

## DAFTAR RUJUKAN

- Abdia, L., Firdaus, M., & Susiaty, D. U. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran *Leaflet* Berbasis Problem Posing Terhadap Kemampuan Pemahaman Matematis pada Materi Aritmatika Sosial. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 2 (1), 61-70
- Amrina, Mudinillah, A., & Hafiz, A. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Canva pada Pembelajaran Kitabah di SMPIT Brilliant Batusangkar Kelas 7. *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 3 (2), 90-105
- Arin, S. & Kilic, D. (2020). The ADDIE Model: A Review of Recent Literature. *International Journal of Instruction*.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers
- Aulia, A. & Masniladevi. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Kelas III SD. *Frontiers in Neuroscience*, 14(1), 1-13.
- Chan, F., & Budiono, H. (2019). Pengembangan Buku Praktiku IPA Berbasis Learning Cycle Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 4(2)
- Darman, A. R. (2020) *Belajar dan Pembelajaran*. Padang: Guepedia
- Hapudin, S. M. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran: Menciptakan Pembelajaran yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: Kencana
- Hasan, M. M. D. H. K. T. (2021). *Media Pembelajaran*. In F. Sukmawati (Ed.), Tahta Media
- Jalil, dkk. (2016). Kelayakan Media Alat Peraga Air Mancur Sederhana Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pada Materi Hukum Boyle. *Pendidikan Sains*, (4) 3
- Jatmika, D. E. S. (2019). *Buku Ajar Pengembangan Media Promosi Kesehatan*. Yogyakarta: Penerbit K-Media.
- Juliani, I. W., & Widodo, H. (2019). Integrasi Pilar Pendidikan (UNESCO) Melalui Pendidikan Holistik Berbasis Karakter di SMP Muhammadiyah 1 Prambanan. *Jurnal Pendidikan Islam*. 10(2). Hal 65-68
- Kemendikbud RI. (2022). Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 16 Tahun 2022. Kemendikbud RI, *Standar Proses Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar dan Jenjang Pendidikan Menengah*.

- Kifron, M. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Aplikasi iSpring Suite 9 pada Pembelajaran IPA Subtema Manusia dan Lingkungan di Kelas V Sekolah Dasar*. Skripsi, Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Jambi: Universitas Jambi
- Kustandi, C. & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Lestari, dkk. (2022). Pelatihan Media Pembelajaran Digital Berbasis Canva bagi Guru di SDN 9 Nagrikaler Purwakarta. *Indonesian Journal of Community Services in Engineering & Education (IJOCSEE)*
- Masayu, N. (2021). *Buku Ajar Media Komunikasi*. Lombok Tengah: Yayasan Insan Cendikia Indonesia Raya.
- Mashuri, S. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: CV. Budi Utama DEEPUBLISH
- Maulana, M. A. (2017). *Pengembangan media pembelajaran berbasis Leaflet pada materi sistem sirkulasi kelas XI MAN I Makassar*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN : Makassar.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadits, Syariah dan Tarbiyah*. 3(1)
- Ompusunggu, K. D. V. (2022). Penggunaan Media dalam Pembelajaran Matematika dan Manfaatnya di SMP N 1 Paranginan. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional*. 1
- Pratiwi, Y., & Ritonga, R. (2023). Pengembangan Media Belajar IPA Berbasis Leaflet Untuk Meningkatkan Rasa Ingin Tahu Siswa. *Jurnal Karya Ilmiah Guru*. 8(2). Hal 281
- Rahmawati, F. H. (2023). *Pengembangan Komik Matematika Berbasis Budaya Traditional Jawa Timur pada Materi Bangun Datar Kelas IV Sekolah Dasar*. Skripsi, Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang
- Sari, M. P. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Leaflet Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Siswa SMP*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan : Lampung
- Sholeh, M., Rachamawati, R. Y., & Susanti, E. (2020). Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk Ukm. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*. 4 (1)

- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sutarti, T., & E. Irawan. (2017). *Kiat Sukses Meraih Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Sutianah, C. (2021). *Belajar dan Pembelajaran*. Jawa Timur: CV. Penerbit Qiara Media
- Syaifullah, A. (2020). *Media Bantu Pembelajaran Sains*. Jawa Barat: CV Jejak
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*. 7 (2)
- Ubabuddin. (2019). Hakikat Belajar dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *IAIS Sambas: Jurnal Edukatif*
- Wahyuni, W. dkk. (2022). Kajian Pemanfaatan Media Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*. 5(1). Hal 37
- Yayuk, E. (2019). *Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar*. Universitas Muhammadiyah Malang