

**“PENGEMBANGAN E-MODUL BERBENTUK INTERAKTIF BERBASIS
STEAM UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI
MATEMATIS PADA SISWA SMP”**

SKRIPSI



**OLEH
DESMA LATIFAH ZAHRIA
NIM A1C220029**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

**“PENGEMBANGAN E-MODUL BERBENTUK INTERAKTIF BERBASIS
STEAM UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI
MATEMATIS PADA SISWA SMP”**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas Jambi
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Matematika**



**OLEH
DESMA LATIFAH ZAHRIA
NIM A1C220029**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**