

DAFTAR ISI

PENGESAHAN	iv
RINGKASAN	v
RIWAYAT HIDUP	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Batasan Penelitian	4
II. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Aljabar Dalam Pendidikan Dasar	5
2.2 Media Pembelajaran	5
2.3 Multimedia Interaktif	6
2.4 <i>Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation</i> (ADDIE)	6
2.5 Pengertian MDLC	8
2.6 Perbandingan Antara Model ADDIE dan MDLC	10
2.7 Kerangka Berpikir	13
2.8 Penelitian Terdahulu	14
III. METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian	16
3.2 Bahan Dan Alat Penelitian	16
3.3 Model Penelitian Dan Pengembangan	16
3.4 Kerangka Penelitian	17
3.5 Instrumen Pengumpulan Data	21
3.6 Teknik Analisis Data	24
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Hasil Penelitian	26
V. KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50
Daftar Pustaka	52

LAMPIRAN	54
----------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Penelitian Terdahulu	14
Tabel 2. Kisi - Kisi Angket Untuk Ahli Materi	23
Tabel 3. Kisi - Kisi Angket Untuk Ahli Bahasa.....	23
Tabel 4. Kisi – Kisi Angket Pada Media Pembelajaran Interaktif	23
Tabel 5 Kisi - Kisi Angket Pada Media Papantulis	24
Tabel 6. Skor Penilaian Terhadap Jawaban.....	24
Tabel 7. Skala Kelayakan Media Pembelajaran.....	25
Tabel 8 Sebelum Dan Sesudah Revisi Scene Cover	32
Tabel 9 Sebelum Dan Sesudah Revisi Scene Menu.....	33
Tabel 10 Sebelum Dan Sesudah Revisi Scene Konsep	34
Tabel 11 Sebelum Dan Sesudah Revisi Scene Konsep	35
Tabel 12 Sebelum Dan Sesudah Revisi Scene Soal	36
Tabel 13 Sebelum Dan Sesudah Revisi Frame Nilai.....	38
Tabel 14 Hasil Validasi Materi	40
Tabel 15 Hasil Validasi Bahasa.....	42
Tabel 16 Saran Dan Masukan Validator Ahli Materi.....	43
Tabel 17 Perbaikan Ahli Materi.....	44
Tabel 18 Hasil Respon Siswa pada media pembelajaran interaktif	45
Tabel 19 Hasil Respon Siswa Pada Media pembelajaran Papan Tulis	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tahapan Model ADDIE	8
Gambar 2. Tahapan model MDLC.....	8
Gambar 3. Bagan Kerangka Berpikir	13
Gambar 4. Flowchart Kerangka Penelitian	17
Gambar 5. Struktur Desain.....	18
Gambar 6. Contoh Media Pembelajaran Interaktif Animasi.....	19
Gambar 7. Flowchart Design	28
Gambar 8. Storyboard Scene Menu Cover	28
Gambar 9. Storyboard Scene Menu	29
Gambar 10. Storyboard Scene Konsep	29
Gambar 11. Storyboard Scene Contoh	30
Gambar 12. Storyboard Scene Soal	30
Gambar 13. Storyboard Frame Nilai	31