

RINGKASAN

I-Nusaplant adalah sebuah aplikasi berbasis *mobile* yang dapat sebagai pendeteksi jenis tanaman obat. Aplikasi I-Nusaplant di rancang oleh mahasiswa Sistem Informasi dengan memanfaatkan citra daun berbasis android. Aplikasi ini bertujuan untuk membantu masyarakat dalam mendeteksi tanaman obat. Kemudahan dalam mendeteksi tanaman obat menggunakan aplikasi juga harus di dukung dengan tampilan dan pengalaman pengguna yang baik. I-Nusaplant memiliki 3 menu di dalamnya yaitu *Home*, *Deteksi*, dan *About*. Aplikasi I-Nusaplant memiliki kekurangan setelah melakukan wawancara terhadap ahli tanaman obat, peminat tanaman obat, dan *user* umum. Mayoritas dari responden memilih untuk aplikasi I-Nusaplant untuk di *redesign* dikarenakan beberapa alasan terkait pengalaman pengguna dalam menjalankan aplikasi. Kemudahan dalam memperoleh informasi, waktu dalam beralih di setiap menu, dan beberapa fitur yang pengguna perlukan.

Dalam melakukan *redesign* perlu adanya perancangan yang mendalam dengan menggunakan UI/UX. Proses perancangan dalam memecahkan permasalahan dan menghasilkan kebutuhan pengguna, peneliti menggunakan metode *Design Thinking* untuk menghasilkan ide dalam memecahkan permasalahan pengguna. Pada tahapan analisis, dihasilkan analisis permasalahan, mencari solusi permasalahan pengguna, analisis kebutuhan pengguna. Pada tahapan perancangan, dihasilkan rancangan UI/UX yaitu informasi arsitektur, alur pengguna, dan rancangan antarmuka. Rancangan dari UI/UX ini akan diuji menggunakan *tools* Maze. Setelah itu, dalam membandingkan hasil desain antarmuka I-Nusaplant lama dan baru menggunakan metode *A/B Testing*. Metode ini bertujuan untuk melihat performa dari rancangan aplikasi yang lama dan baru.