

**PENGEMBANGAN *3D ETHNOMATEMATICS E-MODULE*
BERBASIS TPACK TERINTEGRASI *VIRTUAL REALITY*
KONTEKS BUDAYA JAMBI UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS
SISWA SMA**

TESIS



**Diajukan Oleh
YAIZA YULITA
NIM. P2A922011**

**MAGISTER PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2024**