

DAFTAR RUJUKAN

- Amali, K., Kurniawati, Y., & Zulhiddah, Z. (2019). *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar*. *Journal of Natural Science Integration*, 2(2), 191-202.
- Amalia, N.I., Yuniawatika, T. Murti. (2020). *Pengembangan E-booklet Berbasis Karakter Kemandirian Dan Tanggung Jawab Melalui Aplikasi Edmodo Pada Materi Bangun Datar*. *JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 3(3), 282-291.
- Anderson, J. (2019). *The Significance of Print Media in Education*. *Journal of Educational Research*, 36(3), 321-335.
- Ardianto, F. (2023). *Evaluating the Effectiveness of Learning Media: A Teacher's Perspective*. *Journal of Educational Evaluation*, 28(1), 56-68.
- Artika, A. (2020). *Pengembangan Media Booklet Untuk Siswa Kelas IV Pada Tema 7 Indahnya Keragaman Di Negeriku Di Sekolah Dasar*. Skripsi, Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Astiati, D, S. (2020). *Analisis Kemampuan Penalaran Matematis Peserta didik MTS dalam Menyelesaikan Soal-soal Geometri*. *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan*, 4(3), 399-411.
- Ayunda, N. P. (2021). *Perkembangan Kognitif Anak Usia 2-7 Tahun Menurut Jean Piaget*. *Studi Literatur: Jurnal Pendidikan Anak*, 5(2), 45-50.
- Ayu, dkk. (2021). *Ilmu Alamiah Dasar*. Bandung: Nilacakra.
- Azahra, dkk. (2025). *Analisis Peran Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar pada Siswa Sekolah Dasar*. *Journal on Education*, 7(2), 10093-10106.
- Berliana, D., & Atikah, C. (2023). *Teori Multiple Intelligences Dan Implikasinya Dalam Pembelajaran*. *Jurnal Citra Pendidikan*, 3(3), 1108-1117.
- Borg, & Gall. (1983). *Educational research: An introduction*. In: *New York Longman*.
- Brown, L. (2018). *The Significance of Experimentation in Science Education*. *Journal of Science Education*, 29(4), 531-546.
- Brown, L., & Clark, E. (2020). *The Role of Visual Media in Enhancing Conceptual Understanding*.
- Chen, K. (2020). *The Impact of Serious Games in Education*. *International Journal of Game-Based Learning*, 15(3), 120-135.
- Davis, C., & White, J. (2018). *The Role of Multimedia in Student Motivation*.
- Davis, C., & White, J. (2020). *The Role of Multimedia in Student Motivation*. *International Journal of Educational Technology*, 55(4), 489-503.
- Davis, J. (2021). *Enhancing Learning Accessibility: The Role of Online Media*. *Journal of Educational Technology*, 45(2), 123-135.

- Dick, W., & Carey, L. (2015). *Model ADDIE: Langkah-langkah Sistematis dalam Pengembangan Instruksional*. Dalam Pengembangan Instruksional: Sistem dan Model.
- Elfrianto, H & Lesmana, G. (2022). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Medan: UMSU Press.
- Gomez, M. (2021). *The Role of Social Media in Enhancing Online Learning*. *International Journal of e-Learning*, 68(2), 220-236.
- Hamzah Amir. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research & Development*. Literasi Nusantara.
- Hikmah. (2019). *Perkembangan Peserta Didik Sekolah Dasar*. CV. Kaaffah Learning Center, Anggota IKAPI, Jakarta.
- Husni, M., & Rahman, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 23(2), 123-130.
- Johnson, A. (2019). *Enhancing Active Learning with Interactive Digital Media*. *International Journal of Educational Technology*, 55(1), 112-127.
- Johnson, A., & Smith, B. (2019). *The Impact of Interactive Media on Student Learning*.
- Johnson, A., Smith, B., & Davis, C. (2019). *The Role of Multimedia in Enhancing Learning*. *Journal of Educational Technology*, 45(2), 231-245.
- Johnson, D. (2021). *Canva as a Tool for Streamlining Educational Material Development*. *International Journal of E-Learning*, 28(4), 432-448.
- Jones, M., & Brown, L. (2021). *"Visual Design in the Digital Age: Exploring Canva as a Graphic Design Tool."* *Journal of Digital Media Studies*, 12(4), 55-73.
- KEMENDIKBUD RI. (2022). Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 16 Tahun 2022. *Kemendikbud RI, STANDAR PROSES PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH*, 1-15.
- Koetsier, J. (2020). *How Canva Became Design Tool For Everyone*. *Forbes*. <https://www.forbes.com/sites/johnkoetsier/2020/06/19/how-Canva-became-design-tool-for-everyone/>
- Kurniawan, H., Santoso, H. B., & Supardi, K. I. (2021). *Integrating Higher Order Thinking Skills into Indonesian EFL Curriculum: An Action Research*. *Journal of Educational Science and Technology*, 7(1), 1-14.
- Lee, S. (2021). *Student Preferences and Perceptions of Print Booklets as a Learning Resource*. *International Journal of Educational Research*, 25(4), 423-436.
- Maharani, A. (2022). *Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi untuk Meningkatkan Keterlibatan Siswa*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 15(1), 67-75.
- Maharani, N. A. F. D. (2019). *Pengembangan Media E-Booklet Materi Zat Sekolah Dasar*. Skripsi, Universitas PGRI Kanjuruhan Malang.

- Mardhiyah, Elok Izzatul. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran E-booklet Dengan Pendekatan PMRI Untuk Memahamkan Materi Himpunan*. Tesis, Pascasarjana. Universitas Malang.
- Mia. (2022). *Karakteristik Perkembangan Peserta Didik*. Edu-Riligia: Jurnal Kajian Pendidikan Islam dan Keagamaan, 6(4), 351-371.
- Munandar, dkk. (2021). Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa Ditinjau Dari Konsentrasi Belajar Pada Materi Statistika Dasar. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 4(1), 215-224.
- Mustofa, H.K. dan Kurniawan, A. (2020). *Pengembangan Bola Banel Sebagai Media Pembelajaran Bola Voli Di SDN 1 Buluagung*. Jurnal Kejaora: Jurnal Kesehatan Jasmani dan Olah Raga, 5(1), 2.
- Nugraha, D. (2022). *The Importance of Media Diversity in Learning*. *International Journal of Educational Psychology*, 30(4), 345-359.
- Nurfauzia. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Bantuan Canva Pada Materi Peluang Kelas VII Smp Negeri 4 Enrekang*. Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Parepare.
- Pamungkas, dkk. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Flipbook Menggunakan Aplikasi Canva Dalam Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Dasar Perkhasa*, 9(2), 337-350.
- Prayitno, dkk. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran E-learning Berbasis Blogspot untuk Pembelajaran Mandiri Siswa pada Materi Koordinat Kartesius*. *Journal of Classroom Action Research*, 4(4), 212-220.
- Pujiastuti, Heni., & Falbiansyah, Fajar. (2021). *Analisis Penalaran Matematis Mahapeserta didik pada Materi Geometri Berdasarkan Teori Van Hiele*. *Wahana Didaktika*, 19(1), 53-67.
- Purnamatati, Madani. (2023). *Analisis Asesmen Autentik Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar*. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 6(2), 779-788.
- Purnomosidi, dkk. (2018). *Senang Belajar Matematika*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Putri, R. F., Yulinda, R. & Hidayati, N. N. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Booklet Sebagai Bahan Pengayaan Pada Materi Sistem Tata Surya Kelas VII SMP*. *Eduproxima: Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA*, 6(3), 942-952.
- Rahman, M., & Wati, S. (2023). *Pengaruh Desain Visual Media Pembelajaran terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa*. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 12(4), 150-160.
- Rahmawati, S., & Setiawan, M. (2023). *Bahasa dalam Media Pembelajaran: Pengaruhnya terhadap Pemahaman Konsep Siswa*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 14(3), 112-120.

- Ramdhani, S., Prastiti, T. D., & Paillin, B. (2024). Pengembangan Keterampilan Berpikir Kritis dan Solusi Masalah Matematika Melalui Problem Based Learning. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 1225-1242.
- Rodriguez, M. (2019). *Enhancing Clarity and Engagement in E-Learning Materials through Canva*. *Journal of Online Learning and Teaching*, 16(3), 123-136.
- Rodriguez, M. (2020). *The Effectiveness of Print Booklets in Mathematics Instruction: A Comparative Study*. *Journal of Educational Technology*, 18(3), 245-260.
- Rohman, A., & Sari, R. (2021). *Implementasi Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 23(2), 123-130.
- Rorong, F. (2019). *Pemberdayaan guru-guru melalui pembuatan media ajar di paud providentia ceria desa batu kecamatan likupang*. *Abdimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.
<https://doi.org/10.36412/abdimas.v12i1.1048>.
- Salim, Utama. (2020). *Evaluasi Sumatif Ketepatan Pemilihan Media Pembelajaran Tepat Guna di Sekolah Dasar (SD) Se-Kota Banjarmasin*. *Jurnal Penelitian Tindakan Dan Pendidikan*, 6(2), 71-78.
- Sari, D. W. K., & Suhartini, S. (2020). *The Role of Technology and Innovation in Supporting Sustainable Development Goals (SDGs) in Indonesia*. *Journal of Science and Sustainable Development*, 2(1), 45-53.
- Siagian, R. S. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Menggunakan Aplikasi Canva For Education Pada Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar*. Skripsi, Universitas Jambi.
- Situmorang, H. Y. D. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Interaktif Menggunakan Aplikasi Powtoon Pada Pembelajaran Matematika Tema 3 Kelas 1 Sekolah Dasar*. Skripsi, Universitas Jambi.
- Smith, J. (2019). *The Efficacy of Print Booklets in Enhancing Physics Learning*. *Journal of Education Research*, 15(2), 123-136.
- Smith, J. et al. (2022). *The Impact of Canva-Generated Infographics on Student Understanding of Biological Concepts*. *Journal of Educational Technology*, 20(3), 123-136.
- Smith, R. (2020). *The Role of Audiovisual Media in Enhancing Mathematical Understanding*. *Educational Technology Journal*, 42(4), 465-479.
- Smith, R., & Clark, E. (2018). *Enhancing Learning Through Multimedia*. *Journal of Educational Media*, 42(3), 321-336.
- Suherman, dkk. (2022). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Pendekatan Konstruktivisme Berupa E-Modul Untuk Meningkatkan*

- Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta Didik. *VOX EDUKASI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 13(2), 209-218.
- Taqwa, A., & Lukman, B. (2023). *Relevance of Media in Enhancing Learning. Educational Research Journal*, 18(3), 210-225.
- Thiagarajan, S. (1974). *Instructional development for training teachers of exceptional children: A sourcebook*.
- Untari, R.S., dkk. (2023). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Jawa Timur.
- Wahyuni, I., Suwarno, & Afdhila, D. (2024). Realistic Mathematics-Based E-Booklets to Improve Students' Mathematical Literacy Ability. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 13(1), 151-162.
- Wandini, R. R. & Banurea, O, K. (2019). *Pembelajaran Matematika untuk Calon Guru MI/SD*. Medan: CV. Widya Puspita.
- Wardhani, I. S. 2019. *Geometri dan Permasalahannya dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah (Suatu Penelitian Meta Analisis)*. Bangkalan: Universitas Trunojoyo Madura.
- Warsita, B. (2019). *Evaluasi media pembelajaran sebagai pengendalian kualitas*. Jurnal Teknodik.
<https://doi.org/10.32550/teknodik.v17i4.581>
- Wicaksono, L. (2016). *Bahasa Dalam Komunikasi Pembelajaran*. JPP. 1 (2). 9- 19.
- Wong, S. (2020). *The Impact of Canva in Educational Material Development. Journal of Educational Technology*, 17(2), 198-213.
- Yuliana. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran E-booklet Pada Materi Biologi Sistem Pertahanan Tubuh Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Peserta didik Kelas Xi Sman 1 Labuhan Ratu Lampung Timur*. Skripsi, Universitas Raden Intan Lampung, Lampung.