

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan uji coba pengembangan produk yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Dihasilkan produk berupa *e-magazine* berbasis *problem based learning* pada materi energi terbarukan di SMA Negeri 2 Kota Jambi yang dapat digunakan pada *device smartphone* dan *computer*.
2. Produk *e-magazine* berbasis *problem based learning* pada materi energi terbarukan di SMA Negeri 2 Kota Jambi yang dikembangkan dinyatakan layak dengan mendapatkan persentase nilai kelayakan materi sebesar 91% dan persentase kelayakan media 90%.
3. Produk *e-magazine* berbasis *problem based learning* pada materi energi terbarukan mendapatkan respon nilai persentase rata-rata hasil respon guru sebesar 81% dan nilai persentase hasil respon peserta didik sebesar 84%.

5.2 Implikasi

E-magazine berbasis *problem based learning* pada materi energi terbarukan di SMA Negeri 2 Kota Jambi dapat dijadikan sebagai media pembelajaran tambahan pada jenjang SMA fase E. Media pembelajaran yang dikembangkan oleh peneliti juga dapat menambah wawasan pengguna mengenai isu energi terbarukan.

5.3 Saran

Sebagai tindak lanjut dari penelitian, maka dapat diberikan saran untuk penelitian selanjutnya sebagai berikut.

1. Peneliti selanjutnya disarankan untuk melanjutkan penelitian sampai pada tahapan model pengembangan yang belum dilakukan, yaitu *disseminate* (penyebaran) untuk melihat efektivitas produk yang dikembangkan.
2. Peneliti selanjutnya disarankan untuk meneliti hubungan penggunaan *e-magazine* yang dikembangkan terhadap motivasi peserta didik.
3. Peneliti selanjutnya disarankan untuk meneliti isu-isu kebutuhan energi di Indonesia yang belum di eksplorasi.