

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *PROBLEM
BASED LEARNING (PBL)* MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN NUMERASI MATERI
TRIGONOMETRI KELAS X SMA**

SKRIPSI



OLEH:

NURIA AMANDA

NIM A1C221043

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2025

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *PROBLEM*
BASED LEARNING (PBL) MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN NUMERASI MATERI
TRIGONOMETRI KELAS X SMA**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Jambi

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Matematika



OLEH:

NURIA AMANDA

NIM A1C221043

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2025