

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan kepada mahasiswa Universitas Jambi yang melakukan perilaku *cyberloafing*, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat korelasi negatif yang signifikan antara *goal clarity* dengan perilaku *cyberloafing* pada mahasiswa Universitas Jambi, dengan nilai *pearson correlation* sebesar -0.226 dan nilai signifikansi 0.005. Hal ini mengartikan bahwa semakin tinggi *goal clarity* maka semakin rendah perilaku *cyberloafing* yang dilakukan, begitu pula sebaliknya.
2. Gambaran *goal clarity* yang dimiliki oleh mahasiswa Universitas Jambi didominasi pada tingkat sedang, dengan persentase 35% dari jumlah total responden
3. Gambaran *cyberloafing* yang dimiliki oleh mahasiswa Universitas Jambi didominasi pada tingkat sedang dengan persentase 35% dari jumlah total responden.

1.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan dan Kesimpulan dalam penelitian ini, terdapat saran yang diberikan setelah dilakukannya penelitian ini yaitu:

1. Bagi Perguruan Tinggi
Dari hasil penelitian ini, diharapkan Universitas Jambi dapat mengembangkan program dengan tujuan untuk membantu mahasiswa dalam menetapkan prioritas, manajemen waktu dan memahami tujuan akademik. Misalnya, berupa kegiatan *workshop*, kelompok diskusi, pelatihan, dan lain-lain terkait dengan *goal setting*.
2. Bagi Mahasiswa
Mahasiswa disarankan untuk mampu menetapkan tujuan akademik dengan spesifik serta mampu mengembangkan *self-regulation* agar terhindar dari

perilaku *cyberloafing* yang berlebihan. Selain itu, mahasiswa diharapkan mampu meningkatkan kesadaran akan dampak negatif dari perilaku *cyberloafing*.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti menyadari bahwa masih ada banyak kekurangan dan keterbatasan dalam pelaksanaan penelitian ini. Diharapkan bagi penelitian selanjutnya untuk dapat menggunakan pendekatan *mix-method* untuk dapat menggali lebih dalam terkait alasan atau variabel lainnya dibalik perilaku *cyberloafing* serta rancangan intervensi yang dapat dilakukan. Selain itu, bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat meneliti lebih dalam terkait variabel lain yang mempengaruhi perilaku *cyberloafing* seperti adanya motivasi intrinsik, faktor lingkungan, tingkat tantangan tugas dan lain-lain.