

DAFTAR PUSTAKA

Abubakar, H., 2021. Pengantar Metodologi Penelitian. Yogyakarta: SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga.

Adhandayani, A., 2020. *Modul Metode Penelitian 2 (Kualitatif)*. s.l.:s.n.

Adminpj, 2023. *publishjournal.com*. [Online]
Available at: <https://publishjournal.com/2023/12/31/penelitian-tindakan/>
[Accessed 15 06 2024].

Ananta, B. G. & Paputungan, I. V., 2022. Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Tukang Kangtukung Dengan Metodologi Human-Centered Design. *Jurnal Universitas Islam Indonesia*.

Angela, L. & E., 2022. STUDI PERBANDINGAN TEORI DAN PRAKTEK PROSES PERANCANGAN UI/UX Di ARYANNA. *Jurnal DKV Adiwarna*.

Azhary, M. A. F. & Radliya, N. R., 2019. Pembangunan Aplikasi Monitoring Dan Evaluasi Kinerja Karyawan Pada Divisi Factory Project Di. PT. Exabb Energy Nusantara. *elibrary UNIKOM*.

Defriani, M., Resmi, M. G. & Jaelani, I., 2021. Usability Test Using Cognitive Walkthrough And System Usability Scale (SUS) Methods On STT WASTUKANCANA Web. *Journal Of Information Technology and Computer Science (INTECO.MS)*, pp. 30-39.

Dewa, R. F., 2023. Analisis dan Perancangan UI/UX Learning For Preparation Of Collage dengan Metode Design Thinking dan Remote Usability Testing (Studi Kasus: SMA Global Islamic Boarding School).

F., 2021. *Pengertian, Model, dan Tahapan Software Development Life Cycle*. [Online]
Available at: https://www.logique.co.id/blog/2021/04/28/tahapan-sdlc/#Mengapa_SDLC_Penting_Apa_Keuntungan_Menerapkan_SDLC

Firdausi, S. K. A., 2023. *Metode Perancangan UI/UX untuk Menunjang Pengalaman Pengguna*. [Online]
Available at: <https://dibimbing.id/blog/detail/metode-perancangan-ui-ux>
[Accessed 01 Mei 2024].

Fitriana, D. E. & Yanto, A. F., 2020. Analisis User Experience (Ux) Fitur Marketplace Facebook. *Jurnal Ekonomi dan Teknik Informatik*, Volume 8, pp. 55-56.

Galitz, W. O., 2007. *The Essential Guide to User Interface Design: An introduction to GUI Design Principles and Techniques, Third Edition*. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc.

Handaya, W. B. T., Sidhi, T. A. P. & Parmadyoa, T. A., 2017. Perancangan Sistem Pemantauan Kinerja Dan Lokasi Kendaraan Bagian Pelayanan Pelanggan.

Hayati, N. et al., 2023. Pelatihan Wireframe Untuk Siswa Sman 58 Jakarta. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, Volume 5, pp. 327-331.

Ibrahim, A. A.-Z. & Lestari, I., 2023. Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, pp. 99-100.

Indrayani, H., 2020. Penerapan Teknologi Informasi Dalam Peningkatan Efektivitas, Efisiensi Dan Produktivitas Perusahaan. *uin.suska*, p. 48.

I. T. P. V., 2020. *Profil Perusahaan PT. Perkebunan Nusantara VI*. [Online] Available at: <http://ptpn6.com/statis-28/profile.html> [Accessed 11 22 2023].

Jacobsen, N. E. & Jhon, B. E., 2000. Two case studies in using Cognitive Walkthrough for Interface Evaluation.

Jokela, T., Matero, J., Livari, N. & Virkkula, M., 2003. The standard of user-centered design and the standard definition of usability : Analyzing ISO 13407 Against ISO 9421-11.

Loman, R. D. M. M. & E., 2022. Perbandingan Proses Perancangan UI/UX Secara Teori dan Praktik Saat Internship di Eyesimple Creative Studio. *Jurnal DKV Adiwarna*, Volume 1.

Loman, R. M. M. & E., 2022. Perbandingan Proses Perancangan UI/UX Secara Teori dan Praktik Saat Internship di Eyesimple Creative Studio. *Jurnal DKV*, Volume 1.

Loman, R. M. M. & E., 2022. Perbandingan Proses Perancangan UI/UX Secara Teori dan Praktik Saat Internship di Eyesimple Creative Studio. *Jurnal DKV Adiwarna*, Volume 1.

Marbun, R. R., Anshary, F. M. A. & Fauzi, R., 2022. Perancangan User Interface/User Experience (Ui/Ux) Website Helpmeong Untuk Shelter Menggunakan Metode Goal-Directed Design. *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, Volume 07.

Mardiani, G. T., 2013. Sistem Monitoring Data Aset Dan Inventaris Pt Telkom Cianjur Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, Volume 2, pp. 36-37.

Megawaty, D. A. & Putra, M. E., 2020. Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, Volume 1, p. 66.

Mehta, B., 2019. *Empathy Maps Made Easy: A10- Minute*. [Online] Available at: <https://uxdesign.cc/empathy-maps-made-easy-a-10-minute-guide-39de29998399> [Accessed 18 April 2024].

Mentari, K. D. P. & Anggalih, N. N., 2022. Perancangan User Interface Pada Aplikasi Mobile Perawatan Kulit Menggunakan Material Design Guidelines. *Jurnal Barik*, Volume 3, pp. 150-159.

Mubiarto, D. S., Isnanto, R. & Windasari, I. P., 2023. Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi "BCA Mobile" Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Teknik Komputer*.

Mubiarto, D. S., Isnanto, R. & Windasari, I. P., 2023. Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi “BCA Mobile” Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Teknik Komputer*, Volume 1.

Notoatmodjo, S., 2010. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: s.n.

Pandusarani, G., Brata, A. H. & Jonemoro, E. M., 2018. Analisis User Experience Pada Game CS:GO dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Volume 2.

Prayogo, A. D., Sardi, I. L. & Gandhi, A., 2023. Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Reservasi ERS Simulator Berbasis Web Dengan Metode User Centered Design.

Raharjo, P., Kusuma, W. A. & Sukoco, H., 2009. Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Pada Situs WEB Perpustakaan Universitas Mercu Buana Jakarta. *Jurnal Pustakawan Indonesia*.

Rahayuningsih, P. A., Purwaningtias, D. & Myne, L. K. M., 2021. Perancangan Sistem Monitoring Persediaan Bahan Bakar Operasional Kebun Pada Pt. Putra Sari Lestari Site Mentawa Estate Ketapang. *Jurnal Informatika Kaputama*, Volume 5.

Razi, A. A., Mutiaz, R. I. & Setiawan, P., 2018. Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Dan Temuan Barang Tercecer. *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan*, Volume 03, p. 78.

Rosyady, A. F., R. & Ummah, I., 2013. E-Government Sembakodroid Monitoring Nine Essential Food Commodities Prices Based On Android. *Jurnal Politeknik Perkeretaapian Indonesia*.

Saputri, I. S. Y., Fadhli, M. & Surya, I., 2017. Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*.

Shopia, E. A., Aryani, R. & Khaira, U., 2023. Perancangan User Interface Game Cegah Kekerasan Seksual Dengan Metode Child Centered-Design (Ccd). *Jurnal Jaringan Sistem Informasi Robotik*.

Silmy, S. A. et al., 2023. Evaluasi Usability Dan User Experience Pada Aplikasi Transportasi Online Lokal Berdasarkan Karakteristik Generasi Z Menggunakan Metode User Experience Questionnaire Dan Cognitive Walkthrough. *Indonesian Journal of Computer Science*, Volume 12, p. 4069.

Solichuddin, R. B. & Wahyuni, E. G., 2021. *Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design Pada Situs Web Kalografi*. s.l.:s.n.

Suryaputra, A., 2023. <https://sis.binus.ac.id/>. [Online] Available at: <https://sis.binus.ac.id/2023/09/15/iterasi-dalam-ui-ux/> [Accessed 19 Juni 2024].

Susandi, D. & S., 2018. Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web di Akademi Kebidanan Bina Husada Serang. *Sistem Informasi*.

Sutanto, R. P., 2022. Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, Volume 22, pp. 42-51.

Tinur, P. S., 2021. Perancangan User Interface (Ui) Berdasarkan User Experience (Ux) Pada Aplikasi Ipusnas Menggunakan Metode User-Centered Design. *reporsitory uinjkt*, p. 1.

Utama, B. S., 2020. Perancangan Ulang User Interface dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes. *Jurnal Universitas Komputer Indonesia*.

Veronica, C., H. & Musdar, I. A., 2022. Implementasi Pendekatan User Centered Design Pada Perancangan Ui/Ux Website Worker's. *Ilmu Komputer KHARISMA TECH*.

Wijareni, N., Muhimmah, I. & Rani, S., 2023. *Pengujian Usabilitas dengan Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale pada Aplikasi UII Skin Analyzer*. s.l.:s.n.

Wiwesa, N. R., 2021. User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, Volume 3.

Zamri, K. Y. & Subhi, N. N. A., 2015. 10 User Interface Elements for mobile learning application development. *International Conference on Interactive Mobile Communication Technologies and Learning (IMCL)*..