

DAFTAR PUSTAKA

- Achmadi, A., Junaedi, D., & Darwiyanto, E. (2015). Rekomendasi User Interface Pada Website Dikti Menggunakan Metode Goal Directed Design User Interface Recommendation on Dikti Website Using Goal. *Journal E-Proceeding of Engineering*, 4(3), 5063–5069.
- Alfian, R., Nugroho, M., & Ramadhan, Y. R. (2023). *Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Optik Kacamata Menggunakan Metode Human Centered Design*, Oleh: *Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Optik Kacamata Menggunakan Metode Human Centered Design*. 05(01), 16–24.
- Arifin, D. M., Kartika Safitri, R., Ramadhansyah, D. S., Rahman, D. A., Amini, R., Salechah, D., Setiani, N., & Zukhri, Z. (2018). Implementasi Prinsip Desain Antarmuka pada Purwarupa Website Edukasi Bencana. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*, 11–2018.
- Fabiana Meijon Fadul. (2019). *Studi Perbandingan Metodologi Ui/Ux* (Studi. 2(4), 292–301.
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 35–44. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714>
- Frank Guo. (2021). *More Than Usability: The Four Elements of User Experience, Part I*. 1–16. <https://www.uxmatters.com/mt/archives/2012/04/more-than-usability-the-four-elements-of-user-experience-part-i.php>
- Hakim, N. F., Muriyatmoko, D., & Dzulkarnain, A. (n.d.). *Analisis Dan Perancangan UI / UX Website Royla La-Tansa Mart Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)*. 67–77.
- Hasan, T. (2013). Kajian pemanfaatan jurnal. *Jurnal Gema Pustakawan*, 1(1), 24–35.
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). User Experience Evaluation of Student Academic Information System of Higher Education Using User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan*, 6(Vol. 6 No. 1 (2020)), 69–78. <https://doi.org/10.35143/jkt.v6i1.3582>
- Kesuma Bhakti, F., Ahmad, I., & Adrian, Q. J. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSl)*, 3(2), 45–54. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Kulsum, Thasya Ummul, Faishal Mufied, Al Anshary, & Fauzi, R. (2023).

- Perancangan desain antarmuka pengguna pada aplikasi helpmeong bagi adopter menggunakan metode goal-directed design*. 8(1), 27–39.
- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2679–2688. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1672>
- Nimmanterdwong, Z., Boonviriya, S., & Tangkijvanich, P. (2022). Human-Centered Design of Mobile Health Apps for Older Adults: Systematic Review and Narrative Synthesis. *JMIR MHealth and UHealth*, 10(1). <https://doi.org/10.2196/29512>
- Prawiyogi, A. G., Anwar, A. S., Yusup, M., Lutfiani, N., & Ramadhan, T. (2021). Pengembangan Program Studi Bisnis digital bagi pengusaha dengan perangkat lunak lean. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, 2(2), 52–59. <https://doi.org/10.34306/abdi.v2i2.563>
- Ramadhani, E., & Sidiq, A. (2021). Design Thinking Method to Develop a Digital Evidence Handling Management Application | Ramadhani | Khazanah Informatika : Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Infromatika*, 8(1), 34–41. <https://journals.ums.ac.id/index.php/khif/article/view/12760>
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 3(02), 219. <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>
- Sagala, L. D., Fauzi, R., & Syahrina, A. (2020). Perancangan User Interface Pada Aplikasi Informasi Berbasis Website Untuk Tindakan Perbaikan Layanan Angkutan Umum Di Kota Bandung Menggunakan Metode User Centered Design. *EProceedings of Engineering*, 7(2), 7596–7609. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/12861%0Ahttps://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/c4efdc29-c73d-4d82-9a47-18f>
- Salsabilah, S., Wahyuddin, M. I., & Sari, R. T. K. (2022). Analisa UI/UX Terhadap Perancangan Website Laundry dengan Metode Human Centered Design dan User Experience Questionnaire. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 720. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3547>
- Saputri, I. S. Y., Fadli, M., & Surya, I. (2017). Implementasi E-Commerce Menggunakan Metode UCD (User Centered Design) Berbasis Web. *Jurnal*

- Aksara Komputer Terapan*, 6(2), 269–278.
<https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jakt/article/view/1378>
- Stevens, E. (2021). Stage 2 in the Design Thinking Process: Define the Problem. *Career Foundry*, 1–8. <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/stage-two-design-thinking-define-the-problem/>
- UX Pin. (2017). *Web UI desgin best practices*. Ahmed, M. & Change, O. (2017) Academics' e-learnin.
- Veronica, C., Hasniati, H., & Musdar, I. A. (2022). Implementasi Pendekatan User Centered Design Pada Perancangan UI/UX Website Worker's. *Jurnal KHARISMA Tech*, 17(02), 71–84.
<https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech/>
- Wibowo, M. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking. *Kaos GL Dergisi*, 8(75), 147–154.
<https://doi.org/10.1016/j.jnc.2020.125798>
<https://doi.org/10.1016/j.smr.2020.02.002>
<http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/810049>
<http://doi.wiley.com/10.1002/anie.197505391>
<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205>
- Wiryawan, M. B. (2011). User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Humaniora*, 2(2), 1158. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v2i2.3166>