

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan *multimedia interaktif* aplikasi *android* pada materi virus dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran dikembangkan adalah multimedia interaktif aplikasi android berbantuan software kodular yang dikembangkan dengan model ADDIE yaitu Analisis (*Analyze*), Perancangan (*Design*), Pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implementation*), dan Evaluasi (*Evaluation*).
2. Media yang dikembangkan divalidasi oleh validator ahli materi dan validator ahli media serta telah dinyatakan layak sebelum diuji cobakan kepada peserta didik kelas X SMA Negeri 3 Batang Hari.
3. Berdasarkan uji coba yang telah dilakukan, guru bidang studi dan peserta didik memberikan respon positif terhadap media pembelajaran multimedia interaktif aplikasi android, sehingga dapat disimpulkan media dapat digunakan dalam proses pembelajaran.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan *multimedia interaktif* aplikasi *android* pada materi virus dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Produk media pembelajaran yang dihasilkan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran, karena telah melalui proses validasi dan mendapatkan penilaian yang sangat baik.
2. Produk media pembelajaran yang dihasilkan dapat dijadikan guru sebagai media yang memfasilitasi peserta didik dalam pembelajaran secara mandiri, dan dapat membangkitkan perhatian belajar siswa melalui pengalaman belajar

yang baru serta penggunaan yang mudah dan praktis.

3. Hasil pengembangan berupa multimedia interaktif aplikasi *android* pada materi virus merupakan wujud penggunaan teknologi dalam bidang pendidikan untuk menyampaikan konten materi pembelajaran dengan tampilan yang menarik serta mudah dipahami peserta didik dalam pembelajaran materi virus.

5.3 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media pembelajaran yang telah dilakukan, maka peneliti menyarankan hal-hal sebagai berikut :

1. Untuk penelitian selanjutnya yang sejenis dengan penelitian ini maka dapat dikembangkan media pembelajaran Biologi pada materi lainnya yang dilengkapi dengan konten materi yang lebih terperinci, dan dilengkapi dengan inovasi-inovasi terbaru agar media pembelajaran lebih menarik.
2. Untuk penelitian selanjutnya dengan menggunakan model pengembangan ADDIE, agar dapat melakukan tahapan implementasi sampai pada proses pembelajaran nyata dikelas yang bertujuan untuk mengetahui keefektivitasan media pembelajaran yang telah dikembangkan terhadap peningkatan hasil belajar.