

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, SARAN

5.1 SIMPULAN

Hasil pengembangan media komik berbasis canva materi Masuknya Islam di Nusantara. Dibuat dan didesain dengan menggunakan Aplikasi Canva. Dari hasil penelitian dan pengembangan maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1) Pengembangan Media Komik Berbasis Canva untuk meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas X SMA 4 Kota Jambi. Pada penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri 5 tahapan, yaitu: Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi dan Evaluasi. Prosedur pengembangan media Komik Berbasis Canva ini, tahap awal yang harus dipersiapkan adalah membuat akun Canva kemudian membuka Aplikasi Canva melalui website seperti Canva.com. setelah itu melakukan pengeditan, lalu pemilihan template dan desain sesuai naskah/scrip media yang sudah dirancang. Setelah selesai, export dan download ke PDF. Melakukan validasi ahli materi dan media serta melakukan uji coba kelompok kecil, uji coba kelompok besar.
- 2) Uji T dengan Uji Independent Sample T-Test pada kelas eksperimen dan kelas kontrol. diperoleh hasil sig $0,000 < 0,025$. Ini menunjukkan media pembelajaran sejarah berbasis Canva untuk meningkatkan minat belajar siswa kelas XI SMA 4 Kota Jambi efektif untuk diterapkan.

5.2 IMPLIKASI

Berdasarkan hasil penelitian dari pengembangan media Komik Berbasis Canva untuk meningkatkan minat belajar sejarah kelas X SMA 4 Kota Jambi. Adapun implikasi penelitian sebagai berikut:

5.2.1 Implikasi Teoritis

Hasil penelitian menunjukkan bahwa menggunakan media Komik Berbasis Canva dapat menarik perhatian serta meningkatkan minat belajar jika diterapkan dalam proses pembelajaran sejarah.

5.2.2 Implikasi Praktis

Hasil Penelitian pengembangan media video Komik Berbasis Canva untuk meningkatkan minat belajar sejarah kelas X SMA 4 Kota Jambi. dapat digunakan sebagai inovasi baru pada guru, khususnya guru sejarah dapat memperhatikan kebutuhan Peserta didik. Penggunaan pada media ini dapat membantu guru dalam proses pembelajaran agar dapat menarik perhatian Peserta didik.

5.3 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat berbagai aspek yang dapat diangkat sebagai saran yang baik bagi guru, siswa, dan peneliti. Adapun saran-saran yang ingin penulis sampaikan, yaitu:

1. Bagi Guru

Media Komik Berbasis Canva, dapat menjadi masukan untuk menambah pemilihan media pembelajaran yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran sejarah.

2. Bagi Peserta Didik

Meningkatkan minat belajar siswa dan diharapkan para siswa lebih mudah serta tingkat minat belajar sejarah lebih meningkat dari sebelumnya.

3. Bagi Sekolah

Bagi pihak sekolah agar dapat meningkatkan kualitas dan semangat pada guru dan siswa dalam proses pembelajaran, serta sebagai inovasi baru dalam melatih kreatifitas guru dalam mengembangkan media pembelajaran.

4. Bagi Peneliti

Penerapan media Komik Berbasis Canva pada proses pembuatannya termasuk simpel karena pada proses pengeditan memiliki fitur-fitur yang lengkap sebagai aplikasi editing.