

DAFTAR RUJUKAN

- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arikunto (2010). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Asyhar, R. (2010). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: GO Press
- Branch, R. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer
- Budiarti&Haryanto (2016). Pengembangan Media Komik untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Kelas IV. *Jurnal Prima Edukasi*, 4(2). Retrieved from <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpe/article/view/6295>
- Danaswari, R. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dalam Bentuk Media Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas X SMAN 9 Cirebon Pada Pokok Bahasan Ekosistem. *Jurnal Scietiae Educatia*, 2(2). Retrieved from <http://syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/sceducatia/article/view/477>
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Fatimah. (2017). Teaching In 21st Century: Students-Teachers' Perceptions Of Technology Use In The Classroom. *Script Journal: Journal of Linguistic and English Teaching*, 2(2), 127-128. doi: <http://dx.doi.org/10.24903/sj.v2i2.132>
- Febrianto, et al. (2015). Desain Media Komik Matematika dengan Menggunakan Model *Problem Based Learning* (PBL) Pada Materi Aritmetika Sosial Di Kelas VII SMP Xaverius 2 Kota Jambi. *Edumatica*, 5(2), 6. Retrieved from <https://online-journal.unja.ac.id/index.php/edumatica/article/view/2924>

- Gazali, R. Y. (2016). Pembelajaran Matematika yang Bermakna. *Math Didactic*, 2(3). Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/176892-ID-pembelajaran-matematika-yang-bermakna.pdf>
- Hendra. (2012). Meningkatkan Kemampuan Operasi Hitung Penjumlahan dengan Pembelajaran Matematika Realistik Pada Anak Tunagrahita Sedang. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus*, 1(2), 217-218. Retrieved from <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jupekhu/article/view/849>
- Hidayat, R. et al. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Berbasis Problem Based Learning dengan Manga Studio V05 dan Geogebra. *Jurnal Edumatica* 8(2). Retrieved from <https://online-journal.unja.ac.id/edumatica/article/view/5486>
- Hidayanti. (2013). Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI) Di SD/MI. *Cendekia* 11(1), 178-179. Retrieved from <http://jurnal.iainponorogo.ac.id/index.php/cendekia/article/view/733/560>
- Lestari, Ika. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia Permata
- Marsudi. (2010). *Logika & Teori Himpunan*. Malang: UB Press
- Martages, et al. (2017). The Effect of Using Comic Strips on The Eighth Grade Students' Narrative Writing Achievement at SMP Negeri 5 Jember. *Jurnal Edukasi*, 4(2), 1. doi: <https://doi.org/10.19184/jukasi.v4i2.5201>
- Ningsih. (2014). Realistic Mathematics Education: Model Alternatif Pembelajaran Matematika Sekolah. *JPM IAIN Antasari*, 1(2). Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/121158-ID-none.pdf>
- Plomp, et al. (2006). *An Introduction to Educational Design Research*. SLO: Netherlands institute for curriculum development
- Printina. (2017). Penggunaan Sumber Belajar Digital Exelsa Moodle dan Komik Toondo Dalam Meningkatkan Kreativitas Belajar Sejarah. *Jurnal Agastya*, 7(2), 4. Retrieved from <http://ejournal.unipma.ac.id/index.php/JA/article/viewFile/1489/1161>
- Rapp, W.H., (2009). Avoiding Math Taboos: Effective Math Strategies for Visual Spatial Learners. *Teaching Exceptional Children Plus*, 6(2) Article 4. Retrieved from <http://escholarship.bc.edu/education/tecplus/vol6/iss2/art4>

- Rochmad. (2011). Desain Model Pengembangan. Perangkat Pembelajaran Matematika. *Jurnal Kreano*, 3(1), 71. Retrieved from https://journal.unnes.ac.id/artikel_nju/kreano/2613
- Rohati. (2012). Pembelajaran Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Melalui Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Di SMP. *Edumatica*, 2(1), 63. Retrieved from <https://online-journal.unja.ac.id/index.php/edumatica/>
- Sadiman, A, et al. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Setyadi&Anggono. (2014). Perencanaan Buku Komik Matematika Khusus Siswa Kelas IV dengan Konsep *Magic of Maths*. *Jurnal SAINS dan Seni POMITS*, 3(2), 25. Retrieved from <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=177515&val=4187&title=Perancangan%20BukuKomik%20Matematika%20Khusus%20Siswa%20Kelas%20IV%20dengan%20Konsep%20Magic%20of%20Maths>
- Siregar. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Komik Matematika dengan Bantuan Powerpoint Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Di Smk Istiqlal Delitua. *MES Journal of Mathematics Education and Science*, 3(1), 94. Retrieved from <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/>
- Sumantri. (2015). *Strategi pembelajaran*. Jakarta: Kharisma Putra Utama.
- Wardani, T. (2012). Penggunaan Media Komik dalam Pembelajaran Sosiologi Pada Pokok Bahasan Masyarakat Multikultural. *Jurnal Komunitas*, 4(2), 238. Retrieved from https://journal.unnes.ac.id/artikel_nju/komunitas/2418
- Widyaastuti. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Online Toondoo dengan Metode Diskusi dan Tanya Jawab untuk Materi Geometri Datar pada Siswa Kelas X di SMA Negeri 5 Semarang. *Prosiding Seminar Matematika dan Pendidikan Matematika*
- Wijaya, A. (2012). *Pendidikan Matematika Realistik*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Zakaria&Syamaun. (2017). The Effect of Realistic Mathematics Education Approach on Students' Achievement And Attitudes Towards Mathematics. *Mathematics Education Trends and Research 2017*, (1), 32-40. doi: [10.5899/2017/metr-00093](https://doi.org/10.5899/2017/metr-00093)
- Zaniyati. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jakarta: Kencana

Zunaidah&Amin. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Matakuliah Bioteknologi Berdasarkan Kebutuhan dan Karakter Mahasiswa Universitas Nusantara PGRI Kediri. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonensia*, 2(1). Retrieved from <http://mulok.library.um.ac.id/index3.php/65557.html>