

V. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil dan pembahasan rancangan *UI/UX* sistem informasi inventaris SIMAVENT pada bab sebelumnya. Penggunaan metode HCD dalam analisis *UI/UX* memberikan konsep dan langkah yang tepat dalam penyelesaian masalah pengguna. Pada tahap analisis dan perancangan, dihasilkan analisis permasalahan, analisis kebutuhan, *user persona*, dan *storyboard*. Pada tahap perancangan dihasilkan *UI/UX* meliputi proses bisnis, *user flow*, *wireframe* hingga *prototype*.

Rancangan *UI/UX* pengujian yang menggunakan metode *remote usability testing* dengan bantuan *tools maze* yang menghasilkan nilai akhir untuk pengujian pada responden dengan tujuan penelitian. Pengujian yang dilakukan mendapatkan nilai sebagai berikut:

1. Pengujian pada admin dengan 1 orang responden dan menyelesaikan 7 task mendapat nilai akhir 90.
2. Pengujian pada kabid dengan 1 orang responden dan menyelesaikan 6 task mendapat nilai akhir 94.
3. Pengujian pada staff pegawai dengan 5 orang responden dan menyelesaikan 4 task mendapat nilai akhir 94.

Dari hasil testing yang dilakukan berdasarkan perhitungan MIUS dan MAUS nilai 80-100 dikatakan tinggi sehingga dapat disimpulkan bahwa semua rancangan desain *UI/UX* sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan layak untuk digunakan.

5.2 Saran

Pada penelitian perancangan *UI/UX* SIMAVENT pada KOMINFO Kabupaten Kerinci dengan Metode HCD, terdapat saran untuk menyempurnakan sistem. Mengingat keterbatasan waktu dan sumber daya, maka peneliti memberikan beberapa saran, meliputi:

1. Menambahkan fitur notifikasi otomatis pengingat untuk melakukan perawatan barang yang dikaitkan pada kalender perawatan aset yang terhubung dengan email pengguna.
2. Menambahkan fitur sensor otomatis secara *real-time* yang menghubungkan langsung *website* dengan barang yang dimaksud sehingga dapat dilakukan pelacakan otomatis.