

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Arsyad, Azhar. "Media Pembelajaran. jakarta: Rajawali Pers." (2014).
- Arsyad, Azhar. (2020). Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Press.
- Cicik, J. (2014). Dirman. Kegiatan Pembelajaran yang Mendidik".
- Daryanto, D. (2013). Media pembelajaran peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran. Gava Media.
- Daryanto. (2015). Media Pembelajaran. Yogyakarta, Gava Media.
- Djaelani, A. R. (2013). Teknik pengumpulan data dalam penelitian kualitatif. *Majalah Ilmiah Pawiyatan*, 20(1), 82-92.
- Gagne, R. M., Wager, W. W., Golas, K. C., & Keller, J. M. (2005). *Principles of Instructional Design (5 ed.)*. Wardsworth Thomson Learning.
- Ghozali, I. (2016). Statistik Non-Parametrik: Teori dan Aplikasi dengan Program SPSS. In *Universitas Diponegoro*.
- Heri, S. (2014). *Seputar pembelajaran sejarah; isu, gagasan dan strategi pembelajaran*. Aswaja Pressindo.
- Jabar, B. A., & Darajat, J. (2012). Aplikasi Statistika Dalam Penjas.
- Jogiyanto Hartono, M. (Ed.). (2018). *Metoda pengumpulan dan teknik analisis data*. Penerbit Andi.
- Kustandi, Cecep dan Darmawan, Daddy. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran. Jakarta: Kencana.
- Mashuri, S. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Deepublish.
- Munadi, Yudhi. 2013. Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru. Jakarta: Referensi
- Nasution, B. Pengantar Teknologi Digital. GUEPEDIA. Rohani, R. (2020). *Media pembelajaran*.

- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., & Haryono, A. (2014). *Media pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Rajawali Pers.
- Sanaky, Hujair AH. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta:KAUKABA DIPANTARA.
- Siregar. S. (2013). *Metode penelitian kualitatif dilengkapi dengan perbandingan perhitungan manual & SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Suardi, M. (2018). *Belajar & pembelajaran*. Deepublish.
- Sudarsana, U. (2014). Pembinaan minat baca. *Universitas Terbuka*, 1(028.9), 1-49.
- Sugiyono, D. (2013). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*.
- Sugiyono, D. (2019). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*.
- Sumargo, B. (2020). *Teknik sampling*. Unj press.
- Suryani, N., & Agung, L. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*: Yogyakarta. Penerit Ombak.
- Syahputra, E. (2020). *Snowball Throwing Tingkatkan Minat dan Hasil Belajar*. Sukabumi: Haura Publishing.

Jurnal:

- Aziza, D. N., & Sudibyo, E. (2019). Penggunaan Media Pembelajaran Komik pada Materi Getaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *PENSA: E- JURNAL PENDIDIKAN SAINS*, 7(2).
- Budiman, H. (2017). Peran teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 8(1), 31-43.
- Charli, L., Ariani, T., & Asmara, L. (2019). Hubungan minat belajar terhadap prestasi belajar fisika. *SPEJ (Science and Physic Education Journal)*, 2(2), 52-60.
- Dewi, E. C., & Isroah, I. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Akuntansi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas XI. *Kajian Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 5(7).
- Fatimah, S., Harlanu, M., & Primadiyono, Y. (2019). *Implementasi*

Model Pembelajaran Group Investigation Berbantuan Captive pada Microsoft Word untuk Meningkatkan Hasil Belajar, Minat, dan Persepsi Siswa di SMA Negeri 1 Maos Cilacap. Edu Elekrika Journal, 8, (1), 11-18.

Hanafi, H. (2017). Konsep penelitian R&D dalam bidang pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129-150.

Ginanjar, G. G. (2018). Penggunaan Media Komik dalam Keterampilan Menulis Laporan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 5(2), 372–379.

Khairi, A. (2016). Pengembangan media komik berbasis karakter untuk siswa sekolah dasar. *Pelita Bangsa Pelestari Pancasila*, 11(1).

Khasanah, I. M., Nurhidayat, M., & Ferawati, F. (2019). Studi Komparasi Penggunaan Media Pembelajaran Komik dengan Media Modul Pembelajaran pada Metode Resitasi Pada Hasil Belajar Fisika SMA. *Radiasi: Jurnal Berkala Pendidikan Fisika*, 12(2), 61-69.

Meidyawati, S., & Ws, R. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Hasil Membaca Pemahaman Di Kelas V Sd Negeri 2 Gunung Pereng Kota Tasikmalaya. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 5(2), 283–295.

Meidyawati, S., & Ws, R. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Hasil Membaca Pemahaman Di Kelas V Sd Negeri 2 Gunung Pereng Kota Tasikmalaya. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 5(2), 283–295.

Mesra, P., & Kuntarto, E. (2021). Faktor–Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa di Masa Pandemi. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 7(3), 177-183.

Mulyati, L. (2016). Penggunaan Media Komik Strip Dalam Meningkatkan. *Jurnal Riksa Bahasa*, 2(2), 189–190.

Mulyati, L. (2018). Penggunaan media komik strip dalam meningkatkan keterampilan menulis teks anekdot di SMK Negeri 1 Sumedang. *Riksa Bahasa: Jurnal Bahasa, Sastra, dan*

Pembelajarannya, 2(2), 187-194.

- Moreira, I. X., Pereira, S., & Gusmão, H. F. (2018). The Influence of Concrete Instructional Media on Learning Achievement. *ISCE: Journal of Innovative Studies on Character and Education*, 2(1), 104–114.
- Nasaruddin. (2018). Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika. *AlKhwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 3(2), 21–30.
- Nur, M., & Zpalanzani, A. (2012). Komik Digital Interaktif Bertema Politik dan Pemilu: CoronatioN. *Visual Communication Design*, 1(1), 180030.
- Nurafrilian, S., Sukamanasa, E., & Suchyadi, Y. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Canva Pada Muatan Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Sumber Energi. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 8(2), 2108-2118
- Nurfadhillah, S., Pertiwi, D., Pratiwi, D. I., Dewi, E. P., Saidah, M., & Nurhaliza, S. (2021). Pengembangan media poster dalam pembelajaran IPA kelas IVBSD Negeri Cikokol 3. *BINTANG*, 3(2), 313–322.
- Nurhayati, N., Vianty, M., Nisphi, M. L., & Sari, D. E. (2022). Pelatihan dan pendampingan desain dan produksi media pembelajaran berbasis aplikasicanva for education bagi guru bahasa di Kota Palembang. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(1), 171-180.
- Nurinayati, F., Sartono, N., & Evriyani, D. (2014). Development of digital comic as learning media on immune system topic in SMAN 13 Jakarta. *Biosfer: Jurnal Pendidikan Biologi*, 7(2), 47-52.
- Pelangi, G., Syarif, U., & Jakarta, H. (2020). Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media pembelajaran bahasa dan sastra Indonesia jenjang SMA/MA. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2), 79-96.
- Pertiwi, E. I., Degeng, I. N. S., & Rusmawati, R. D. (2023). Pengembangan BahanAjar Bimbingan Karier Berbasis Aplikasi Canva Untuk Peserta Didik Kelas X SMAN 1 Karangan. *Education Journal: Journal Educational Research and Development*, 7(2), 303-315.

- Purnama, U. B., Mulyoto, M., & Ardianto, D. T. (2015). Penggunaan media komik digital dan gambar pengaruhnya terhadap prestasi belajar IPA ditinjau dari minat belajar siswa. *Teknodika*, 13(2).
- Putri, B. B., Arifin, M., & Yuliansyah, B. T. (2019). Analisis Faktor Rendahnya nasution Matematika Siswa Kelas V di SD Negeri 4 Gumiwang. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 5, (2), 68-74.
- Rahmatullah, R., Inanna, I., & Ampa, A. T. (2020). Media pembelajaran audio visual berbasis aplikasi canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 12(2), 317-327.
- Ramadhani, W. P. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Komik dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika (JUPITEK)*, 2(2), 77-86.
- Ramdhani, S. I., Magfirah, N., & Hambali, H. (2020). pengaruh penggunaan media komik terhadap hasil belajar siswa pada materi virus kelas X di SMA Negeri 2 gowa. *Binomial*, 3(1), 15-25.
- Ramliyana, R. (2016). Penerapan media komik pada pembelajaran BIPA (studi kasus pada peserta Korea tingkat pemula di Universitas Trisakti Jakarta). *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 1(1).
- Setyorini, N., & Rizqiana, S. (2017). Keefektifan media artikel dalam pembelajaran menulis naskah pidato. *Edudikara: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(2), 137-145.
- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Susanti, E. (2020). Penggunaan aplikasi Canva untuk membuat konten gambar pada media sosial sebagai upaya mempromosikan hasil produk UKM. *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(1), 430-436.
- Sutisna, D., Megiati, Y. E., & Pratiwi, N. K. (2022). Pengaruh Minat Belajar terhadap Prestasi Belajar Matematika. *Diskusi Panel Nasional Pendidikan Matematika*, 8.
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva sebagai media pembelajaran pada matapelajaran dasar listrik dan elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(2), 79-85.

- Wahidin, A. J., Santoso, M. F., Pattiasina, T., & Budiman, Y. U. (2022). Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media peningkatan pengetahuan desainer anak asuh Yayasan Darrusalam Depok. *Jurnal Abdi Masyarakat Indonesia*, 2(3), 799-806.
- Widodo, S. A. (2018). Selection of Learning Media Mathematics for Junior School Students. *Turkish Online Journal of Educational Technology-TOJET*, 17(1), 154– 160.
- Winara, & Haniyyah, U. (2019). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran*. 0– 71.
- Yandari, I. A. V., & Kuswaty, M. (2017). Penggunaan media monopoli terhadap peningkatan kemampuan pemahaman konsep matematis peserta didik kelas V sekolah dasar. *JPsd (Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar)*, 3(1), 10-16.
- Yundayani, A., Susilawati, S., & Chairunnisa, C. (2019). INVESTIGATING THE EFFECT OF CANVA ON STUDENTS' WRITING SKILLS. *English Review: Journal of English Education*, 7(2), 169-176.

Skripsi:

- Annisa, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Materi Sortasi Dan Grading Di SMK Negeri 1 Mundu* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia).
- Haniyyah, W. U. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Komik Terhadap Aktivitas Belajar Siswa Sekolah Dasar. In *Seminar Nasional Pgsd Unimed* (Vol. 2, No. 1, pp. 150-155).
- Nababan, S. (2022). *PENGEMBANGAN e-KOMIK BERBASIS PENDEKATAN KONTEKSTUAL BERBANTUAN CANVA PADA MATERI LARUTAN PENYANGGA DI SMA* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS JAMBI).
- Pamuji, M. B. (2014). *Pengembangan komik sebagai media pembelajaran biologipada materi sistem saraf manusia untuk SMP/MTs kelas IX semester ganjil* (Doctoral dissertation, UIN SUNAN KALIJAGA).
- Rahayu, M. S. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GEOGRAFI BERBASIS APLIKASI CANVA DALAM BENTUK POSTER*

- DI KELAS X SMA NEGERI 2 SIMPANG HILIR (Doctoral dissertation, IKIP PGRI PONTIANAK).
- SETIAWAN, E. (2013). *INTERSEKSI JENIS-JENIS TINDAK TUTUR PADA KOMIK KAMBING JANTAN: SEBUAH KOMIK PELAJAR BODOH EDISI 1 DAN 2 KARYA RADITYA DIKA* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS AIRLANGGA).
- Wibisono, G., & Ed, M. (2017). *Penggunaan Media Komik Berbahasa Mandarin Terhadap Keterampilan Membaca Pemahaman Bahasa Mandarin Siswa Kelas X Perhotelan SMK 17 Agustus 1945 Surabaya*. 1–5.
- Wardana, A. (2018). *Pengembangan komik sebagai media pembelajaran untuk mengapresiasi cerita anak pada peserta didik kelas III SD/MI* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).