

DAFTAR RUJUKAN

- Alatas, M. A. (2019). *Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. CV. Malang: Madza Media
- Amiroh. 2020. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva
- Anam, S., Taufik, Z., Syukur, A., Saefulloh, A., Najamuddin, Y., Solong, P., Nur, H., Vini, H., Syarifah, R., Mukri, G., & Hasanah, I. F. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Nilai Islami*. Padang: Pt Global Eksekutif Teknologi
- Andani, T., M, I. Z., Yuliani, H., Azizah, N., & Jennah, R. (2022). *Analisis Validasi Media Pembelajaran E-Book Berbasis Flip Pdf Professional Pada Materi Gelombang Bunyi Di Sma*. *Jurnal Kumparan Fisika*, 4(3), 213–220. <https://doi.org/10.33369/jkf.4.3.213-220>
- Anwar F & Pajariato, dkk. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran “Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0*. Makassar: Tohar Media
- Aprilliansyah, Aldina.(2024).*Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Aplikasi Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Ipa Sistem Peredaran Darah Manusia Di Kelas V Sekolah Dasar*. S1 thesis, Universitas Jambi.
- Ariyanti, Sonia Shafana.(2024).*Pengembangan Modul Ajar Elektronik Dengan Memadukan Tpack Sebagai Upaya Penguatan Ranah Pengetahuan Peserta didik Kelas V Sd*. S1 thesis, Universitas Jambi.
- Astuti, I. A. D., Nursetyo, K. I., Hanavi, I., & Susanto, T. T. D. (2023). *Penggunaan Teknologi Digital dalam Pembelajaran IPA: Study Literature Review*. *Navigation Physics : Journal of Physics Education*, 5(1), 34–43. <https://www.journal.unindra.ac.id/index.php/jpeu/article/view/1859>
- BSKAP. (2022). Keputusan Kepala BSKAP No.008/H/KR/2022 Tahun 2022. *Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan*, 021, 2. <http://bskap.kemdikbud.go.id>
- Cahyaningsih, I. D., Aka, K. A., & Wiguna, F. A. (2024). *Pengembangan Multimedia Berbasis Articulate Storyline(As) Pada Materi Bentuk Dan Fungsi Bagian Tubuh Pada Manusia (Panca Indra) Pada Peserta didik Kelas Iv Sdn Gedangsewu 1*. *Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi*, 4(1), 31–45.
- Gunawan, & Ritonga, Asnil Aidah (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: Rajawali pers
- Hafis, C., Ashari, A., & Ngazizah, N. (2022). *Multimedia Interaktif Berbasis Literasi Sains dan Karakter Bagi Peserta didik Sekolah Dasar*. *Edukasiana: Jurnal Inovasi Pendidikan*, 1(4), 246–252. <https://doi.org/10.56916/ejip.v1i4.196>

- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021a). *Media Pembelajaran*. sukaharjo: Tahta Media Group
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021b). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group: Sukaharjo
- Indrawan, I., Wijoyo, H., Wiguna, I. M. A., & Wardani, E. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Purwokerto: Pena Persada
- Jannah, M., & Julianto, J. (2018). *Pengembangan Media Video Animasi Digestive System Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik Mata Pelajaran Ipa Kelas V*. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(2), 124–134.
- Kemendikbudristek. (2024). *Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 032/H/KR/2024 (Nomor 021)*.
- Kifron, Muhammad (2024) *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Aplikasi iSpring Suite Pada Kurikulum Merdeka Dalam Pembelajaran IPAS di Kelas V Sekolah Dasar*. S2 thesis, Universitas Jambi.
- Kristanto, Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Sutabaya
- Kusuma, J. W., Supardi, Akbar, M. R., Hamidah, Ratnah, Fitrah, M., & Sepriano. (2023). *Dimensi Media Pembelajaran*. Jambi: Sonpedia
- Leztiyani, I. (2021). *Optimalisasi Penggunaan Articulate Storyline3 Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia*. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 2(1), 24–35.
- Manurung, P. (2021). *Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19*. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12. <https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>
- Miftah, M., & Nur Rokhman. (2022). *Kriteria pemilihan dan prinsip pemanfaatan media pembelajaran berbasis TIK sesuai kebutuhan Peserta didik*. *Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1(9), 641–649. <https://doi.org/10.55904/educenter.v1i9.92>
- Nasril, U., & Desyandri, D. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif Articulate Storyline 3 Berbasis Project Based Learning (PjBL) di Kelas IV Sekolah Dasar*. *Journal of Practice Learning and Educational Development*, 3(1), 77–88. <https://doi.org/10.58737/jpled.v3i1.97>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Gunungsari: Badan Penerbit UNM
- Permendikbudristek. (2022). *Peraturan Menteri Pendidikan Kebudayaan Riset dan Teknologi Tentang Standar Proses Pada Pendidikan Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar dan Jenjang Pendidikan Menengah*. *Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 16 Tahun 2022 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar Dan Menengah*, 1(69), 5–24.

- Prasetya, M. N. W. F., Fiddin, Y. A., Abrori, M. S., & Dzakiyyah, A. (2024). *Syarat-syarat Menjadi Guru Profesional*. Sukaharjo: Cv Tahta Media Group
- Putra, Aldi Ivandi (2023) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Menggunakan Google Sites Pada Muatan Ipa Kelas V Subtema Memelihara Kesehatan Organ Pernapasan Manusia Di Sekolah Dasar*. S1 thesis, Universitas Jambi.
- Rahmayati, G. T., & Prastowo, A. (2023). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Di Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Kurikulum Merdeka*. *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 13(1), 16. <https://doi.org/10.24114/esjpgsd.v13i1.41424>
- Risma Agustina, Yudha Irhasyuarna, & Sauqina, S. (2022). *Pengembangan Media Articulate Storyline Topik Mekanisme Pendengaran Manusia Dan Hewan Untuk Peserta didik SMP*. *JUPEIS : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 1(3), 81–89. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.119>
- Rosmalinda, D., Risdalina, & Pamela, I. S. (2023). *Pengembangan Modul Elektronik Praktikum Ipa Menggunakan Aplikasi Canva Dan Flip Builder*. *Pendas :Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 08(01), 2548-6950 Volume.
- Saifudin, M., Susilaningsih, S., & Wedi, A. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Sumber Energi untuk Memudahkan Belajar Peserta didik SD*. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 3(1), 68–77. <https://doi.org/10.17977/um038v3i12019p068>
- Salomo Leuwol, F., Basiran, B., Solehuddin, M., Vanchapo, A. R., Sartipa, D., & Munisah, E. (2023). *Efektivitas Metode Pembelajaran Berbasis Teknologi Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Peserta didik Di Sekolah*. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains dan Teknologi*, 10(3), 988–999. <https://doi.org/10.47668/edusaintek.v10i3.899>
- Sari, R. K., & Harjono, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Peserta didik Kelas 4 SD*. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 4(1), 122. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i1.33356>
- Slamet, Fayrus Abadi. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo
- Sukma, K. I., & Handayani, T. (2022). *Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Berbasis Wordwall Quiz Terhadap Hasil Belajar Ipa Di Sekolah Dasar*. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(4), 1020–1028. <https://doi.org/10.31949/jcp.v8i4.2767>
- Supriyanto, Moeis, D., & Harmin, A. (2022). *Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek*. *Jurnal informasi dan Komputer*, 10(2), 97–106.

- Susilo, A., Pitoyo, A., & Suryani, T. (2018). *Media Dan Sumber Belajar Pada Era Digital. Kementerian Riset Teknologi Dan Pendidikan Tinggi*, 0–21. <https://lp3.unitri.ac.id/wp-content/uploads/2020/01/PKT.-05.-Media-dan-Sumber-Belajar.pdf>
- Syafitri, N. F., Sekaringtyas, T., & Sari, Y. (2024). *Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Articulate Storylinemateri Tata Surya Kelas 6 Sd. Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 3(3), 227–236. <https://www.bajangjournal.com/index.php/JPDSH/article/view/7102>
- Wahyudi, anang G., & Jatun. (2024). *Integrasi Teknologi dalam Pendidikan: Tantangan dan Peluang Pembelajaran Digital di Sekolah Dasar. Indonesian Research Journal on Education*, 4(4), 444–451.
- Wan Jamel, S. F., Khalid, M., Sabar, S., Ahmad, S. F., Muhamad, M. D., Hamidon, M., & Othman, R. (2022). *Elemen Multimedia Dalam Menjana Penaakulan Bagi Pembelajaran Al- Quran Bahagian Kefahaman Dalam Kalangan Pelajar. Proceedings Borneo Islamic International Conference*, 13, 293–299.