

DAFTAR RUJUKAN

- Akmal. 2022. *Virus dan Peranannya : Materi Ajar IPA Biologi Fase E Kelas X*. Akmal's Library.
- Amral & Asmar. 2020. *Hakikat Belajar & Pembelajaran*. Bogor : Guepedia.
- Anshori, M., & Martono. 2009. *Biologi*. Bogor : Guepedia.
- Anshori, S. 2018. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi sebagai Media Pembelajaran. *Civic Culture : Jurnal Ilmu Pendidikan PKN Dan Sosial Budaya*, 88–100.
- Arif, S., & Fatimaturrahmi. 2017. Pengaruh Ketersediaan Sumber Belajar di Perpustakaan Sekolah Terhadap Motivai Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Terpadu SMP Negeri 1 Praya Barat. *JISIP*, 1(2), 108–116.
- Arsiyanti, E., & Widodo, S. 2018. Pengembangan M-Learning Berbasis Aplikasi Android Materi Sistem Saraf Mata Pelajaran Biologi Untuk Kelas XI Jurusan MIPA Di SMA Negeri 1 Kota Mojokerto. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 9(2). 1–6.
- Aryulina, D., Muslim, C., Manaf, S., & Winarni, W, E. 2007. *BIOLOGI 1*. Jakarta: Erlangga.
- Atapukang, N. 2016. Kreatif Membelajarkan Pembelajar Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi. *Jurnal Media Komunikasi Geografi*, 17(2), 45–52.
- Avantor. 2024. *Vaccine Manufacturing Process*. https://us.vwr.com/cms/vaccine_manufacturing_process
- Azis, S. 2012. *Sekali Baca Langsung inget : Mengupas Lengkap All About Android*. Jakarta : KUNCIKOM.
- Aziz, A. L, Musadieg, M. A., & Susilo, H. 2013. Pengaruh Kemudahan Penggunaan Terhadap Kebermanfaatan Pada Sikap Pengguna E-LEARNING. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 6(2), 1-7.
- Burrell, C, J., Howard, C, R., & Murphy, F, A. 2017. *Fenner and White's Medical Virology*. Acadedmic Press Publications.
- Campbell, N, A., & Reece, J, B. 2010. *Biologi*. Jakarta : Erlangga.

- Darmawan, E., Yusnaeni, Ismirawati, N., & Ristanto, R. H. 2021. *Biologi*. Magelang : Pustaka Rumah Cinta.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Febtriko, A., & Puspitasari. 2018. Mengukur Kreatifitas Dan Kualitas Pemograman Pada Siswa SMK Kota Pekanbaru Jurusan Teknik Komputer Jaringan Dengan Simulasi Robot. *RABIT: Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 3(1), 1–9.
- Ferdiansyah, H., Zulkifli, Syamsunir, Kamal, & Anwar, M. A. 2022. *Pembelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital*. Indramayu : Penerbit Adab.
- Ferdyan, R., & Arsih, F. 2021. *Buku Suplemen Preventif Covid-19 untuk Siswa SMA*. Padang : Universitas Negeri Padang.
- Fortner, A., & Bucur, O. 2022. *mRNA-based vaccine technology for HIV*. <https://images.app.goo.gl/yvJC3fJkztGWCN347>
- Gunanto, P. E., Sujarwanta, A., & Widowati, H. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Invertebrata Untuk Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian LPPM UM Metro.*, 4(2), 72–77.
- Gunawan, Damanik, S. M., Larasati, F. B., Zuhri, A. F., & Solikhun. 2021. *Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Medan : Yayasan Kita Menulis.
- Herman, M. A., Candramila, W., & Tenriawaru, A. B. 2021. Penyajian Konsep Metode Ilmiah dalam Pengembangan Majalah Elektronik sebagai Media Pembelajaran Kelas X SMA. *Jurnal Biologi dan Pembelajaran Biologi*, 6(2), 160-173.
- Irfana, N., Iswari, R. S., & Martin, Putut H. B. 2017. Pengembangan Komik Digital “Let’s Learn About Virus” Sebagai Media Pembelajaran Biologi Siswa Kelas X SMA. *Journal of Biologi Education*, 6(3). 258-264.
- Irnaningtyas & Sylva, S. 2022. *IPA Biologi*. Jakarta : Erlangga.
- Kemenkes Ditjen Farmalkes. 2022. *6 Langkah Mencuci Tangan*. <https://farmalkes.kemkes.go.id/2022/03/6-langkah-mancuci-tangan/>

- Kustandi, C., & Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Kosep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta : Kencana.
- Kuswandi. 2022. *SAINS VIRUS*. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press.
- Lee, W. M. 2012. *Beginning Android 4 Application Development*. Indiana : John Wiley & Sons, Inc.
- Manurung, P. 2020. Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru : Jurnal Ilmiah*. 14(1), 1-12.
- Maulana, M. R., & Nasir, M. 2022. Pengembangan Media Interaktif Berbasis Aplikasi Android pada Pembelajaran Ilmu Tahsin dan Tajwid. *JURNAL BASICEDU*, 6(2). 1756–1765.
- Miftah, M. 2013. Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan*, 1(2), 95–105.
- Murti, S., & Muhtadin. 2019. Pengembangan LKS Menulis Naskah Drama Siswa Kelas VIII SMP se-Kecamatan Tugumulyo. *Jurnal Bahasa*, 1(1), 256-264.
- Naseer, M., & Harsemadi, G. 2013. *Sistem Multimedia*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Pahlifi, D. M., & Fatharani, M. 2019. Android-based learning media on human respiratory system material for high school students. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 5(1), 109-116.
- Pommerville, J, C. 2018. *Fundamentals of microbiology*. Jones & Bartlett Publishers.
- Prianbogo, A. A., & Rafida, V. 2022. Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Android dengan Aplikasi Kodular Pada Mobile Learning Mata Pelajaran Penataan Produk Kelas XI BDP SMK. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 10(1), 1669–1678.
- Putri, D. A. H, Ardi, Alberida, H, & Yogica, R. 2021. Validitas Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Edmodo Pada Materi Sel untuk Peserta Didik Kelas XI SMA/MA. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 4(2), 230-237.
- Rahmawati, I. S., & Nurchasanah, R. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Menulis Teks Fabel dengan Macromedia Flash Bagi Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan : Teori, Penelitian dan Pengembangan*, 1(7), 1323-1329.

- Ramadhani, R., Masrul, Nofriansyah, D., Hamid, M. A., Sudarsana, I. K., Sahri, Simarmata, J., Safitri, M., & Suhelayanti. 2020. *Belajar dan Pembelajaran Konsep dan Pengembangan*. Medan : Yayasan Kita Menulis.
- Riyanto, S., & Hatmawan, A, A. 2020. *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan dan Eksperimen*. Yogyakarta : Deepublish.
- Rye, C., Wise, R., Jurukovski, V., Desaix, J., Choi, J., & Avissar, Y. 2013. *Biology*. Texas : OpenStax.
- Ruangguru. 2021. *Pembuatan Antitoksin*. https://roboguru.ruangguru.com/forum/pemanfaatan-virus-dalam-pembuatan-antitoksin_
- Safitri, M., & Aziz, M. R. 2022. Bahan Ajar Digital Matematika Berbantuan Kodular. *Duconomics Sci-Meet*, 2, 94–103.
- Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenadamedia Group.
- Sari, E.I., Huda, M., & Syamsurizal. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Kostruktivisme pada Materi Segitiga Siswa Kelas VII SMP. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2), 1721-1728.
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. 2018. ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277–286.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sulistyawati, N., Suarjana, I. M., & Wibawa, I. M. C. 2022. Pengembangan Media Website Berbasis Google Sites Pada Materi Statistika Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(4), 895–905.
- Suparni. 2016. Metode Pembelajaran Membaca Doa Berbasis Multimedia Untuk Anak Usia Dini. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*, 2(1), 57–63.
- Suprobowati, O, D., & Kurniati, I. 2018. *VIROLOGI*. KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA..

- Susilowarno, G. R., Hartono, S. R., Mulyadi, Mutiarsih, E. Th., Murtiningsih, & Umiyati. 2007. *BIOLOGI*. Jakarta : Grasindo.
- Sutirman. 2013. *Media dan Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Tangerang : Graha Ilmu.
- Suwarno. 2009. *Biologi*. Pusat Perbukuan Departmenen Pendidikan Nasional.
- Taluke, D., Lakat, R. S. M., & Sembel, A. 2019. Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Jurnal Spasial*, 6(2), 531–540.
- Tanjung, I. F. 2016. Guru dan Strategi Inkuiri Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Tarbiyah*, 23(1), 64–82.
- UNAIR NEWS. 2019. *Tantangan Diagnostik dan Mutasi dari Infeksi Virus Dengue di Indonesia*. <https://unair.ac.id/tantangan-diagnostik-dan-mutasi-dari-infeksi-virus-dengue-di-indonesia/>.
- Wahyudi, Yahya, M. D., Jenuri, Susilo, C. B., Suwarna, D. M., & Veza, O. 2023. Hubungan Penggunaan Multimedia dalam Pembelajaran terhadap Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik. *Journal On Education*. 6(1), 25-34.
- Wati, D. K., Saragih, S., & Murni, A. 2022. Kevalidan dan Kepraktisan Bahan Ajar Matematika Berbantuan, VIII SMP/MTs pada Materi Koordinat Kartesius. *Juring (Journal for Research in Mathematics Learning)*, 5(3), 177–188.
- Widayati, S., Rochmah, S. N., & Zubedi. 2009. *Biologi*. Pusat Perbukuan Departmenen Pendidikan Nasional.
- Widyastuti, S., Susanti, R., & Widiarti, T. 2014. Pengembangan Web Educative Sebagai Sumber Belajar Pada Materi Sistem Pertahanan Tubuh. *Unnes Journal of Biology Education*, 3(1), 69–76.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. 2023. Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928-3936.