

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, SARAN

5.1 SIMPULAN

Media pembelajaran kuis interaktif berbasis *google slides* tentang dampak kolonialisme dan imperialisme telah berhasil dikembangkan. Desain media ini memanfaatkan fitur-fitur yang tersedia di *google slides*. Kesimpulan penelitian dan pengembangan disajikan sebagai berikut:

1. Pengembangan Media Pembelajaran Kuis Interaktif Berbasis *Google Slides* untuk meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas XI SMA 10 Kota Jambi. Pada penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri 5 tahapan, yaitu: *Analisis, Design, Development, Implementation dan Evaluation*. Prosedur pengembangan media pembelajaran kuis interaktif berbasis *google slides* ini, tahap awal yang harus dipersiapkan adalah mencari template yang akan digunakan dalam kuis interaktif melalui web *slidego*. setelah itu melakukan pengeditan lalu pemilihan desain baik dalam bentuk animasi, gambar, jenis font, ukuran font, dan pemilihan warna yang sesuai. Setelah itu dilakukan pengeditan dan desain sesuai naskah/scrip media yang sudah dirancang. Setelah selesai, simpan *google slides* secara otomatis di dalam *google drive*. Selanjutnya melakukan validasi ahli materi dan media serta melakukan uji coba kelompok kecil, uji coba kelompok besar.
2. Uji efektivitas media pembelajaran, menggunakan uji-t (*Independent Sample T-Test*), menunjukkan hasil signifikan $0,008 < 0,005$. Ini membuktikan media kuis interaktif berbasis *google slides* efektif meningkatkan minat belajar siswa kelas XI F7 SMA 10 Kota Jambi.

5.2 IMPLIKASI

5.2.1 Implikasi Teoritis

Hasil penelitian menunjukkan media kuis interaktif berbasis *google slides* mampu meningkatkan minat belajar sejarah peserta didik dengan cara yang menarik dan efektif.

5.2.2 Implikasi Praktis

Penelitian ini memberikan inovasi baru bagi guru, khususnya guru sejarah, dalam hal media pembelajaran. Media ini bisa mendorong guru menciptakan pembelajaran yang lebih menarik bagi siswa.

5.3 SARAN

Berdasarkan hasil pengembangan media pembelajaran kuis interaktif berbasis *google slides*, maka terdapat beberapa saran yaitu sebagai berikut:

1. Sebelum penggunaan kuis interaktif, pastikan koneksi internet stabil dan cepat.
2. Dalam meningkatkan kualitas kuis agar terdapat sistem perangkian otomatis dapat menggunakan *google sheets* dan gunakan add-on flubaroo atau autocrat untuk memudahkan dalam pengolahan data, namun perlu dipahami setiap komponen yang akan digunakan agar mudah dalam pengoperasiaanya.
3. Agara lebih efektif, tambahkan fitur timer untuk membatasi waktu dalam menjawab setiap soal dan fitur umpan balik instan pada setiap jawaban.