

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, R. M., Simanjuntak, V. G., & Purnomo, E. (2014). Keterampilan Gerak Dasar Tendangan Sabit Di Perguruan Pencak Silat Kijang Berantai Kota Pontianak. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(6), 1–10. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/6027>
- Anitah. (2009). *Media Pembelajaran*. In Surakarta: Panitia Sertifikasi Guru Rayon 13 FKIP UNS.
- Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Arief S. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 74.
- Bulu, Y. K., Triwahyudianto, & Sulistyowati, P. (2022). “Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Gambar Seri Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Karangan Narasi Siswa SD.” *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 6(November), 12–26. <https://conference.unikama.ac.id/artikel/>
- Cheppy Riyana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J. O. (2009). *Systematic Design of Instruction* (p. 205).
- Erwin Setyo K. (2015). *Pencak Silat*. Yogyakarta: Pustaka Baru, 43.
- Fechera, Boy, Maman Somantri, and D. L. H. (2012). *Desain dan Implementasi Media Video Prinsip-Prinsip Alat Ukur Listrik dan Elektronika*. " *Innovation of Vocational Technology Education* 8.2, 31.
- I Kadek Suka Wiadnyana. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Pencak Silat Pada Peserta Didik Kelas VII SMP Negeri 5 Singaraja Tahun Pelajaran 2022/2023*.
- Ilmi, A. B. (2024). *OLEH ATLET PENCAK SILAT KHOIRUDIN MUSTAKIM PADA AJANG SEA GAMES 2023 ATLET PENCAK SILAT KHOIRUDIN MUSTAKIM PADA AJANG*. 2(7).
- Ilyas, M. F., Arifin, S., Dirgantoro, E. W., Studi, P., Jasmani, P., Peratndingan, P., & Tanding, K. (2024). *Jurnal Ilmiah STOK Bina Guna Medan TERHADAP PERATURAN SILAT TERBARU KATEGORI TANDING TAHUN 2022 SATUI UNDERSTANDING OF THE LATEST COMPETITION CATEGORY IN 2022 SILAT ATHLETES ’ Jurnal Ilmiah STOK Bina Guna Medan*. 12, 0–8. <https://balaiyanpus.jogjaprovo.go.id/opac/detail-opac?id=266670>

- Johansyah Lubis. (2004). Panduan Praktis Edisi II. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 7.
- Lee, W. W., Owens, D. L., Francisco, S., & Pfeiffer, C. A. J. (2004). Book Review: Multimedia-Based Instructional Design: Computer-Based Training, Web-Based Training, and Distance Learning 2000. Online, April, 91–93.
- Liberta Loviana Carolin, I Ketut Budaya Astra, & I Gede Suwiwa. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Materi Teknik Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas Vii Smp Negeri 4 Sukasada Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12–18. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v5i2.934>
- Mulyana. (2013). Pendidikan Pencak Silat Membangun Jati Diri dan Karakter Bangsa. Bandung: Remaja Rosda Karya. <https://balaiyanpus.jogjaprovo.go.id/opac/detail-opac?id=266670>
- Nempung, T., Setiyaningsih, T., & Syamsiah, N. (2015). Otomatisasi Metode Penelitian Skala Likert Berbasis Web. November, 1–8.
- Nugroho. (2016). TEKNIK DASAR PENCAK SILAT.
- PB IPSI. (2024). EDARAN PERATURAN PERTANDINGAN PENCAK SILAT TERBARU TAHUN 2022.
- Purwanti, B. (2015). Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure. *Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan*, 3(1), 42–47. <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/jmkpp/article/view/2194>
- Rohayati, N., Hadiyah, I., & Marwan, I. (2022). Development of Three-Dimensional Virtual Reality Technology for Learning Languages in Pencak Silat Curriculum. *Eurasian Journal of Applied Linguistics*, 8(2), 283–290. <https://doi.org/10.32601/ejal.911561>
- Rope, B., Towards, T., Arm, I., & Endurance, M. (2023). Sport-Mu Jurnal Pendidikan Olahraga Perbandingan Latihan Resistace Band dan Battle Rope Terhadap Peningkatan Daya tahan Otot Lengan Comparison of Resistance Band and Battle Rope Training Towards Increasing Arm Muscle Endurance. 4(2), 110–122.
- Rubiherlan, Y., Pristi, M., Nursanti, F. E., Handayani, S., & Muchtar, H. S. (2024). Pemanfaatan Rapor Pendidikan Pada Pengembangan Program di SDN Puncak 2. *Jurnal Visionary: Penelitian Dan Pengembangan Dibidang Administrasi Pendidikan*, 12(1), 165. <https://doi.org/10.33394/vis.v12i1.10610>
- Rukmanah T, 2022. (2022). pencak silat juga sebagai salah satu budaya bangsa yang telah diakui oleh UNESCO. Suaranusantara, Pencak Silat merupakan beladiri asal nusantara yang telah diwariskan dari generasi ke generasi. Selain itu, pencak silat juga sebagai salah satu budaya bangsa yang telah diakui oleh UNESCO.
- Rusdi. (2018). Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan. PT

RAJAGRAFINDO PERSADA.

- Saleh, M., Bachtiar, B., Maulana, F., Hermawan, D., & Hakim, F. N. (2024). Pemberdayaan Melalui Pelatihan Dan Pendampingan Implementasi Peraturan Pertandingan Pencak Silat Tahun 2022 Di Unit Kegiatan Mahasiswa. *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)*, 8(2), 1873. <https://doi.org/10.31764/jmm.v8i2.21796>
- Tegeh. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Widiantari, Ni Nym, H. Syahrudin, dan I. W. W. (2013). Pengaruh Model Pembelajaran Scramble Berbantuan Media Video Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV SD di Gugus V Kecamatan Buleleng. *Mimbar PGSD Undiksha* 1.1, 22.
- Wirasasmita, R. H., & Putra, Y. K. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi. *Jurnal Educatio*, 10(2), 262–279. <https://bit.ly/3NzkdeD>
- Yondi, E. P., Astuti, Y., & Sasmita, W. (2024). Analisis Teknik Jatuhan Cabang Olahraga Pencak Silat Kelas B Putra Dalam Sea Games Kamboja 2023. 8(3), 420–427.