

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan multimedia interaktif berbantuan *smart apps creator* pada materi asam basa terintegrasi etnosains berorientasi kemampuan literasi sains siswa. dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses pengembangan produk multimedia interaktif berbantuan *smart apps creator* pada materi asam basa terintegrasi etnosains berorientasi kemampuan literasi sains siswa, didesain menggunakan aplikasi *smart apps creator*, produk multimedia interaktif ini dikembangkan menggunakan model pengembangan Lee and Owens (2004) yang terdiri dari lima tahapan yaitu, Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation. Pada tahap analisis terdapat analisis kebutuhan, dilakukan studi pendahuluan wawancara terhadap guru kimia dan penyebaran angket kebutuhan kepada peserta didik yang telah mengikuti pembelajaran materi asam basa. Selanjutnya pada tahap desain dibuatlah flowchart dan storyboard, kemudian peneliti merealisasikan rancangan tersebut dengan melakukan pengembangan produk. Produk multimedia pembelajaran interaktif terintegrasi etnosains dikembangkan dengan aplikasi *smart apps creator*, setelah itu multimedia di ekstrak menjadi sebuah aplikasi untuk mempermudah peserta didik dalam mengaksesnya.
2. Multimedia interaktif berbantuan *smart apps creator* pada materi asam basa terintegrasi etnosains berorientasi kemampuan literasi sains siswa yang dikembangkan layak secara konseptual dan prosedural berdasarkan validasi ahli materi dan ahli media.

3. Penilaian guru terhadap multimedia interaktif berbantuan *smart apps creator* pada materi asam basa terintegrasi etnosains berorientasi kemampuan literasi sains siswa yang dikembangkan dinyatakan sangat baik..
4. Produk multimedia interaktif berbantuan *smart apps creator* pada materi asam basa terintegrasi etnosains berorientasi kemampuan literasi sains siswa dapat digunakan pada semua tingkatan kemampuan siswa dengan hasil sangat baik.
5. Respon siswa terhadap multimedia interaktif berbantuan *smart apps creator* pada materi asam basa terintegrasi etnosains berorientasi kemampuan literasi sains dinyatakan sangat baik.

## 5.2 Saran

Adapun beberapa saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penulis menyarankan kepada guru untuk memanfaatkan multimedia interaktif berbantuan *Smart Apps Creator* dalam proses pembelajaran, khususnya pada materi asam-basa. Multimedia ini telah terbukti dapat meningkatkan kemampuan literasi sains siswa.
2. Penulis menyarankan kepada peneliti dibidang pengembangan selanjutnya agar dapat mengembangkan multimedia interaktif berbantuan *smart apps creator* pada materi asam basa terintegrasi etnosains berorientasi kemampuan literasi sains siswa untuk materi-materi lainnya.
3. Peneliti selanjutnya disarankan Pengembangan multimedia dapat dilakukan dengan menambahkan fitur-fitur lain, seperti *augmented reality* atau *virtual reality*, untuk lebih meningkatkan pengalaman belajar siswa.
4. Untuk peneliti selanjutnya disarankan untuk melakukan penelitian lanjutan dengan melakukan uji coba kelompok besar, uji efektivitas, dan diseminasi.