

ABSTRAK

Nanda, Della Rizki. 2024. Pengembangan Permainan Sirkuit Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak Usia 5-6 Tahun Di TK Kembar Lestari Kota Jambi. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini dan Dasar, FKIP Universitas Jambi. Pembimbing (1) Prof. Dr. Drs. H. Hendra Sofyan, M.Si., (2) Rizki Surya Amanda, M.Pd.

Kata Kunci: Permainan Sirkuit, Kemampuan Motorik Halus Anak, Anak Usia 5-6 Tahun

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pengamatan awal di lapangan yang menunjukkan bahwa terdapat beberapa anak dengan kemampuan motorik halus yang belum berkembang secara optimal, khususnya indikator yang ada PERMENDIKBUD 137 pada tingkat pencapaian perkembangan motorik halus anak usia 5-6 tahun. Tujuan dari penelitian ini ialah untuk mengetahui penggunaan permainan sirkuit untuk perkembangan kemampuan motorik halus anak usia 5-6 tahun di TK Kembar Lestari Kota Jambi.

Penelitian ini menggunakan metode R&D (Research and Development) dengan model pengembangan ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation) untuk mengembangkan permainan sirkuit untuk meningkatkan kemampuan motorik halus anak usia 5-6 tahun di TK Kembar Lestari Kota Jambi. Responden penelitian terdiri dari ahli materi dan ahli media sebagai validator, lima orang Guru TKIT Mutiara Hati, dan empat anak kelompok B2. Validasi dan uji kelayakan dilakukan untuk memastikan efektivitas video pembelajaran yang dikembangkan.

Hasil uji validitas dari ahli materi menunjukkan permainan sirkuit mencapai persentase 89,6% dengan kriteria sangat baik. Validasi dari ahli media menunjukkan persentase 98,5% dengan kriteria sangat baik, sementara uji kelayakan oleh lima Guru TK Kembar Lestari memperoleh persentase 81,9% dengan kriteria sangat baik. Respons anak kelompok B2 menunjukkan persentase 93,7% dengan kriteria sangat baik. Berdasarkan hasil penilaian tersebut, dapat disimpulkan bahwa permainan sirkuit yang dikembangkan sudah sesuai dan layak untuk meningkatkan kemampuan motorik halus anak.