

**PENERAPAN PEMBELAJARAN BERBASIS STEAM (*SCIENCE, TECHNOLOGY, ENGINEERING, ART, AND MATHEMATICS*)
BERBANTUAN E-MODUL BERBENTUK *INTERACTIVE MAGAZINE* UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
LITERASI MATEMATIS SISWA SMP**

SKRIPSI



**OLEH
ISKA BARBARA NAINGGOLAN
NIM A1C221033**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
APRIL 2025**