

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang telah dilakukan oleh peneliti dengan menggunakan model *Role Playing* untuk meningkatkan aktivitas belajar siswa dikelas IV B SD Negeri 14/I Sungai Baung, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

Setelah penerapan model *Role Playing* pada siklus I belum sepenuhnya siswa mencapai kriteria ketuntasan dengan skor/persentase 70%. Pada siklus I pertemuan I persentase ketuntasan yang dicapai yaitu 50,46% sedangkan pada pertemuan II persentase ketuntasan 63,75%. Pada siklus I terdapat beberapa masalah, masalah tersebut akan diperbaiki pada siklus selanjutnya.

Pada perbaikan di siklus II menggunakan model *Role Playing* berjalan lebih efektif. Pada siklus II terjadi peningkatan yang signifikan. Pada pertemuan I terdapat peningkatan yaitu 76,87% dan pertemuan II sebesar 85,16%.

Yang mana terdapat peningkatan pada setiap pertemuan dalam siklus I maupun dalam siklus II.

Berdasarkan peningkatan di setiap siklus, maka dapat dinyatakan bahwa penggunaan model *Role Playing* dapat meningkatkan aktivitas belajar siswa.

#### 5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat ditemukan berbagai implikasi secara teoritis dan praktis sebagai berikut:

### **5.2.1 Implikasi Teoritis**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan peneliti, maka didapatkan implikasi secara teoritis yaitu pemilihan model yang tepat dapat mempengaruhi kegiatan belajar mengajar yang dapat meningkatkan aktivitas belajar siswa. Selain itu agar dapat dijadikan referensi untuk penelitian selanjutnya.

### **5.2.2 Implikasi Praktis**

Hasil penelitian ini digunakan sebagai masukan bagi guru dan calon guru. Memperbaiki diri sehubungan dengan pengajaran yang telah dilakukan dan meningkatkan aktivitas belajar siswa. Selain itu dapat menjadi solusi dalam pemecahan masalah rendahnya aktivitas belajar siswa. Semoga dapat diterapkan oleh guru sebagai variasi pembelajaran serta untuk meningkatkan kualitas proses belajar mengajar.

### **5.3 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat dikemukakan saran-saran sebagai berikut:

1. Dengan menerapkan model *Role Playing* maka guru dapat memberikan kegiatan pembelajaran yang menarik sehingga dapat membantu siswa aktif selama proses pembelajaran.
2. Tujuan pembelajaran perlu disampaikan dengan baik dan jelas agar dapat tercapai sebagaimana mestinya.
3. Guru senantiasa membantu menciptakan suasana belajar yang menyenangkan, selain itu perlu disediakan media untuk mempermudah siswa memahami materi pembelajaran.

4. Dalam pembelajaran dengan menggunakan model *Role Playing* guru wajib menyesuaikan materi, karena tidak semua materi bisa dipelajari dengan menggunakan model tersebut.
5. Bagi sekolah hendaknya dengan adanya penelitian ini dapat menentukan kebijakan agar aktivitas belajar siswa dalam pembelajaran dapat diperhatikan.