

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, S.K. & Kisler T.S. (2013). Sleep Quality as a Mediator Between Technology-Related Sleep Quality, Depression, and Anxiety. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, Volume 16, Number 1, 2013.
- Adam & Rollings. (2013). Kecanduan game online dan prestasi belajar, *jurnal psikologi indonesia*. vol 4, 1-3.
- Adams, E. (2014). *Fundamentals of game design* (third edition). Berkeley, CA: New Riders.
- Adrianti, S. (2017). Hubungan Antara Aktivitas Olahraga Dengan Kualitas Tidur Pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Muhammadiyah Malang [*Universitas Muhammadiyah Malang*]. <http://eprints.umm.ac.id/id/eprint/41088>
- Ajzen, I. (1991). The Theory of Planned Behavior. *Organizational Behavior and Human Decision Processes*, 50: 179-211.
- Astuti, Sri. (2018). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Siswa/Siswi Di SMP Negeri 24 Samarinda.
- Azizah, L. (2018). Hubungan Kebiasaan Bermain Game Online dengan Kualitas Tidur Remaja di SMK Dwija Bhakti 2 Jombang.
- Azwar. (2017). *Metode penelitian psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. Grafindo Persada.
- Baert, S., Omeij, E., & Verhaest, D. (2015). Bring Me Good Marks! On The Relationship Between Sleep Quality and Academic Achievement. *Social Science dan Medicine*, 130, 91–98.
- Buysse, Daniel J et al. 1989. “The Pittsburgh Sleep Quality Index: A New Instrument for Psychiatric Practice and Research,” *Psychiatric Research*, 28, hal. 193–213. Tersedia pada: [https://www.psychiatry.pitt.edu/sites/default/files/inline-files/PSQI Article.pdf](https://www.psychiatry.pitt.edu/sites/default/files/inline-files/PSQI%20Article.pdf)
- Budiman, A., Putra, B. S., & Hastani, R. T. (2022). Gambaran Prestasi, Ansietas, Kualitas Tidur dan Motivasi Belajar Remaja yang Kecanduan Game Online: Literature Review. *ProHealth Journal*, 19(2), 46-54.
- Chaplin, J. P. (2004). *Kamus Lengkap Psikologi*. Jakarta: Rajasa
- Diekelmann, S. and Born, J. The memory function of sleep. *Nat Rev Neurosci*. 2010; : 114–126
- Eser, Ismet dkk. (2007). *Journal of Gerontological Nursing about Sleep Quality of Older Adults In Nursing Homes In turkey*. Diakses melalui <http://journal.gerontologicalnursing.com>

- Ghozali, Imam. (2018). Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25. Badan Penerbit Universitas Diponegoro: Semarang
- Gaultney, J.F. (2010) The Prevalence of Sleep Disorders in College Students: Impact on Academic Performance. *Journal of American College Health*, 59, 91-97. <http://dx.doi.org/10.1080/07448481.2010.483708>
- Handayani, L. T. 2018, 'Kajian Etik Penelitian dalam Bidang Kesehatan dengan Melibatkan Manusia Sebagai Subyek', 10(1), pp. 47–54.
- Haibanissa, S., Sulastri, T., & Ningsih, R. (2022). Dampak Bermain Game Online terhadap Kualitas Tidur pada Remaja SMA. *Jkep*, 7(2), 201–213. <https://doi.org/10.32668/jkep.v7i2.968>
- Hastani, R. T., & Budiman, A. (2022). Hubungan Kecanduan Game Online dengan Kualitas Tidur pada Remaja Literature Review. *Borneo Student Research (BSR)*, 3(2), 1688-1696.
- Höhn, C., Schmid, S. R., Plamberger, C. P., Bothe, K., Angerer, M., Gruber, G., Pletzer, B., & Hoedlmoser, K. (2021). Preliminary Results: The Impact of Smartphone Use and Short-Wavelength Light during the Evening on Circadian Rhythm, Sleep and Alertness. *Clocks and Sleep*, 3(1), 66–86. <https://doi.org/10.3390/clockssleep3010005>
- Khasanah. K. (2012). Kualitas Tidur Lansia Balai Rehabilitasi Sosial “MANDIRI” Semarang. *Jurnal Nursing Studies*, Volume 1, Nomor 1 Tahun 2012.
- Krisna B. P. (2016). Prevalensi Dan Korelasi Insomnia Terhadap Kemampuan Kognitif Remaja Usia 15-18 Tahun Di Panti Asuhan Widhya Asih 1 Denpasar Vol. 5.
- Kustiawan, Andri Arif dan Andy Widhiya Bayu Utomo. (2019). Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan, Jawa Timur: CV. Media Grafika.
- Lestari, S. M. P., & Mantasa, A. (2008). Hubungan intensitas bermain game online dengan tingkat konsentrasi belajar mahasiswa fakultas kedokteran umum universitas malahayati angkatan 2013. *Jurnal Ilmu Kedokteran Dan Kesehatan*, 4(4), 225.
- Nisrinafatn, N. (2020). Pengaruh game online terhadap motivasi belajar siswa. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 1(2), 135-142.
- Periantalo. (2016). Penelitian Kuantitatif Untuk Psikologi. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Prastius, E. (2020). Pengaruh game online terhadap kemampuan berbahasa inggris. *Computer Based Information System Journal*, 8(2), 29-36.
- Purnamasari, D. (2021). Gambaran Kualitas Tidur Pada Remaja Dengan Kecenderungan Game Online. *Jurnal Nurse*, 4(1), 40-52.
- Purnama, Harry Irwan, dkk. (2009). Leadership Revolution - *Good to be Great Leader*. Yogyakarta: Andi.

- Puspitosari & Ananta. (2009). Hubungan antara kecanduan online game dengan depresi. *Jurnal Mutiara Medika*. 9 (1), hlm 51.
- Putri, M. D. R. A. D., & Primadewi, K. (2022). Gambaran Kualitas Tidur Pada Remaja Pemain Game Online Di Desa Pesaban Karangasem. *MIDWINERSLION Jurnal Kesehatan STIKes Buleleng*, 7(1), 26-32.
- Potter & Perry. Buku Ajar Fundamental Keperawatan : Konsep, Proses, dan Praktik. Vol. 2. Edisi 4. Jakarta : EGC; 2006
- Riyadi, M. E. (2021). Hubungan Intensitas Penggunaan Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja. *Jurnal Ilmiah Umum dan Kesehatan Aisyiyah*, 6(1), 1-8.
- Sax, Gilbert, (1980). Principles of Educational and Psychological Measurement and Evaluation (*Belmont California: Wads Worth Pub.co*,
- Statista.com. (2023). <https://www.statista.com/markets/>. Diakses 7 Maret 2023.
- Smart, Aqila. 2010. Cara Cerdas Mengatasi Anak Kecanduan Game Online. Jakarta: Ar-Ruzz Media Group.
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods). Bandung: CV Alfabeta
- Sherwood, LZ., 2014. Fisiologi Manusia dari Sel ke Sistem. Edisi 8. Jakarta: EGC:595-677.
- Thomee, S. Dkk. (2011). Mobile Phone Use and Stress, Sleep Disturbances, and Symptoms of Depression Among Young Adults-A Prespective Cohort Study.*BMC Public Health* 2011.
- Warahmatillah, (2012). Hubungan Aktivitas Akademik Yang disertai Aktivitas Fisik dengan Gangguan Tidur pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran UMI Makassar.
- Wati, A. D., & Yuniza, Y. (2023). hubungan antara intensitas bermain game online dengan kualitas tidur pada remaja. *masker medika*, 11(1), 123-131.
- Yi, H., Shin, K., & Shin, C. (2006). Development Of the Sleep Quality Scale. *Journal Sleep Research*, 309-316.
- Yi, J.B., Y.T.Kim, H.J.Bae, Whiteside, H.J. Park. (2006). Influence of transglutaminase induced cross-linking on properties of fish gelatin films. *Journal of Food Science* 71 (9): 376-383.