

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian pengembangan media pembelajaran yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. E-modul berbasis *software Sketchware* pada materi virus dikembangkan dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analyze, Design, Develop, Implementation, Evaluation*). E-modul berbasis *software Sketchware* dirancang menggunakan *software Canva* yang hasilnya akan berbentuk format PNG (*Portable Network Graphics*). Hasil dari *software Canva* kemudian diolah menggunakan *software Sketchware* sehingga menghasilkan suatu aplikasi *smartphone* yang file nya dapat dikirim ke calon pengguna untuk di-*instal*. Produk ini telah divalidasi kelayakannya oleh ahli materi dan ahli media sebelum diujicobakan kepada guru bidang studi biologi dan siswa.
2. E-modul berbasis *software Sketchware* pada materi virus layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran berdasarkan hasil validasi materi dengan persentase sebesar 80,26% dengan kategori “layak” dan hasil validasi media dengan persentase sebesar 89,13% dengan kategori “sangat layak”, sehingga produk pengembangan layak untuk dilakukan uji coba pada guru bidang studi biologi dan siswa.
3. Persepsi guru terhadap e-modul berbasis *software Sketchware* pada materi virus mendapatkan persentase sebesar 97,72% dengan kategori “Sangat Baik”,

oleh karena itu produk pengembangan dapat diterima guru untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

4. Persepsi siswa kelompok kecil terhadap e-modul berbasis *software Sketchware* pada materi virus mendapatkan persentase sebesar 99,04% dengan kategori “Sangat Baik“, sedangkan persepsi pada siswa kelompok besar mendapatkan persentase sebesar 95,97% dengan kategori “Sangat Baik“, sehingga produk pengembangan ini diharapkan dapat membantu siswa dalam meningkatkan pemahaman siswa sekaligus menambah pengalaman baru bagi siswa dalam proses pembelajaran.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil dari penelitian pengembangan media pembelajaran e-modul berbasis *software Sketchware* pada materi virus untuk fase E SMA yang telah dilakukan, maka terdapat beberapa implikasi yaitu sebagai berikut:

1. Produk pengembangan layak untuk digunakan karena telah mengalami proses validasi oleh ahli materi dan ahli media .
2. Produk pengembangan dapat menjadi salah satu variasi media pembelajaran yang menarik dan praktis bagi siswa sehingga diharapkan dapat meningkatkan kefokusannya dan pemahaman siswa dalam proses pembelajaran.
3. Produk pengembangan dapat dijadikan guru sebagai media pembelajaran alternatif yang dapat mendorong siswa untuk belajar secara mandiri kapanpun dan dimanapun.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian pengembangan media pembelajaran e-modul berbasis *software Sketchware* pada materi virus untuk fase E SMA yang telah dilakukan, maka peneliti menyarankan beberapa hal berikut:

1. Hasil penelitian pengembangan ini diharapkan dapat digunakan secara berkelanjutan oleh guru dan siswa dalam proses pembelajaran pada materi virus.
2. E-Modul berbasis *software Sketchware* agar dapat dikembangkan untuk materi lainnya oleh guru atau peneliti selanjutnya.
3. Penelitian selanjutnya dianjurkan untuk menambahkan pembaruan materi agar didapatkan hasil yang lebih baik dari sebelumnya.
4. Penelitian selanjutnya dianjurkan untuk menambahkan bagaimana efektivitas media yang dikembangkan terhadap proses pembelajaran.
5. Dalam menggunakan *software Sketchware* membutuhkan ketelitian dan kesabaran sehingga aplikasi yang dihasilkan dapat berjalan dengan semestinya.