

DAFTAR RUJUKAN

- Alsadhan, A. O., Alhomod, S., & Shafi, M. M. (2014). Multimedia Based E-learning: Design and Integration of Multimedia Content in E-learning. *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, 26-27.
- Anita, Adi, W., & Sumaryati, S. (2014). Pengembangan Bahan Ajar Akuntansi Materi Jurnal Penyesuaian Menggunakan Software eXe sebagai Sarana Siswa Belajar Mandiri Kelas XI IPS SMA Negeri 7 Surakarta Tahun Ajaran 2014/2015. *Tata Arta*, 171-178.
- Batoq, I., Susila, I. W., & Rijanto, T. (Vol. 03 No. 02). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Jigsaw Berbasis Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Sistem Pendinginan Bahan Bakar Dan Pelumas Di SMKN 3 Sendawar. *Jurnal Pendidikan Vokasi "Teori dan Praktek" Universitas Negeri Surabaya*, 117-127.
- Kusprimanto. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Materi Pencernaan Pada Manusia Untuk Siswa Kelas V di SDN Pundung, Girirejo, Imogiri, Bantul, Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- M I Jawid Nazir, A. H. (2012). Skill development in Multimedia Based Learning Environment in Higher. *International Journal of Information and Communication Technology Research*, 820-822.
- Majid, A. (2014). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: Rosda.
- Munadi, Y. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Penyusun, T. (2018). *Panduan Penulisan Skripsi PGSD Jurusan Ilmu Pendidikan FKIP UNJA*. Jambi: Universitas Jambi.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. (2016). Dalam *Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah* (hal. 6-7). Republik Indonesia.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. (2016). Dalam *Standar Isi Pendidikan Dasar dan Menengah* (hal. 4). Republik Indonesia.
- Purwono, U. (2008, Oktober). *Standar Penilaian Buku Pelajaran*. Diambil kembali dari Universitas Indonesia: <http://telaga.cs.ui.ac.id/heru/bsnp/13oktober08/Bahan%20Sosialisasi%20Standar%20Penilaian%20Buku%20Teks%20Pelajaran%20TIK.ppt>.
- Putra, N. (2013). *Research & Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Rahmani, N. F. (2014). *Pengembangan Media Interaktif Powerpoint Pembelajaran Wayang Untuk Siswa SMP Kelas VIII D.I. Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rayandra, A. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. (2010). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Susanto, A. (2014). *Teori Belajar Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Undang Undang Dasar. (2003). Dalam *Sistem Pendidikan Nasional* (hal. 4). Presiden Republik Indonesia.
- Undang Undang Dasar. (Tahun 2002). Dalam *Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi* (hal. Nomor 18). Republik Indonesia.
- Wiana, W. (2017). Application Design Of Interactive Multimedia Development Based Motion Graphic On Making Fashion Design Learning In Digital Format. *International Journal Of Scientific & Technology Research*, 102-104.
- Wuryandani, & Fathurrohman. (2011). *Pembelajaran PKn di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Nuha Litera.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia.