

ABSTRAK

Perkembangan teknologi semakin pesat di era perubahan revolusi industri 4.0 yang ditandai dengan gencarnya inovasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Hal ini tentunya berimbas kepada dunia pendidikan. Implementasi TIK di dunia pendidikan dapat membantu proses pembelajaran dalam mencapai tujuan pembelajaran dengan menggunakan pengembangan multimedia interaktif berbasis *android*. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat multimedia interaktif berbasis *android* yang dapat mempermudah peserta didik belajar dengan baik dan melakukan pengujian fungsionalitas dari multimedia interaktif ini. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah dengan menggunakan model pengembangan aplikasi *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang terdiri dari *concept, design, collecting content material, assembly, testing, dan distribution*. Teknik pengumpulan data yang digunakan ialah studi literatur, wawancara, dan kuisioner. Subjek penelitian ini adalah aplikasi Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Pada Materi Pembelajaran IPA Siswa Sekolah Menengah Pertama.

Hasil penelitian ini adalah aplikasi Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Pada Materi Pembelajaran IPA Siswa Sekolah Menengah Pertama yang telah dikembangkan berdasarkan pengembangan perangkat lunak dengan model *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Hasil pada pengujian fungsionalitas yang menggunakan *black box testing* mendapatkan hasil yang valid yang artinya aplikasi berjalan dengan semestinya, kemudian aplikasi ini telah melewati validasi ahli media dan materi yang mendapatkan hasil persentase sebesar 92,5% yang artinya materi yang ada dalam media pembelajaran telah sesuai dengan ketentuan yang berlaku di sekolah dan didapatkan hasil sebesar 89,01 yang menandakan bahwa aplikasi layak dan mudah untuk digunakan oleh siswa.