

RINGKASAN

Dinas Komunikasi dan Informatika (KOMINFO) kabupaten Kerinci dalam mengelola manajemen inventaris atau yang disebut juga dengan daftar atau catatan, barang-barang besar yang dimiliki oleh KOMINFO seperti laptop, computer, meja, kursi, kamera, hingga barang-barang perlengkapan dalam pengerjaan proyek dalam membangun tower. Demi kelancaran jaringan tentunya terdapat alat-alat seperti besi tower, antena, kabel, dan juga termasuk alat-alat kelengkapan pekerja yang harus jelas pencatatanya dan siapa nama pemegang dari barang tersebut dan menyebabkan kehilangan barang, KOMINFO juga melakukan proyek pembangunan aplikasi, termasuk juga proyek jaringan seperti proyek jaringan intra pemerintah dan tentunya dengan pengelolaan inventaris yang terjadi pada KOMINFO masih terpusat pada satu lembaga artinya semua Organisasi Perangkat Daerah (OPD) yang ada di Kabupaten Kerinci melakukan pengelolaan data inventaris masih terpusat pada lembaga Badan Pengawasan Keuangan dan Pembangunan (BPKP). sehingga mengakibatkan pekerjaan menjadi tidak efisien, lambat, menguras waktu dan tenaga, tidak hanya itu dilihat dari banyaknya barang yang masuk dan keluar seperti yang disebutkan, maka juga sering terjadi *human error*.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dibutuhkan suatu sistem informasi inventaris berbasis *website* (SIMAVENT) yang dapat memudahkan dalam pelaksanaan inventaris barang yang terdapat pada KOMINFO Kerinci. Dalam analisis dan perancangan UI/UX SIMAVENT ini, penulis menggunakan metode *Human Centered Design*. Pada tahap analisis, Dihasilkan analisis permasalahan, kebutuhan, *user persona*, *storyboard*, dan proses bisnis. Pada tahap perancangan dihasilkan rancangan *UI/UX* yang meliputi *user flow*, *user interface*, dan *user experience*. Rancangan *UI/UX* di analisis menggunakan metode *remote usability*, dengan bantuan *tools maze*. Pada responden admin mendapat nilai 90, pada responden kabid mendapat nilai 94, dan pada responden *user* dengan 5 orang responden mendapat nilai 94, hasil testing yang dilakukan berdasarkan perhitungan MIUS dan MAUS nilai 80-100 dikatakan tinggi sehingga dapat disimpulkan bahwa semua rancangan desain *UI/UX* sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna.