

DAFTAR PUSTAKA

- Azhari, F. W., & Aswardi, A. (2020). Sistem Pengendalian Motor DC Menggunakan Buck Konverter Berbasis Mikrokontroler ATmega 328. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro Dan Vokasional)*, 6(1), 352–364.
- Banzi, M., Cuartielles, D., & Mellis, D. (2005). *Logo Arduino IDE*. <https://Www.Arduino.Cc>. <https://www.arduino.cc>
- Eric. (2022). *Logo SketchUp*. 3dwarehouse. <https://3dwarehouse.sketchup.com/model/c3caea6d-68ef-4ebb-a5a0-ec40847887f8/logo-de-Sketch-Up?hl=es>.
- Ernawati, D. (2009). *Panduan Penggunaan Diptrace*. Institut Sains Dan Teknologi Nasional.
- Fahmizal, Mayub, A., Arrofiq, M., & Ruciyanti, F. (2022). Mudah Belajar Arduino dengan Pendekatan berbasis Fritzing, Tinkercad dan Proteus. *Deepublish*.
- Fitri, M. O., & Oktavia, P. (2022). Desain Tata Ruang Perpustakaan Sekolah Dengan Menggunakan Sketchup Make. *Al-Ma'arif: Ilmu Perpustakaan Dan Informasi Islam*, 2(2), 145–153.
- Manullang, R. (2019). *Aplikasi Google SketchUp untuk Desain 3 Dimensi*. Elex media komputindo.
- Munthe, A. (2023). *Multimeter Digital*. Monotaro. Multimeter Digital. <https://www.monotaro.id/blog/artikel/pengertian-multimeter-digital-fungsi-dan-cara-menggunakannya>.
- Prabowo, B. Y. (2019). *Deteksi Tempat Parkir berbasis Raspberry Pi*. Universitas Sanata Dharma.
- Putra, B. T. W. (2020). *Internet of Things (IoT) untuk Pertanian*. Universitas Jember.
- Ruev, S., & Savenko, V. (2020). *Logo DipTrace*. DipTrace. <https://diptrace.com/>
- Rybczynski, W. (2013). *One good turn: a natural history of the screwdriver and the screw*. Simon and Schuster.
- Subandi, S., Novianta, M. A., & Athallah, D. F. (2021). Rancang Bangun Pembatasan Pemakaian Air Minum Berbasis Arduino Mega 2560 Pro Mini Dengan Sensor Water Flow Yf-S204. *Jurnal Elektrikal* 8.2, 8(2), 1–9.
- Sulistyanto, M. P. T., & Nugraha, D. A. (2015). Implementasi IoT (Internet of Things) dalam pembelajaran di Universitas Kanjuruhan Malang. *Smartics*

Journal, 1(1), 20–23.

Sunshine. (1998). *Multimeter Digital*. Exinxun. <https://www.exinxun.com/>.

Sutrisno, T. (2019). *Rancang bangun alat ukur tahanan tanah digital portabel*. Universitas Negri Semarang.

Trisetiyanto, A. N. (2020). Rancang Bangun Alat Penyemprot Disinfektan Otomatis untuk Mencegah Penyebaran Virus Corona. *Journal of Informatics Education*, 3(1), 45–51.

Artono, B., & Susanto, F. (2017). LED control system with cayenne framework for the Internet of Things (IoT). *J. Electr. Electron. Control Automot. Eng*, 2(1), 95–100.

Budiyanto, S. (2012). Sistem Logger Suhu dengan Menggunakan Komunikasi Gelombang Radio. *Jurnal Teknologi Elektro*, 3(1).

Fatoni, A., Nugroho, D. D., & Irawan, A. (2015). Rancang bangun alat pembelajaran microcontroller berbasis atmega 328 di universitas serang raya. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 2(1).

Fonna, N. (2019). *Pengembangan Revolusi Industri 4.0 dalam Berbagai Bidang*. Guapedia.

Harjanta, A. T. J., & Herlambang, B. A. (2018). Rancang bangun game edukasi pemilihan gubernur jateng berbasis android dengan model ADDIE. *Jurnal Transformatika*, 16(1), 91–97.

Hendra, S., Ngemba, H. R., & Mulyono, B. (2017). Perancangan Prototype Teknologi RFID dan Keypad 4x4 Untuk Keamanan Ganda Pada Pintu Rumah. *E-Proceedings Kns&I Stikom Bali*, 640–646.

Huda, K. (2023). Implementasi Desain Sistem Pendeteksian Objek Korban dan Sistem Evakuasi Korban Pada Robot Rangkayo Pingai Universitas Jambi. *Doctoral Dissertation, Universitas Jambi*.

Kusriyanto, M., & Dwi Putra, B. (2016). Smart Home Using Local Area Network (LAN) Based Arduino Mega 2560. *2016 2nd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT). IEEE*, 127–131.

Manullang, A. B. P., Saragih, Y., & Hidayat, R. (2021). Implementasi Nodemcu Esp8266 Dalam Rancang Bangun Sistem Keamanan Sepeda Motor Berbasis Iot. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Elektronik*, 4(2), 163–170.

Pratama, R. G. (2019). Rancangan Sistem Pengunci Rumah Berbasis Arduino Uno R3 Dengan Radio Frequency Identification (Rfid) Dan Selenoid Door Lock. *Ubiquitous: Computers and Its Applications Journal*, 2(1), 45–50.

Pravalika, V., & Prasad, C. R. (2019). Internet of Things Based Home Monitoring

- and Device Control Using Esp32. *International Journal of Recent Technology and Engineering (IJRTE)*, 8, 2277–3878.
- Praveen, K., & Umesh Chandra, P. (2016). Arduino and Raspberry Pi based smart communication and control of home appliance system. *Green Engineering and Technologies (IC-GET) 2016 Online International Conference On*, 1–6.
- Rahayu, Anita., & Masdi, H. (2020). Sistem Kendali Rumah Pintar Menggunakan Voice Recognition Module V3 Berbasis Mikrokontroler dan IOT. *TEV: Jurnal Teknik Elektro Dan Vokasional*, 6(2), 19–32.
<http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jtev/article/view/108347>
- Ricci Dian, F. (2020). Rancang Bangun Smart Door Lock Berbasis Arduino dengan Quick Response Code dan Smartphone Android. *Doctoral Dissertation, Universitas Amikom Purwokerto*.
- Riski, M. D. (2019). Rancang Alat Lampu Otomatis Di Cargo Compartment Pesawat Berbasis Arduino Menggunakan Push Button Switch Sebagai Pembelajaran Di Politeknik Penerbangan Surabaya. *Prosiding SNITP (Seminar Nasional Inovasi Teknologi Penerbangan)*, 3(2).
- Riyana, C. (2008). *PERANAN TEKNOLOGI DALAM PEMBELAJARAN*.
- Santosa, S. P., & Wijayanto, F. (2022). Rancang Bangun Akses Pintu Dengan Sensor Suhu Dan Handsanitizer Otomatis Berbasis Arduino. *Jurnal Elektro*, 10(1), 20–31.
- Sari, Y., & Waliyuddin, A. (2021). Alat Deteksi Polusi Udara Dalam Ruangan Berbasis Internet Of Things (IOT). *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika (TEKINFO)*, 22(2), 120–134.
- Syahputra, D. C., & Diah Arie, W. K. (2022). Home Door Security System Using Voice Recognition and Keypad Matrix Module. *Jurnal Sistem Telekomunikasi, Elektronika, Sistem Kontrol, Power Sistem Dan Komputer*, 2(1), 29–36.
- Ulum, S., & Maun, B. (2020). Prototipe Pengaman Pintu Rumah Menggunakan Voice Recognition dengan EasyVR Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Listrik, Instrumentasi, Dan Elektronika Terapan*, 1(2).
- Wendanto, W., Salim, D. J. N., & Putra, D. W. T. (2019). Rancang Bangun Sistem Keamanan Smart Door Lock Menggunakan E-KTP (Elektronik Kartu Tanda Penduduk) Dan Personal Identification Number Berbasis Arduino Mega R3. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 25(2), 133.
<https://doi.org/10.36309/goi.v25i2.111>