

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK MATEMATIKA MENGGUNAKAN
MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* BERBANTUAN *AUGMENTED REALITY*
UNTUK MENDUKUNG MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR
SISWA PADA MATERI KERUCUT**

SKRIPSI



OLEH:

SUKMA RIZDA

A1C220092

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2023

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK MATEMATIKA MENGGUNAKAN
MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* BERBANTUAN *AUGMENTED REALITY*
UNTUK MENDUKUNG MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR
SISWA PADA MATERI KERUCUT**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas Jambi
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Matematika**



OLEH:

SUKMA RIZDA

A1C220092

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2024