

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansah, T., Rahmanto, Y., & Amir, Z. (2023). Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas. *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci*, 1(2), 44–51. <https://doi.org/https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i1.25>
- Arif, A. (2021). Penerapan Metode Extreme Programming Pada E-Voting Pemilihan Ketua Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Sekolah Tinggi Teknologi XYZ. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 9(2), 234. <https://doi.org/10.26418/justin.v9i2.44266>
- Beck, K. (1999). Embracing change with extreme programming. *Computer*, 32(10), 70–77. <https://doi.org/10.1109/2.796139>
- Bertolino, A. (2007). Software Testing Research: Achievements, Challenges, Dreams. *Future of Software Engineering (FOSE '07)*, 85–103. <https://doi.org/10.1109/FOSE.2007.25>
- Don Wells. (1999). *When should Extreme Programming be Used?* [Http://www.Extremeprogramming.Org/](http://www.Extremeprogramming.Org/). Diakses pada November 14, 2024, <http://www.extremeprogramming.org/when.html>
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). Rancang bangun sistem extreme programming sebagai metodologi pengembangan sistem. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 3(1). <https://ejurnal.lppmunsera.org/index.php/prosisko/article/view/116>
- Febriya, F., & Parnando, R. (2021). SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER (Studi Kasus : Sekolah Tinggi Teknologi Bandung). *Naratif: Jurnal Nasional Riset, Aplikasi Dan Teknik Informatika*, 2(2), 30–37. <https://doi.org/10.53580/naratif.v2i2.96>
- Ghofar Taufiq, Yopi Handrianto, & Suharjanti. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Rekap Data Akademik Mahasiswa dengan Model Extreme Programming. *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi*, 8(1), 42–51. <https://doi.org/10.33372/stn.v8i1.823>
- Ginantra, N. L. W. S. R., & Atmaja, K. J. (2018). APLIKASI MANAJEMEN KEGIATAN KEMAHASISWAAN STIKI INDONESIA BERBASIS WEB. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 12(1), 1. <https://doi.org/10.32815/jitika.v12i1.209>
- ISO/IEC. (2002). *ISO/IEC TR 9126-3: Software engineering-Product quality-Part 3: Internal metrics*.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2014). *Management information systems: managing the digital firm: Thirteenth Edition*. London: Pearson Education.
- Marakas, G. M., & O'Brien, J. A. (2013). *Introduction to information systems*. New York: McGraw-Hill/Irwin.
- Maurer, F., & Martel, S. (2002). Extreme programming. Rapid development for Web-based applications. *IEEE Internet Computing*, 6(1), 86–90. <https://doi.org/10.1109/4236.989006>

- Mutezar, A. A., & Umniy Salamah. (2021). Pengembangan Sistem Manajemen Event Pameran Karya Mahasiswa Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(4), 809–819. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i4.3249>
- Myers, G., Sandler, C., & Badgett, T. (2011). *The Art of Software Testing 3rd Edition*. Hoboken: John Wiley & Sons.
- Oktaviani, S., Priyanto, A., & Wiguna, C. (2022). IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING PADA SISTEM INFORMASI PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA BERBASIS WEB. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 9(1), 89–94. <https://doi.org/10.30656/jsii.v9i1.3666>
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (7th ed.). New York: McGraw-Hill Education. www.mhhe.com/pressman.
- Rahmawati, D., Prabowo, A. S., & Purwanto, R. (2021). Implementasi Model Waterfall pada Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Prestasi Mahasiswa. *Journal of Innovation Information Technology and Application (JINITA)*, 3(1), 82–93. <https://doi.org/10.35970/jinita.v3i1.678>
- Rainer, R. K., Prince, B., & Cegielsky, C. (2014). *Introduction to Information Systems-Supporting and Transforming Business* (5th ed.). Hoboken: John Wiley & Sons, Inc.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Scrum Alliance. (n.d.). *WHAT IS SCRUM?* <https://www.scrumalliance.org/>. Diakses pada November 14, 2024, from <https://www.scrumalliance.org/about-scrum>
- Septiani, N. A., & Habibie, F. Y. (2022). Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 3(3), 341. <https://doi.org/10.30865/json.v3i3.3931>
- Wahid, A. A. (2020). Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi. *J. Ilmu-Ilmu Inform. Dan Manaj. STMIK*, No. November, 1–5. https://www.researchgate.net/publication/346397070_Analisis_Metode_Waterfall_Untuk_Pengembangan_Sistem_Informasi
- Wahyuddin, M. I., Aldisa, R. T., Fauziah, F., & Sholihati, I. D. (2021). Sistem Informasi Administrasi Kemahasiswaan dan Alumni (Smart Adma) dengan Metode Extreme Programming (XP). *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(4), 425. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i4.256>
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>
- Wardhana, W. G., Arwani, I., & Rahayudi, B. (2020). Implementasi Teknologi Restful Web Service Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekaman Prestasi Mahasiswa Berbasis Website (Studi Kasus: Fakultas Teknologi Pertanian Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi*

Dan Ilmu Komputer, 4(2), 680–689. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7024>

Widodo. (2008). *Extreme Programming: Pengembangan Perangkat Lunak Semi Formal*.

https://www.academia.edu/8094463/Extreme_Programming_Pengembangan_Perangkat_Lunak_Semi_Formal

Zulhalim, Z., Sianipar, A. Z., & Witono, E. (2020). PERANCANGAN APLIKASI SURAT KETERANGAN PENDAMPING IJAZAH BERBASIS WEB PADA STMIK JAYAKARTA. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 4(2), 17. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v4i2.316>