

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang pengembangan media pembelajaran *e-komik* menggunakan *software 3D Page Flip* materi larutan elektrolit dan non elektrolit kelas X SMAN 1 Muaro Jambi, dapat disimpulkan bahwa:

1. Mengembangkan media pembelajaran *e-komik* pada materi larutan elektrolit dan non elektrolit di SMAN 1 Muaro Jambi. Komik kimia pada penelitian ini dibuat menggunakan *software 3D Page Flip* yang dikembangkan melalui kerangka pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*).
2. Hasil angket respon siswa diperoleh persentase skor sebesar 86,80% (Sangat Baik), dari hasil data tersebut siswa memberikan respon sangat baik terhadap produk yang dikembangkan.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran dalam pemanfaatan media ini diantaranya adalah:

1. Penulis menyarankan kepada guru mata pelajaran kimia untuk menggunakan media pembelajaran komik kimia ini sebagai media pendukung pada saat mengajar materi larutan elektrolit dan non elektrolit, karena dengan menggunakan media pembelajaran seperti ini dapat membuat siswa lebih tertarik dalam pembelajaran. Selain digunakan sebagai media belajar mandiri baik dikelas maupun diluar kelas.

2. Penulis juga menyarankan untuk para peneliti di bidang pengembangan selanjutnya, agar dapat mengembangkan media pembelajaran komik kimia ini pada materi pelajaran kimia lainnya dengan menggunakan karakter tokoh yang berbeda, Sehingga dihasilkan media pembelajaran yang lebih baik serta lebih menarik lagi yang dapat mempermudah siswa memahami materi pelajaran.