

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, M. F., & Rosyani, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(4), 839–853.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic/article/view/2193>
- Azis, M. A., Muslimah Az-Zahra, H., & Fanani, L. (2019). Evaluasi dan Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Layanan Pengaduan Masyarakat Online Menggunakan Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(1), 529–537.
<http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Azzahra, F., Yaasiin, W., Tolle, H., Az-zahra, H. M., Brawijaya, U., & Korespondensi, P. (2022). *PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI BIMBINGAN AKADEMIK MAHASISWA FILKOM MENGGUNAKAN METODE HUMAN-CENTERED USER EXPERIENCE DESIGN FOR FILKOM STUDENT ACADEMIC GUIDANCE APPLICATION USING HUMAN-CENTERED DESIGN METHOD*. 9(1), 191–200. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202295596>
- Fadly Fahmi, A., Fahrezi, M., Fikri, N. M., & Djutalov, R. (2023). Sistem Informasi Aplikasi Inventory Stok Barang Berbasis Dekstop Menggunakan Metode Extreme Programming Studi Kasus : Huriah Tembakau. *TEKNOBIS : Teknologi, Bisnis Dan Pendidikan*, 1(1), 175–185.
<https://jurnalmahasiswa.com/index.php/teknobis>
- Glowdy, A. G., Fauzi, R., Alam, N., & Kom, S. (2020). *Perbaikan Tampilan User Interface untuk Meningkatkan User Experience*. 7(2), 7617–7624.
- Handayani, N., & Hendra Mayatopani,). (2023). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Destinasi Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Human Centered Design. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(1), 35–43.
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Jeis: Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma*, 2(1), 43–47.
<https://doi.org/10.56486/jeis.vol2no1.161>
- Ilham, H., Wijayanto, B., Rahayu, S. P., Teknik, F., & Soedirman, U. J. (2021). *ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE / USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION*

SYSTEM OF. 2(1), 17–26.

- Kathleen, A., Sutanto, R. P., & P. K., A. (2021). Analisis Perbandingan User Flow Dari Aplikasi E-Catalogue Ifurnholic. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(18), 121–131.
- Khairunnisa, H., Wijoyo, S. H., & Rachmadi, A. (2019). Perancangan Antarmuka Sistem Informasi Manajemen Kelurahan dengan Menggunakan Metode Human-Centered Design (Studi Kasus: Kantor Kelurahan Kelurahan Penanggung Kecamatan Klojen Kota Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10494–10500. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/6702>
- Manggopa, H. K., Kumajas, S., Komansilan, T., & Batmetan, J. R. (2022). Storyboard Development for Geospatial e-Tourism Based Augmented Reality. *International Journal of Information Technology and Education*, 1(3), 56–70. <https://doi.org/10.62711/ijite.v1i3.59>
- Maret, N., Jl, A., Madya, R., Anyar, G., Anyar, K. G., & Timur, J. (2024). Analisis Dan Perancangan Desain UI / UX Website Startup Jasa Security Menggunakan Metode User Centered Desain Aulia Putri Fajar Reisa Permatasari Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Abdul Rezha Efrat Najaf Metode UCD merupakan metode yang . 2(2).
- Muslimin, W., & Zuraidah, E. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Desain UI/UX Prototype SPP Metode Human Centered Design. *Media Online*, 4(2), 746–756. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1081>
- Pamungkas, M. G. R., Muliawati, A., & Indarso, A. O. (2021). Perancangan User Interface Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Goal-Directed Design (Studi Kasus: Desa Sukamanah). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 2(1), 1–9. <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/1251>
- Puspa, T. A., Hadi Wijoyo, S., & Rachmadi, A. (2023). Perancangan User Interface (UI) Sistem Informasi Inventaris Barang Sekolah berbasis Web menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) (Studi Kasus: SMK N 2 Blitar). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(4), 1892–1901. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Putri Primawanti, E., & Ali, H. (2022). Pengaruh Teknologi Informasi, Sistem Informasi Berbasis Web Dan Knowledge Management Terhadap Kinerja Karyawan (Literature Review Executive Support Sistem (Ess) for Business).

Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi, 3(3), 267–285.

<https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i3.818>

- Septamuyassar, N., Rosa Indah, D., Kurniawan, D., Ilmu Komputer, F., Sriwijaya, U., Palembang-Prabumulih, J., Ogan Ilir, K., & Selatan, S. (2023). Perancangan UI/UX Website SMA PGRI 268 Pangkalan Kersik Menggunakan Metode Human Centered Design. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(2), 276–286.
- Titus, A. K., Nasrul, R. H., & Fatim, N. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan | Kinaswara | Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 71–75.
<http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1073>
- Wulantari, D. (2021). Penerapan Metode Human Centered Design Dalam Perancangan User Interface (Studi Kasus: Pt.X). *Jitter- Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3).