanaman Apel Menggunakan Local Binary Pattern (LBP) dan Color Histogram. *e-Proceeding of Engineering*, 679.

Raharjana, I. K. (2017). *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile.* Yogyakarta : Deepublish.

Rizki, Ranius, A. Y., & Muzakir, A. (2019). Implementasi Metode Mobile-D Untuk Pembuatan Ensiklopedia Kebudayaan Kota Palembang Berbasis Android .

Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai dengan Flutter Framework. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 589-598.

Siegler, M. (2008, Juni 11). *Analyst: There's a great future in iPhone apps*. Retrieved from VentureBeat: https://venturebeat.com/social/analyst-theres-a-great-future-in-iphone-apps/

Siska, R. K. (2018). Serangan Karat Daun Kopi (Hemileia vastatrix B et Br) pada Tanaman Kopi Arabika di Perkebunan Rakyat Kabupaten Mandailing Natal Sumatera Utara. *TALENTA Conference Series: Agricultural & Natural Resources (ANR)* (pp. 82-86). Medan: talenta.

Stellman, A., & Greene, J. (2014). *Learning Agile: Understanding Scrum, XP, Lean, and Kanban.* "O'Reilly Media, Inc.

Sugiarti, L. (2019). Identifikasi Hama dan Penyakit pada Tanaman Kopi di Kebun Percobaan Fakultas Pertanian Universitas Winaya Mukti. *Jurnal Agrowiralodra*, 16-22.

Supardi, I. Y. (2014). *Semua Bisa Menjadi Programmer Android Case study.* Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Sya'bani, D. R., Hamzah, A., & Susanti, E. (2022). KLASIFIKASI BUAH SEGAR DAN BUSUK MENGGUNAKAN ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK DENGAN TFLITE SEBAGAI MEDIA PENERAPAN MODEL MACHINE LEARNING. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)* (pp. 7-16). Yogyakarta: Fakultas Teknologi Industri Institut Sains & Teknologi AKPRIND.

Wahyuningtyas, B., Tritoasmoro, I. I., & Ibrahim, N. (2022). Identifikasi Penyakit Pada Daun Kopi Menggunakan Metode Local Binary Pattern Dan Random Forest. *e-Proceeding of Engineering*, 2972-2980.

Wang, H.-Y., Liao, C., & Yang, L.-H. (2013). What Affects Mobile Application Use? The Roles of Consumption Values. *International Journal of Marketing Studies*, 11-22.

Wibisono, W., & Baskoro, F. (2002). PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN MODEL BEHAVIOUR UML. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi (JUTI)*, 43-50.

Widayati, Q., & Ependi, U. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Istilah Akuntansi pada Smartphone dengan Metode Extreme Programming. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia* (pp. 7-11). Yogyakarta: STMIK AMIKOM.

Widodo, & Subekti, M. (2006). Requirements Management pada Extreme Programming. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*, (pp. 95-100).