

RINGKASAN

Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Kabupaten Kerinci menghadapi masalah dalam pengelolaan data inventaris barang, di mana informasi yang ditampilkan tidak terintegrasi dengan baik, menyulitkan pencatatan detail barang inventaris. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem manajemen inventaris berbasis web yang dapat mengatasi masalah tersebut dengan menerapkan metode Extreme Programming.

Sistem manajemen inventaris berbasis web ini dirancang untuk menyelesaikan permasalahan tersebut. Sistem ini memungkinkan Diskominfo Kabupaten Kerinci untuk mengelola aset dan inventaris secara lebih efisien. Pegawai atau pihak terkait dapat mengakses web, melihat data aset, dan mengelola informasi terkait barang tersebut. Selain itu, sistem ini juga menyediakan halaman admin yang memungkinkan pengelolaan data aset, kategori barang, serta penghapusan aset, dan dilengkapi dengan fitur-fitur lain yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan yang berkembang.

Dalam penelitian ini, metode pengembangan yang digunakan adalah extreme programming dengan dua iterasi pengembangan. Iterasi pertama difokuskan pada perancangan dan implementasi fitur-fitur untuk mendukung pengelolaan CRUD data, seperti data barang, pegawai, kategori, dan detail barang. Pada iterasi kedua, pengembangan berlanjut dengan penambahan fitur-fitur yang berkaitan dengan pelaporan, termasuk pelaporan kondisi barang dan rekapitulasi data. Setelah pengembangan selesai, pengujian sistem dilakukan pada masing-masing iterasi dengan menggunakan user acceptance testing, dan performance testing untuk mengevaluasi penggunaan sistem oleh user. Hasil pengujian dari kedua iterasi menunjukkan bahwa sistem berfungsi dengan baik, dengan semua fungsi berhasil berjalan sesuai harapan dan tidak ada fungsi yang gagal.

Kata Kunci: *Extreme Programming, Website, Inventaris, Sistem Informasi*