

DAFTAR PUSTAKA

- Aka, K. A. (2018). Development And Validation of Interview Guidelines For Need Assesment Utilization of Information And Communication Technology (ICT) In Elementary School. *Edutech*, 17(3), 323. <https://doi.org/10.17509/e.v17i3.14340>
- Alfita, R., Nahari, R.V., Munawar, Z., Mariam., Mawuntu, D.J., Indarso, A.O., Iribaram, M.S.A., Machmudi, M.A., Malik, R.A., & Rahajeng, E. 2024. *Dasar Teknologi Informasi*. Batam: Yayaan Cendekia Mulia Mandiri.
- Angko, N., & Mustaji. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya. *Jurnal Kwangsan*, 1(1): 4. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v1n1.p1--15>
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer Science & Bussiness Media. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Chaeruman, U. A. (2015). *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.14419.12329>
- Cheung, L. 2016. Using the ADDIE Model of Instruction Design to Teach Chest Radiograph Interpretation. *Journal of Biomedical Educational*, 2(1): 4. <https://doi.org/10.1155/2016/9502572>
- Dewi, N. L. P. S. 2020. Peningkatan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Virus Dengan Pembelajaran Flipped Classroom Berbantuan Media Audio Visual. *Jurnal Pendidikan Edutama*, 7(2): 48. <https://doi.org/10.30734/jpe.v7i2.922>
- Donasari, A., & Silaban, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Pada Materi Termokimia Kelas XI SMA. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Kimia*, 3(1): 87. <https://doi.org/10.24114/jipk.v3i1.23056>
- Ediza., Saam, Z., & Yakub, E, (2015). Faktor-faktor Penyebab Siswa Memperoleh Nilai Dibawah KKM pada Mata Pelajaran Matematika, Sains, dan IPS SDN 010 Bangko Sempurna. *Jurnal Online Mahasiswa*, 2 (1) : 3.
- Eugara, F. A., & Efendi, R. 2023. Efektivitas Penggunaan E-Module sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan*, 32(1): 24.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Bantul: Penerbit Samudra Biru.
- Gunawan, Rudy. 2022. *Modul Pelatihan Pengembangan Bahan Ajar / Modul Pembelajaran*. Bandung: CV. Feniks Muda Sejahtera.

- Habibi, M. R., & Liviani, I. 2020. Kejahatan Teknologi Informasi (Cyber Crime) dan Penanggulangannya dalam Sistem Hukum Indonesia. *Jurnal Pemikiran dan Pembaharuan Hukum Islam*, 23(2): 218.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul., Juliana., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin., & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hasan, M., Milawati, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., & Masdiana. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Indrawan, I., Wijaya, H., Wiguna, I. M. A., & Wardani, E. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Jawa Tengah: CV. Pena Persada.
- Jhalugilang, P. 2019. *Tata Letak*. Jakarta: University Press Universitas Esa Unggul.
- Khotimah T., & Hilyana, F. S., (2019). Aplikasi Konversi Pada Besaran Fisika Kinematika Berbasis Android. *Jurnal Simetris*, 10(2): 446. <https://doi.org/10.24176/simet.v10i2.3025>
- Kosasih, E. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*, Jakarta: Kencana.
- Lastri, Y. (2023). Pengembangan dan Pemanfaatan Bahan Ajar E-Modul dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Citra Pendidikan*, 3 (3) : 1140. <https://doi.org/10.38048/jcp.v3i3.1914>
- Magdalena, I., Roshita., Pratiwi, S., Pertiwi, A., Damayanti., & Anisa, P. (2021). Penggunaan Media Gambar dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas IV di SD Negeri 09 Kamal Pagi. *PENSA : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 3 (2) : 336.
- Miftah, M. (2013). Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan*, 1(2): 97. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v1n2.p95--105>
- Mokoginta, D. 2024. *Pengantar Teknologi Informasi*. Batam: Yayasan Cendekia Mulia Mandiri.
- Mote, Deepak. 2022. *No Code App Development*. India: Notion Press.
- Nugrahani, A. F., Saputri, D. S., Iffadah, A. D., Wijaya, S. N., & Andrian, F. 2024. Analisis Keterbacaan Bahan Ajar Bahasa Indonesia pada Kelas I SD Berdasarkan Grafik Fry. *Jurnal Edukasi Madrasah Ibtidaiyah*, 6(1): 50.
- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.

- Palennari, M., Lodang, H., Faisal., & Muis, A. 2016. *Biologi Dasar*. Makassar: Alaudin University Press.
- Priadi, A., & Herlanti, Y. (2014). *Biologi untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Penerbit Yudhistira.
- Prihatiningtyas, S., & Sholihah, F. N. (2020). *Physics Learning by E-Module*. Jawa Timur: Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.
- Puspaningsih, , A. R., Tjahjarmawan, E., & Krisdianti, N. R. 2021. *Ilmu Pengetahuan Alam untuk SMA Kelas X*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Putrayasa, I. K. G., Adiarta, Agus., & Ratnaya, I. G. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Software Sketchware Pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Elektromekanik. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, 9(2): 83-92. <https://doi.org/10.23887/jjpte.v9i2.23646>
- Qamariah, N., Windiyani, T., & Handayani, R. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Flip PDF Professional pada Materi Pecahan. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9 (2): 1281. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.765>
- Qotimah, I., & Mulyadi, D. (2021). Kriteria Pengembangan E-Modul Interaktif dalam Pembelajaran Jarak Jauh. *Indonesian Journal of Learning Education and Counseling*, 4(2): 25-131. <https://doi.org/10.31960/ijolec.v4i2.1435>
- Rahayuningsih, P., Hidayah, W., Primar, C., & Nurmelia. (2022). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Education Journal: Penelitian Ibnu Rusyd Kotabumi*, 2 (1): 3.
- Rahimallah, M. T., Saputra, A. N., Khaldun, R. I., Asriani., Amiruddin, A., & Utami, A. N. (2022). *Dasar-Dasar Statistik Sosial*. Kendari: CV Literasi Indonesia. <https://doi.org/10.31219/osf.io/z2yfw>
- Rahman, W. A., Susilo, A. T., & Dewantoro, A. 2022. Pengembangan Modul Manajemen Diri untuk Meningkatkan Keterampilan Manajemen Waktu Siswa SMA. *Jurnal Psikoedukasi dan Konseling*, 6(1): 29.
- Rahmat, A., Isa, H., Ismaniar., & Arbarini, M. (2021). *Model Mitigasi Learning Loss Era Covid 2019*. Bantul: Penerbit Samudra Biru.
- Riduwan. (2018). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Ruslan., & Yusuf, R. 2017. *Perencanaan Pembelajaran PPKn*. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press.
- Salsabila, U. H., & Agustian, N. 2021. Peran Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran. *Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan*, 3(1): 129.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal*

Untirta, 2 (1): 476.

- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Suartama, I. K. (2016). *Bahan Ajar: Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Denpasar: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I. K., Teguh, I. M., & Prabawa, D. G. A. P. (2015). *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudarwanto., Serevina, V., Ramadannisa, R. F., & Yumna, A. (2022). Development of Learning Media Using Sketchware on The Topic of New Crescent Moon Observation and Calculation for Undergraduate Students. *The 4th International Conference on Research and Learning of Physics*, 1-10. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/2309/1/012093>
- Sudirman., et al. (2023). *Metodologi Penelitian I*. Bandung: Media Sains Indonesia
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Supuwiningasih, N.N. 2024. *E-Modul Multimedia Pembelajaran untuk Self Directed Learning*. Sidorejo: CV. Idebuku.
- Wahyuni, S., & Handayani, D. F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis 3D Aurora Presentation Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas V Sekolah Dasar. *SEJ (School Education Journal)*, 11(1): 97.
- Wilantara, B., Nasrullah, H., & Nurwahid, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Air Conditioner Berbasis Android Sketchware di Politeknik Dharma Patria. *Jurnal E-Komtek (Elektro-Komputer-Teknik)*, 4(2): 202. <https://doi.org/10.37339/e-komtek.v4i2.402>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5 (2): 3932. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>
- Yanindah, A., Tri, C., & Ratu, N. (2021). Pengembangan E-Modul SUGAR Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 5 (1): 609. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i1.445>
- Yudhatami, D.O. 2013. Pengembangan Modul Memelihara Standar Penampilan Pribadi pada Mata Diklat Menerapkan Prinsip-Prinsip Kerjasama dengan Kolega dan Pelanggan untuk Siswa SMK Negeri 2 Buduran Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 1(3): 11.
- Yusuf, Y., Setyorini, R., Rachmawati, R., Sahar, Tyaningsih, R. Y., Nuramila, Ardiana, D. P. Y., & Musfirowati, I. (2020). *Call for Book Tema 3 (Media Pembelajaran)*. Surabaya: Jakad Media Publishing.

Zatria, R., Maizeli, A., & Hidayat, Y. (2023). Pengembangan E-Modul Pada Materi Virus Kelas X SMA/MA. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1): 1719-1722. <https://doi.org/10.31004/jptam.v7i1.6051>