

## V. KESIMPULAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang Perancangan UI/UX Design Aplikasi LACAK Berbasis Android menggunakan Metode User Centered Design yang telah dilakukan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian tentang perancangan UI/UX aplikasi LACAK berbasis Android menggunakan metode *User-Centered Design* (UCD). Langkah umum dalam perancangan UI/UX dengan metode UCD yaitu dimulai dari, memahami konteks pengguna (*Understand context of use*), menentukan kebutuhan pengguna (*Specify User Requirements*), Membuat rancangan solusi (*Design Solutions*), dan Evaluasi desain terhadap pengguna (*Evaluate Design Against Requirements*). Sedangkan langkah khas untuk perancangan Aplikasi LACAK ini dimulai dari, mengidentifikasi peran pengguna untuk memahami tugas dan tanggung jawab mereka, membuat pemetaan alur kerja yang jelas, memastikan integrasi dengan sistem dan perangkat yang ada di lapangan, membuat mekanisme *feedback* yang efektif, dan menyediakan pelatihan dan dukungan pengguna. Langkah ini terbukti tepat dalam memberikan solusi sesuai dengan kebutuhan pengguna. Desain yang dirancang telah memberikan pengalaman pengguna yang baik, sehingga mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.
2. Rancangan desain aplikasi LACAK menghasilkan empat fitur yang terdiri dari fitur kamera untuk pengambilan gambar, fitur aktivitas harian untuk menginputkan hasil pengecekan aktivitas di lapangan oleh asisten tanaman, fitur *history* untuk melihat riwayat dari data yang telah diinputkan dihari sebelumnya dan fitur profil untuk melihat data dari pengguna pada fitur ini juga pengguna dapat menambahkan foto profil dan melakukan *logout*.
3. Rancangan desain Aplikasi LACAK telah melalui *usability testing dengan metode cognitive walkthrough menggunakan tools Maze*. Untuk parameter *learnability* memperoleh hasil yaitu 100% kategori sangat baik, parameter *efficiency* memperoleh hasil 96%, dan parameter *effectiveness* 90% kategori sangat baik. Dari hasil tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa desain UI/UX Aplikasi LACAK mudah dipahami, efektif, dan diterima para pengguna.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian tentang Perancangan UI/UX Design Aplikasi LACAK Berbasis Android menggunakan Metode *User Centered Design* yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran untuk menyempurnakan aplikasi yang telah dibuat. Mengingat keterbatasan waktu dan sumber daya maka peneliti memberikan beberapa saran, diantaranya:

1. Menambahkan fitur yang dapat membantu kegiatan karyawan maupun manajer seperti melakukan presensi, menginputkan hasil panen, terdapat forum diskusi antar asisten dan manajer.
2. Peneliti berharap aplikasi ini tidak hanya dapat dimanfaatkan oleh Asisten dan Manajer perkebunan kelapa sawit namun seluruh karyawan lainnya.
3. Berdasarkan hasil diskusi dengan calon pengguna saat melakukan testing, terdapat masukan untuk menambahkan fitur daftar pekerjaan dan notifikasi tujuan hampir tiba agar asisten tanaman dapat lebih efisien dalam mengatur tugas dan mempersiapkan diri saat mendekati lokasi, karena fitur ini belum ada sebelumnya dan aplikasi awalnya hanya untuk memantau asisten tanaman serta mendapatkan titik lokasi guna memastikan pekerjaannya berjalan.