

DAFTAR PUSTAKA

- Adinda dan Adjie. (2001). *Film Animasi 2D Berbasis 3D Menggunakan Teknik Cell Shading Berjudul The Postman Story*. STIKOM: Surabaya.
- Afriana, J. (2015). *Project based learning (PjBL)*. Makalah untuk Tugas Mata Kuliah Pembelajaran IPA Terpadu. Program Studi Pendidikan IPA Sekolah Pascasarjana. Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung.
- Almuzhir, A. (2022). Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning dapat Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IX Semester Ganjil pada Bimbingan TIK tentang Penggunaan Dasar Internet atau Intranet di SMP Negeri 1 Marisa Tahun Pelajaran 2021/2022. *Dikmas: Jurnal Pendidikan Masyarakat Dan Pengabdian*, 2(2), 425.
- Andriana Johari, d. (2014). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar. *Journal of Mechanical Engineering Education* , 10.
- Creswell, J. W. (2010). *Research design: pendekatan kualitatif, kuantitatif, dan mixed*. Yogyakarta: PT Pustaka Pelajar.
- Creswell W. John. (2013). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Creswell, John W. (2012). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Creswell, John W, (2014). *Penelitian Kualitatif & Desain Riset*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Daryanto, dan Mulyo Rahardjo. (2012). *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, S. B.& Zain, A. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Fahmy, Z., Subyantoro, S., & Nuryatin, A. (2015). Pengembangan buku pengayaan memproduksi teks fabel bermuatan nilai budaya untuk siswa SMP. *Seloka: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 4(2), 86-93.
- Halida, S. (2018). Kemampuan Menentukan Struktur Teks Cerita Fabel Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Limbong Kabupaten Luwu Utara. *Jurnal Onoma: Pendidikan, Bahasa, dan Sastra*, 2(1).
- Hanindiya, N. A. (2023). Pengaruh penggunaan media gambar berseri terhadap kemampuan menulis teks fabel pada siswa Kelas VII MTs

Muhammadiyah Kota Jambi (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS JAMBI).

Johari, Andriana. Hasan Syamsuri. Rakhman Maman. 2014. Penerapan Media Video dan Animasi Pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 1(1), [30 Oktober 2018]

Kemendikbud. (2020). *Bahan Ajar Profil Pancasila*: Jakarta: Penerbit Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Kesumawardhani, R., Wardiah, D., & Ali, M. (2022). Peningkatan Keterampilan Menulis Cerita Fabel melalui Metode Mind Mapping. *Jurnal Kajian Bahasa, Sastra dan Pengajaran (KIBASP)*, 6(1), 242-257.

Khomaidah, S., & Harjono, N. (2019). Meta-analisis efektivitas penggunaan media animasi dalam meningkatkan hasil belajar ipa. *Indonesian Journal Of Educational Research and Review*, 2(2), 143-148.

Kusumaningrum, Sih dan Djukri, D. 2016. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Project Based Learning (PJBL) Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains dan Kreativitas*. Inovasi Guruan IpA: Jakarta

Moleong, L. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remadja Karya

Muh, R. H. (2017). Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tentang “Globalwarming” Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Inspiraton*, 7(1).

Munar, A., & Suyadi, S. (2021). Penggunaan media animasi dalam peningkatan kemampuan menyimak anak usia dini. *KINDERGARTEN: Journal of Islamic Early Childhood Education*, 4(2), 155-164.

Nasution, W., & Sukmawati, R. (2018, October). Penggunaan Media Comic Script terhadap Kemampuan Menulis Siswa pada Materi Cerita Fabel Kelas VII SMPN 8 Banda Aceh. In *PROSIDING SEMINAR NASIONALPENDIDIKAN DASAR 2018*. STKIP Bina Bangsa Getsempena.

Niswara, R., Muhajir, M., & Untari, M. F. A. (2019). Pengaruh Model *Project Based Learning Terhadap High Order Thinking Skill*. *Mimbar PGSD Undiksha*, 7(2), 85–90

Oktarini, D., Jamaluddin, J., & Bachtar, I. (2014). Efektivitas Media Animasi terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa SMPN 2 Kediri. *Prisma Sains: Jurnal Pengkajian Ilmu dan Pembelajaran Matematika dan IPA IKIP Mataram*, 2(1), 1-7.

Putera, P.B., (2015). *Mengenai dan Memahami ragam Karya Prosa Lama*. Yogyakarta: Prakoso Bhairawa Putera.

Rabbi Radliya, N. (2016). Bab 1-Sejarah Animasi.