

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

1.1 KESIMPULAN

Berdasarkan analisis data dan pembahasan pada bab IV, maka dapat disimpulkan

1. Langkah-langkah Pengembangan media pembelajaran buku saku digital berbasis android ini, setelah produk selesai didesain, produk media pembelajaran di validasi oleh ahli materi dengan memberi penilaian pada 27 butir pernyataan , selanjutnya media divalidasi oleh ahli media dengan memberi penilaian pada 21 butir pernyataan . setelah produk media pembelajaran selesai dinilai dan dinyatakan layak, selanjutnya produk media pembelajaran di uji cobakan kepada 32 siswa kelas XI Mipa 4 SMA Negeri 4 Kota Jambi untuk mengetahui respon siswa terhadap produk media pembelajaran buku saku digital berbasis android .
2. Respon siswa setelah dilakukan uji coba di SMA N 4 Kota Jambi oleh 32 siswa kelas XI Mipa 4 dan menunjukkan Respon positif karena semua menunjukkan persentase $\leq 70\%$ berdasarkan data tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran PPKn dikemas dengan menarik .

5.2 IMPLIKASI

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran PPKn dalam bentuk Buku Saku Digital berbasis Android terdapat beberapa implikasi dari hasil pengembangan media pembelajaran , yaitu :

1. Implikasi Praktis

Media pembelajaran PPKn dalam bentuk Buku Saku Digital berbasis Android menunjang kegiatan pembelajaran , mempermudah guru dalam menyampaikan materi pembelajaran PPKn materi sistem dan dinamikasi demokrasi konstitusi diindonesia .

2. Implikasi Teoritis

Menurut Arsyad (2014:19) pemakaian media pembelajaran dalam proses belajar mengajar dapat membangkitkan Motivasi , keinginan dan minat yang baru, serta rangsangan kegiatan belajar, dan membawa pengaruh psikologis terhadap siswa .

1.2 SARAN

Berdasarkan kualitas media, kelemahan dan keterbatasan penelitian yang telah dibahas sebelumnya, peneliti dapat memberikan beberapa saran pemamfaatan dan pengembangan media lebih lanjut sebagai berikut :

1. Media pembelajaran PPKn ini perlu dikembangkan lebih lanjut pada tampilan gambar yang lebih jelas atau gambar dengan kualitas HD (High Definision) dan animasi bergerak serta video.
2. Media pembelajaran PPKn perlu dikembangkan dari segi materi yang lebih luas lagi. Materi yang disajikan tidak hanya memuat satu KD

(Kompetensi Dasar) saja namun dapat dikembangkan dengan memuat materi yang lebih luas.

3. Aplikasi ini perlu dikembangkan dari segi soal, variasi soal kurang beragam karena soal masih tetap tidak berubah walaupun pengguna sudah mengerjakan secara keseluruhan.
4. Aplikasi Buku Digital PPKn berbasis Android perlu dikembangkan lebih lanjut dari segi smartphone. Aplikasi ini sebaiknya dapat diinstall pada semua sistem operasi selain Android yaitu Iphone Operating System, Windows Phone.
5. Untuk penelitian yang selanjutnya, sebaiknya ujicoba dilakukan lebih luas. Ujicoba tidak hanya dilakukan disatu sekolah dan satu kelas lagi, namun ujicoba sebaiknya lebih dari satu sekolah atau lebih dari satu sekolah sehingga dapat menghasilkan media pembelajaran yang bisa digunakan secara luas.