

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI BERBASIS STEM SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA
PADA MATERI PELUANG KELAS X SMA**

SKRIPSI



**OLEH
ASEP SETIAWAN
NIM. A1C220052**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2024**

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI BERBASIS STEM SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA
PADA MATERI PELUANG KELAS X SMA**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas Jambi
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Matematika**



OLEH:

ASEP SETIAWAN

A1C220052

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2024