

## LAMPIRAN

### Lampiran 1 : Lembar Kuisisioner Ahli Materi

#### Identitas Responden

Nama :

NIP/NIDN :

Petunjuk Pengisian

Berilah tanda checklist (√) pada kolom yang tersedia sesuai dengan pendapat Anda selaku guru pengampu terhadap penggunaan Aplikasi Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Pada Materi Pembelajaran IPA Siswa Sekolah Menengah Pertama Dengan Metode *Multimedia Development Life Cycle*.

No	Pertanyaan	SS	S	R	TS	STS
1	Materi telah sesuai dengan kurikulum yang di pakai dalam pembelajaran					
2	Keakuratan gambar, ilustrasi, video, dan istilah-istilah yang digunakan					
3	Materi yang ditampilkan tidak ambigu/bermakna ganda					
4	Isi materi sudah menyesuaikan dengan kebutuhan siswa					
5	Soal yang ditampilkan sudah baik					
6	Pertanyaan pada halaman kuis yang ditampilkan tidak ambigu/bermakna ganda					
7	Gambar yang ditampilkan sudah menyesuaikan dengan sistem pembelajaran					
8	Gambar yang ditampilkan dapat memperjelas penyampaian materi					

Jambi, Oktober 2024

( )  
NIP.

**Lampiran 2 : Lembar Kuisisioner Ahli Media**

**Identitas Responden**

Nama :

Petunjuk Pengisian

Berilah tanda checklist (√) pada kolom yang tersedia sesuai dengan pendapat Anda selaku Ahli Media terhadap penggunaan Aplikasi Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Pada Materi Pembelajaran IPA Siswa Sekolah Menengah Pertama Dengan Metode *Multimedia Development Life Cycle*.

Atas penilaian yang diberikan saya mengucapkan terima kasih.

No	Aksi/data masukan	Yang diharapkan	Berhasil	
			Ya	Tidak
1	Tombol Mulai	Berpindah ke halaman utama		
2	Tombol Materi	Berpindah ke halaman daftar materi		
3	Tombol Daftar Materi	Berpindah ke halaman dan membaca isi materi		
4	Tombol <i>Next</i>	<i>User</i> memuat ulang halaman untuk menampilkan <i>text</i> dan <i>icon</i> yang berbeda dari sebelumnya		
5	Tombol <i>Back</i>	<i>User</i> memuat ulang halaman untuk menampilkan <i>text</i> dan <i>icon</i> yang berada di sebelumnya		
6	Tombol <i>Play</i> Video	Memutar <i>video player</i>		
7	Tombol <i>List</i> Materi	<i>User</i> memuat ulang halaman untuk		

		menampilkan daftar materi bab		
8	Tombol Latihan	Berpindah ke halaman latihan soal		
9	Tombol Latihan Soal	Berpindah ke halaman latihan soal dengan pilihan ganda		
10	Tombol Pilihan Ganda	User memilih jawaban yang sesuai dengan soal		
11	Tombol <i>Home</i>	Berpindah ke halaman menu utama		
12	Tombol Audio	Mematikan atau menghidupkan audio pada aplikasi		
13	Tombol Profil	Berpindah ke halaman informasi pengembang aplikasi		
14	Tombol Petunjuk Penggunaan	Berpindah ke halaman petunjuk penggunaan aplikasi		

**Lampiran 3 : Lembar Kuisisioner Siswa**

**Identitas Responden:**

Nama : .....

Kelas : .....

Umur : .....

**Petunjuk Pengisian**

Berilah tanda checklist (√) pada kolom yang tersedia sesuai dengan pendapat Anda selaku siswa terhadap penggunaan Aplikasi Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Pada Materi Pembelajaran IPA Siswa Sekolah Menengah Pertama Dengan Metode *Multimedia Development Life Cycle*.

No	Pertanyaan	SS	S	R	TS	STS
1	Tombol dan menu navigasi mudah digunakan					
2	Audio/suara di dalam aplikasi jelas dan mudah untuk didengar?					
3	Tampilan pilihan menu/halaman utama di dalam aplikasi mudah untuk dimengerti?					
4	Tampilan antarmuka (interface) sangat menarik					
5	Ukuran dan bentuk huruf di dalam aplikasi mudah dan jelas untuk dibaca?					
6	Video di dalam aplikasi jelas dan mudah untuk dimengerti?					
7	Materi di dalam aplikasi jelas dan mudah untuk dipahami?					
8	Aplikasi ini dapat menjadi pembelajaran yang efektif dan efisien					
9	Materi yang disampaikan mudah dimengerti					
10	Fitur aplikasi sudah berjalan dengan baik					

11	Siswa dapat menjalankan aplikasi ini dengan mudah					
----	---	--	--	--	--	--

**Lampiran 4 : Dokumentasi Validasi Ahli Media**



**Lampiran 5 : Dokumentasi Validasi Ahli Materi**



**Lampiran 6 : Dokumentasi Siswa**

