

DAFTAR PUSTAKA

- .AS Apriliani, R., Aji, P., & Dewi Budiwati, S. (2022). Aplikasi Penggalangan Dana Donasi Bencana Alam Berbasis Web (Modul Donatur). *E-Proceeding of Applied Science*, 8(5), 624–630.
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.213>
- Apriadi, H., Amalia, F., & Priyambadha, B. (2019). Pengembangan Aplikasi Kakas Bantu Untuk Menghitung Estimasi Nilai Modifiability Dari Class Diagram. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10605–10613.
- Aprianti, W., & Maliha, U. (2016). *Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan Atau Desa Studi Kasus Pada Kecamatan Bati-Bati*. 2(2013), 21–28.
- Apriliani, S. (2023). *DONASI ONLINE DI MEDIA SOSIAL INSTAGRAM @KEBAIKAN_UMMAT DALAM PERSPEKTIF HUKUM EKONOMI SYARIAH*. 7823–7830.
- Ardiansah, T. (2022). Perancangan Sistem Persediaan Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v1i1.1>
- Ariaji, T., Utami, E., Sunyoto, A., Informatika, M. T., Sarjana, P. P., & Yogyakarta, S. A. (2007). *EVALUASI SISTEM INFORMASI YANG DIKEMBANGKAN DENGAN Tinjauan Pustaka*. 15(04).
- Astuti, R. (2009). Pemodelan Analisis Berorientasi Objek dengan Use Case. *Media Informatika*, 8(2), 73–81. https://jurnal.likmi.ac.id/Jurnal/7_2009/Pemodelan_Analisis_rini_.pdf
- Bratakusuma, T., & Ma'arifah, W. (2024). Sistem Manajemen Sekolah Sepak Bola dan Kompetisi Bolasoft Menggunakan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 14(1), 1–11. <https://doi.org/10.21456/vol14iss1pp1-11>
- Eldiva, F. T., Jofipasi, R. A., Anwar, A. R. K., & Annisa, R. (2023). Peningkatan Kesadaran dan dan Penerimaan Masyarakat terhadap Individu Disabilitas. *JPPKH LECTURA: Jurnal Pengabdian Pendidikan Khusus*, 1(2), 10–17.

- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(1), 1–5. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). Rancang Bangun Sistem Extreme Programming Sebagai Metodologi Pengembangan Sistem. *Prosisko*, 3(1), 1–4. <http://ejurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/116>
- Febriyanti Ni Made Dwi, Sudana A.A. KOMPIANG Oka, & PIARSA I NYOMAN. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jitter*, 2(3), 1–10.
- Fernando Wijaya, F., Maslim, martinus, & Ardanari, P. (2023). Pembangunan Sistem Informasi Laundry Berbasis Web Menggunakan Payment Gateway Midtrans. *Proletarian : Community Service Development Journal*, 1(1), 8–14. <https://doi.org/10.61098/proletariancomdev.v1i1.63>
- Halim, F. R., Astuti, F., & Umam, K. (2021). Implementasi Prinsip Agile Governance Melalui Aplikasi PIKOBAR di Provinsi Jawa Barat. *Kolaborasi: Jurnal Admin istrasi Publik*, 7(1), 48–67.
- Hariyani, I., & Serfiyani, C. Y. (2015). Perlindungan hukum sistem donation based crowdfunding pada pendanaan industri kreatif di Indonesia. *Jurnal Legalisasi Indonesia*, 12(4), 1–22. <https://bit.ly/3q1fAga>
- Ibrahim, I. M., & Septiani, D. W. (2017). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN DONASI (STUDI KASUS: YAYASAN SAHABAT YATIM INDONESIA) 1 Muhamad Ikhsan Ibrahim; 2 Wisti Dwi Septiani. *Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 3(1), 87–94.
- Ihsan, M. H., Komarudin, O., Karawang, U. S., Timur, T., Open, M., Course, O., & Gateway, P. (2024). IMPLEMENTASI PAYMENT GATEWAY MIDTRANS SNAP PADA APLIKASI MASSIVE OPEN ONLINE COURSE (MOOC) GOSTUDY DENGAN METODE SCRUM. 8(6).
- Ikhwan, K. N. (2023). Perancangan Aplikasi Donasi Pendidikan Dengan Metode Extreme Programming Berbasis Website (Studi Kasus: Yayasan Pendidikan Al-Quran). *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 2(3), 871–881.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri

- Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 45–48.
<https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.647>
- Jordana, A., & Wimmie, H. (2016). Program Bantu Sistem Penyaluran Donasi Non Tunai Berbasis Web. *Jurnal EKSIS*, 09(02).
- Luna, A. J. H. de O., Kruchten, P., & de Moura, H. P. (2015). *Agile Governance Theory: conceptual development*. 1–22. <http://arxiv.org/abs/1505.06701>
- Lutfiani, N., Harahap, P., Aini, Q., Dimas, A., Ahmad, A. R., & Rahardja, U. (2020). Inovasi Manajemen Proyek I-Learning Menggunakan Metode Agile Scrumban. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(1), 96–101.
- Martin, Y. D., & Handayani, I. (2023). Implementasi Scan QR Code Pada Sistem Donasi Anak Yatim Berbasis Mobile Menggunakan Metode Extreme Programming Studi Kasus: Yayasan Amal Khair *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer ...*, 2(2), 583–589.
- Mulandari, S., Fitriani, Y., Utami, S., & Junadi, B. (2021). Sistem Informasi Donasi Online Berbasis Website. *Journal of Information System, Informatics and Computing (JISICOM)*, 5(2), 232–251.
<https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i2.630>
- Nafi', M. R. (2023). *BUDAYA DONASI ONLINE DI YOUTUBE MELALUI FITUR SUPERCHAT*. 1, 93–100.
- Nia Permatasari, F. A. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pkl (Praktek Kerja Lapangan) Di Devisi Humas Pada Pt Pegadaian. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 12–26. <https://doi.org/10.37030/jit.v2i2.33>
- Novitarani, A., & Setyowati, R. (2018). Analisis Crowdfunding Syariah Berdasarkan Prinsip Syariah Compliance serta Implementasinya dalam Produk Perbankan Syariah. *Al-Manahij: Jurnal Kajian Hukum Islam*, 12(2), 247–262. <https://doi.org/10.24090/mnh.v12i2.1759>
- Oktaviani, S., Priyanto, A., & Wiguna, C. (2022). Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Informasi Program Kreativitas Mahasiswa Berbasis Web. *JSii (Jurnal Sistem Informasi)*, 9(1), 89–94.
<https://doi.org/10.30656/jsii.v9i1.3666>
- Prasetya, A. F., Sintia, & Putri, U. L. D. (2022). Perancangan Aplikasi Rental

- Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi*, 1(1), 14–18.
- Prasetyo, Y., & Sutopo, J. (2020). Implementasi Layanan Payment Gateway Pada Sistem Informasi Transaksi Pembayaran. *University of Technology Yogyakarta*, 7.
- Priyatna, B., Lia Hananto, A., Nova, M., Studi Sistem Informasi, P., & Buana Perjuangan Karawang, U. (2020). Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development. *Systematics*, 2(3), 110–117.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal Teknolf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Putra, W. A., Fitri, I., & Hidayatullah, D. (2022). Implementasi Waterfall dan Agile dalam Perancangan E-Commerce Alat Musik Berbasis Website. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 6(1), 56–62. <https://doi.org/10.35870/jtik.v6i1.380>
- Putri, S. J., Putri, D. G. P., & Putra, W. H. N. (2024). Analisis Komparasi pada Teknik Black Box Testing (Studi Kasus: Website Lars). *Journal of Internet and Software Engineering*, 5(1), 23–28. <https://doi.org/10.22146/jise.v5i1.9446>
- Ratama, N. (2023). *SISTEM INFORMASI PORTAL BERITA MASJID BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING DI KOTA TANGERANG (Studi Kasus : DMI Kota Tangerang)*. 1(2), 149–154.
- Romney, S. (2015). Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen. *IKRA-ITH Informatika*, 3(1), 106–113.
- Rosyid, A., Tyas, A., Aryani, D., Fathoni, M. N., Panuntun, F. A., Fathan, Z., Kamal, M. R., Wasito, A. T., Rosyid, F., Riyadi, A., Sirojuddin, M., & Arifin, S. (2024). *PEMBANGUNAN APLIKASI PAYMENT GATEWAY UNTUK MONITORING*. 9(1), 51–59.
- Salma, S. Z., Tanniewa, A. M., & Penulis Korespondensi Submitted, N. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Konsultasi Psikologi Online Dengan Api Midtrans Sebagai Payment Gateway. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*,

4(2), 127–137. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v4i2.2560>

Setiawan, A., Purwatiningsih, A. P., & SulisAdyana, F. A. (2023). 1*, 2, 3 4. 1.

SIHOTANG, H. T. (2019). *Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan*. 3(1), 6–9.
<https://doi.org/10.31227/osf.io/bhj5q>

Sinsuw, A., & Najoan, X. (2013). *Prototipe Aplikasi Sistem Informasi Akademik Pada Perangkat Android*. 1–10.

Siva, F., Assegaf, S. M. U., Pahlevi, S. A., & Yaqin, M. A. (2023). Survei Metode-Metode Software Development Life Cycle dengan Metode Systematic Literature Review. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 5(2), 36–52. <https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v5i2.447>

Suprpto, E. (2021). User Acceptance Testing (UAT) Refreshment PBX Outlet Site BNI Kanwil Padang. *Jurnal Civronlit Unbari*, 6(2), 54.
<https://doi.org/10.33087/civronlit.v6i2.85>

Susila, M. N., Sriyadi, S., Maruloh, M., Praba, A. D., Pramusetto, R., & Afriani, A. (2021). Manajemen Donasi Digital Dengan Extreme Programming. *Jurnal INSAN: Journal of Information System Management Innovation*, 1(2), 112–119. <https://doi.org/10.31294/jinsan.v1i2.783>

Trisnadoli, A. (2021). Implementasi Extreme Programming (XP) Agile Software Development pada Pengembangan Sistem Informasi KELUARGAKU. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(2), 305–311.
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika305>

Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111.
<https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>

Wahjono, S. I., Fam, S. F., Pakkanna, M., Rasulong, I., & Marina, A. (2021). Promoting creators intentions: Measurement of crowdfunding performance. *International Journal of Business and Society*, 22(3), 1084–1101.
<https://doi.org/10.33736/ijbs.4285.2021>