## BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

## 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian serta pengembangan yang telah dilakukan penggunaan LKPD *E-Magazine* berbasis pemecahan masalah pada elemen analisis data dapat disimpulkan bahwa:

- 1. Pengembangan berupa LKPD *e-magazine* menggunakan aplikasi *canva* berbasis pemecahan masalah matematis pada siswa fase C melalui elemen analisis data menggunakan model pengembangan ADDIE dalam proses pengembangan, model ini terdiri dari 5 tahapan yakni: Tahap analisis (*Analysis*), peneliti melakukan beberapa analisis yang terdiri dari analisis kebutuhan, analisis kurikulum, analisis teknologi didik. Analisis ini dilakukan sebagai langkah awal sebelum mengembangkan sebuah produk. Tahap kedua yaitu desain (*Design*) merupakan proses perancangan dimana peneliti merencanakan dan mendesain produk menggunakan aplikasi *canva* yang dikembangkan setelah menyelesaikan tahap analisis. Tahap ketiga yaitu pengembangan (*Development*), dengan melakukan validasi bersama validator yang mencakup validasi media, materi untuk menilai tingkat validitas produk yang telah dikembangkan. Tahap keempat yaitu implementasi (*Implementation*) dengan melakukan ujicoba ke beberapa responden yakni: guru, kelompok kecil dan kelompok besar.
- 2. Validasi ahli materi i oleh Ibu Suci Hayati, S.Pd., M.Pd., merupakan selaku validator ahli materi. Berdasarkan hasil validasi tahap 1 diperoleh skor total 57 serta skor persentase rata-rata 78,5 %. Skor tersebut termasuk

pada kategori "valid" dan mendapatkan kesimpulan "layak dilakukan uji coba dengan sedikit revisi". Tahap validasi yang kedua dilakukan peneliti setelah selesai melakukan revisi berdasarkan arahan validator pada tahap pertama. Hasil yang didapatkan pada validasi yang kedua dengn total skor 53 dan persentase rata-rata 94,5 %. Produk yang dikembangkan peneliti tergolong "sangat valid" dan validator membuat kesimpulan bahwa produk "dapat diuji coba tanpa revisi". Selanjutnya validasi media yang dilakukan oleh ahli media yakni Bapak Akhmad Faisal Hidayat, M.Pd. mendapatkan total skor 45 dan persentase rata-rata sebesar 93,75 %. LKPD yang dikembangkan tergolong "sangat valid".

3. Praktikasilisasi berdasarkan hasil respon guru diperoleh skor 45 serta skor persentase rata-rata 85,4 % yang dikategorikan "sangat valid". Selanjutnya berdasarkan data hasil angket respon kelompok kecil diperoleh bahwa skor total 226 dengan rata-rata 78,7 % yang masuk dalam kategori "sangat praktis". Sementara berdasarkan data hasil angket respon kelompok besar diperoleh bahwa skor total 569 dengan rata-rata 79,2 % yang masuk dalam kategori "sangat praktis". Dapat disimpulkan bahwa produk yang dikembangkan dalam penelitian pengembangan ini berupa LKPD e-magazine menggunakan aplikasi canva berbasis pemecahan masalah matematis pada siswa fase C melalui elemen analisis data terbukti sangat valid dan sangat praktis untuk digunakan dalam membantu proses pembelajaran.

## 5.2 Implikasi

Berikut adalah implikasi dari penelitian pengembangan ini:

- Memfasilitasi pendidik dan peserta didik dalam melaksanakan proses pembelajaran agar lebih inovatif dan tidak monoton, serta memudahkan peserta didik dalam memahami materi pelajaran secara konkret khususnya pemecahan matematis pada elemen analisis data.
- 2. Pengembangan ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman siswa terkait materi analysis data pada siswa fase C.

## 5.3 Saran

Berdasarkan hasil pengembangan dan penelitian, peneliti memiliki beberapa gagasan untuk memberikan saran yang dirinci sebagai berikut:

- Ketika mengembangkan LKPD peneliti perlu menentukan materi pembelajaran dan sub bab yang akan dibahas, serta terlebih dahulu menganalisis kondisi di sekolah tujuan penelitian. Hal ini akan mempermudah peneliti dalam pelaksanaan penelitian.
- Peneliti menyarankan agar penelitian pengembangan selanjutnya lebih menyempurnakan proses validasi lebih lengkap lagi agar hasil produk valid untuk digunakan dalam proses pembelajaran.
- 3. Peneliti menyarankan agar penelitian pengembangan selanjutnya mengeksplorasi tingkat yang lebih lanjut daripada penelitian sebelumnya, yang hanya berfokus pada aspek kepraktisan.